

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第4259903号
(P4259903)

(45) 発行日 平成21年4月30日 (2009. 4. 30)

(24) 登録日 平成21年2月20日 (2009. 2. 20)

(51) Int. Cl.

F I

A 6 1 B 8/00 (2006. 01)

A 6 1 B 8/00

請求項の数 23 (全 15 頁)

(21) 出願番号 特願2003-100977 (P2003-100977)
 (22) 出願日 平成15年4月4日 (2003. 4. 4)
 (65) 公開番号 特開2003-325518 (P2003-325518A)
 (43) 公開日 平成15年11月18日 (2003. 11. 18)
 審査請求日 平成18年3月30日 (2006. 3. 30)
 (31) 優先権主張番号 10/063, 275
 (32) 優先日 平成14年4月5日 (2002. 4. 5)
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(73) 特許権者 300019238
 ジーイー・メディカル・システムズ・グロ
 ーバル・テクノロジー・カンパニー・エル
 エルシー
 アメリカ合衆国・ウィスコンシン州・5 3
 1 8 8・ワウケシャ・ノース・グランドヴ
 ユー・ブルバード・ダブリュー・7 1 0
 ・3 0 0 0
 (74) 代理人 100093908
 弁理士 松本 研一
 (74) 代理人 100105588
 弁理士 小倉 博
 (74) 代理人 100106541
 弁理士 伊藤 信和

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 画像の輝度及びコントラストを自動調整するためのシステム及び方法

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

音響データを収集するためのデータ収集システムと、各画像フレームごとに音響データを 1 組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、画像フレームを表示するための表示モニタと、コンピュータであって、(a) 前記画像処理装置によって生成させた 1 組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が 1 つの異なる画素強度値または 1 つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含み部分集合である画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのビンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、(b) 画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第 1 の範囲に画素強度値を有するビンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 1 の範囲内の各画素強度値に 1 未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、(c) 画素強度値が最大の少なくとも第 3 の範囲を除く第 2 の画素強度値範囲内に画素強度値を有するビンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 ~ 第 3 の範囲は重複がなく、前記第 2 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 2 の範囲内の各画素強度値を対数フィルタ処理することによって実現しているような低下ステップを実行するようにプログラムされていると共に、前記表示モニタは、少なくともステップ (a) ~ (c) を含むような処理によって導出した画素強度値に基づいて画像フレームを表示している、請求項 1 に記載のシステム。

10

20

【請求項 2】

前記ステップ (c) はさらに、その値未満及び該値を含む画素強度値のカウントが総カウントの所定の一部分であるような境界を画定している除算因数画素強度値を決定するステップと、前記除算因数画素強度値を前記対数フィルタ処理の際の除算因数として使用するステップと、を含む、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 3】

前記所定の一部分が約 2 / 3 に等しい、請求項 2 に記載のシステム。

【請求項 4】

前記所定の一部分が約 1 / 3 に等しい、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 5】

前記コンピュータはさらに、(d) 画素強度値が大きくなる順で、連続したピンにおいて各ピンをテストし、テストしているピンが所定のしきい値に等しいか該値を超えるカウントを有するか否かを判定するステップと、(e) ピンが所定のしきい値に等しいか該値を超えるカウントを有する場合に、該所定のしきい値に等しいカウントを有する輝度強調画素強度値を特定するステップと、(f) 少なくとも前記第 2 及び第 3 の範囲内において各画素強度値の値を前記輝度強調画素強度値だけ変化させるステップと、を実行するようにプログラムされている、請求項 1 に記載のシステム。

【請求項 6】

前記コンピュータはさらに、前記ヒストグラムの歪度状態を、前記ステップ (f) で実施する変化の符号が該歪度状態に依存するように決定するようにプログラムされている、請求項 5 に記載のシステム。

【請求項 7】

音響データを収集するためのデータ収集システムと、音響データを 1 つの画像に関する第 1 組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、該画像を表示するための表示モニタと、コンピュータであって、(a) 第 1 のアルゴリズムに従って前記第 1 組の画素強度値を処理することによって、第 2 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストを強調するステップと、(b) 前記第 1 のアルゴリズムと異なる第 2 のアルゴリズムに従って前記第 2 組の画素強度値を処理することによって、第 3 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像の輝度を強調するステップと、(c) 前記第 3 組の画素強度値にマッピングを適用することによって、第 4 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストをさらに強調するステップであって、該マッピングは前記第 1 及び第 2 のアルゴリズムと異なる第 3 のアルゴリズムに従って、前記第 3 組の画素強度値のうち表示させる画像の関心領域に対応した部分集合を処理することによって導出しているような強調ステップと、(d) 前記第 4 組の画素強度値の関数として前記表示モニタ上に画像を表示するステップと、を実行するようにプログラムされたコンピュータと、を備え、前記ステップ (a) は、前記第 1 組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が 1 つの異なる画素強度値または 1 つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合である画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第 1 の範囲に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 1 の範囲内の各画素強度値に 1 未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、を含む、イメージング・システム。

【請求項 8】

前記ステップ (a) は前記第 1 組の画素強度値に対するヒストグラムを作成するステップを含む、請求項 7 に記載のシステム。

【請求項 9】

前記ステップ (b) は前記ヒストグラムの歪度状態を決定するステップを含む、請求項

10

20

30

40

50

8 に記載のシステム。

【請求項 1 0】

前記ステップ (c) は前記第 3 組の画素強度値に対するヒストグラムを作成するステップを含む、請求項 8 に記載のシステム。

【請求項 1 1】

前記所定の一部分が約 1 / 3 に等しい、請求項 7 に記載のシステム。

【請求項 1 2】

前記ステップ (a) はさらに、画素強度値が最大の少なくとも第 3 の範囲を除く第 2 の画素強度値範囲内に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 ~ 第 3 の範囲は重複がなく、前記第 2 の範囲は画素強度値の総カウントの所定の一部分を含み、前記第 2 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 2 の範囲内の各画素強度値を対数フィルタ処理することによって実現しているような低下ステップを含む、請求項 1 1 に記載のシステム。

10

【請求項 1 3】

前記所定の一部分が約 1 / 3 に等しい、請求項 1 2 に記載のシステム。

【請求項 1 4】

前記ステップ (a) はさらに、その値未満及び該値を含む画素強度値のカウントが総カウントの所定の一部分であるような境界を画定している除算因数画素強度値を決定するステップと、前記除算因数画素強度値を前記対数フィルタ処理の際の除算因数として使用するステップと、を含む、請求項 1 2 に記載のシステム。

20

【請求項 1 5】

音響データを収集するためのデータ収集システムと、音響データを 1 つの画像に関する第 1 組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、該画像を表示するための表示モニタと、コンピュータであって、(a) 前記第 1 組の画素強度値にマッピングを適用することによって、第 2 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストを強調するステップであって、該マッピングは第 1 のアルゴリズムに従って、前記第 1 組の画素強度値のうち表示させる画像の関心領域に対応した部分集合を処理することによって導出しているような強調ステップと、(b) 前記第 1 のアルゴリズムと異なる第 2 のアルゴリズムに従って前記第 2 組の画素強度値を処理することによって、第 3 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストをさらに強調するステップと、(c) 前記第 1 及び第 2 のアルゴリズムと異なる第 3 のアルゴリズムに従って前記第 3 組の画素強度値を処理することによって、第 4 組の画素強度値が得られるように、表示させる画像の輝度を強調するステップと、(d) 前記第 4 組の画素強度値の関数として前記表示モニタ上に画像を表示するステップと、を実行するようにプログラムされたコンピュータと、を備え、前記ステップ (b) は、前記第 2 組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が 1 つの異なる画素強度値または 1 つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合である画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第 1 の範囲に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 1 の範囲内の各画素強度値に 1 未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、を含むイメージング・システム。

30

40

【請求項 1 6】

前記ステップ (b) はさらに、画素強度値が最大の少なくとも第 3 の範囲を除く第 2 の画素強度値範囲内に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 ~ 第 3 の範囲は重複がなく、前記第 2 の範囲は画素強度値の総カウントの所定の一部分を含み、前記第 2 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 2 の範囲内の各画素強度値を対数フィルタ処理することによって実現しているような低下ステップを

50

含む、請求項 1 5 に記載のシステム。

【請求項 1 7】

前記ステップ (b) はさらに、その値未満及び該値を含む画素強度値のカウントが総カウントの所定の一部分であるような境界を画定している除算因数画素強度値を決定するステップと、前記除算因数画素強度値を前記対数フィルタ処理の際の除算因数として使用するステップと、を含む、請求項 1 6 に記載のシステム。

【請求項 1 8】

画像の品質を改良させる方法であって、(a) 1 つの画像フレームを表す 1 組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が 1 つの異なる画素強度値または 1 つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合である画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、(b) 画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第 1 の範囲に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 1 の範囲内の各画素強度値に 1 未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、(c) 画素強度値が最大の少なくとも第 3 の範囲を除く第 2 の画素強度値範囲内に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、前記第 1 ~ 第 3 の範囲は重複がなく、前記第 2 の範囲における画素強度値の該低下は前記第 2 の範囲内の各画素強度値を対数フィルタ処理することによって実現しているような低下ステップと、(d) 少なくともステップ (a)、(b) 及び (c) を含むような処理によって導出した画素強度値に基づいて画像フレームを表示するステップと、を含む方法。

【請求項 1 9】

前記ステップ (c) は、その値未満及び該値を含む画素強度値のカウントが総カウントの所定の一部分であるような境界を画定している除算因数画素強度値を決定するステップと、前記除算因数画素強度値を前記対数フィルタ処理の際の除算因数として使用するステップと、をさらに含む、請求項 1 8 に記載の方法。

【請求項 2 0】

前記所定の一部分が約 2 / 3 に等しい、請求項 1 9 に記載の方法。

【請求項 2 1】

前記所定の一部分が約 1 / 3 に等しい、請求項 1 8 に記載の方法。

【請求項 2 2】

(e) 画素強度値が大きくなる順で、連続したピンにおいて各ピンをテストし、テストしているピンが所定のしきい値に等しいか該値を超えるカウントを有するか否かを判定するステップと、(f) ピンが所定のしきい値に等しいか該値を超えるカウントを有する場合に、該所定のしきい値に等しいカウントを有する輝度強調画素強度値を特定するステップと、(g) 少なくとも前記第 2 及び第 3 の範囲内において各画素強度値の値を前記輝度強調画素強度値だけ変化させるステップと、をさらに含む請求項 1 8 に記載の方法。

【請求項 2 3】

前記ヒストグラムの歪度状態を、前記ステップ (g) で実施する変化の符号が該歪度状態に依存するように決定するステップをさらに含む請求項 2 2 に記載の方法。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本発明は、全般的には医学的診断を目的とするイメージングに関する。詳細には、本発明は、人体内の走査した関心領域から反射される超音波エコーを検出することによって組織及び血流を画像化するための方法に関する。

【0 0 0 2】

【発明の背景】

従来の超音波スキャナは様々な撮像モードで動作することが可能である。Bモードでは、各表示画素の輝度が走査領域内のそれぞれの集束位置から反射されたエコー信号を表しているそれぞれの音響データ・サンプルの値または振幅から導出されるような2次元画像を作成することができる。

【0003】

Bモード・イメージングでは、走査面内のそれぞれの集束位置に集束させたビームが送信されるように超音波トランスジューサ・アレイを作動させる。各送信発射の後、トランスジューサ・アレイ素子によって検出したエコー信号は受信ビーム形成器のそれぞれの受信チャンネルに供給しており、この受信ビーム形成器はアナログ信号をデジタル信号に変換し、適正な受信集束時間遅延を与え、かつこの時間遅延させたデジタル信号を合算する。各送信発射ごとに、未処理音響データ・サンプルからなる合成ベクトルは、受信ビーム方向に沿って相次ぐ範囲から反射される全超音波エネルギーを表している。別法として、マルチライン収集では、各送信発射に続いて2本以上の受信ビームを収集することができる。

10

【0004】

従来のBモード・イメージングでは、未処理音響データ・サンプルの各ベクトルについて包絡線検出し、得られた音響データを（例えば、対数圧縮曲線を用いて）圧縮する。この圧縮音響データは走査変換装置に出力しており、走査変換装置は音響データ形式から、横列画素及び縦列画素からなる従来式アレイを有するモニタ上への表示に適したビデオ・データ形式に変換している。このビデオ・データをここでは「未処理画素強度値」と呼ぶ。未処理画素強度データのフレームはビデオ表示のためにグレースケールにマッピングする。次いで、各グレースケール画像フレーム（以下において、「グレースケール画素強度値」と呼ぶ）をビデオ・モニタに送り表示させる。1対1のグレースケール・マッピングが有効である場合では、未処理画素強度値とグレースケール画素強度値は全く同じものとなる。

20

【0005】

超音波イメージングでは、輝度及びコントラストに関する設定値が正しくないことを含む多くの理由のため、判読のために提示する画像の診断画質が低下することがある。輝度及びコントラストに関する利用可能な調整方法を用いて画像を改良しようとすると、近距離音場領域に対応する画素強度値も同様に増加するという望ましくない影響が生じる。近距離音場領域は本来的に高輝度であるため、一般に所望の結果が得られない。近距離音場領域で画像に悪影響を及ぼさずに画像の輝度及びコントラストを強調させるようなフィルタ処理技法に対する必要性が存在する。

30

【特許文献1】

米国特許第6162176号

【0006】

【課題を解決するための手段】

本発明は、コントラスト強調によって画像（例えば、超音波画像）を改良することを目的とする。本願で特許請求する発明は超音波イメージング・システムへの応用に限定しない。

40

【0007】

本発明の実施の一形態は、超音波画像においてコントラストを調整するための一方法である。別の実施形態では、コントラストと輝度の両方を調整している。このコントラスト及び輝度は、全体にわたる画素強度データを処理してヒストグラムを表す1組のデータを形成させることによって調整している。次いで、ヒストグラム・データのある種の特性の関数として画素強度値をフィルタ処理するようなアルゴリズムを利用する。このアルゴリズムは、超音波画像内の近距離音場領域に悪影響を与えずにコントラスト及び輝度を強調するように設計している。このアルゴリズムを実現させる処理のことを本明細書において一般的に「フィルタ処理（filtering）」と呼ぶことにする。このフィルタ処理演算は専用のプロセッサによるかまたは高速の汎用コンピュータによって実行させることが

50

できる。

【 0 0 0 8 】

本発明の別の実施形態は、超音波画像においてコントラスト（さらに任意選択では、輝度）を強調するためのシステムを含む。本システムは上述のアルゴリズムに従って画素強度値をフィルタ処理するようにプログラムしたコンピュータを組み込んでいる。

【 0 0 0 9 】

このアルゴリズムの第1ステップは、画像処理装置が生成させた1組の画素強度値から1組のヒストグラム・データを計算することである。このヒストグラム・データは、その各々が1つの異なる画素強度値または1つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合であるような画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されている各ピンのそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントである。次のステップでは、最小の画素強度値からなる第1の範囲に画素強度値を有するピンにおいてその画素強度値を低下させる。画素強度値のこの低下は、第1の範囲の各画素強度値と1未満でありかつゼロを超えている乗算因数（multiplication factor）とを掛け算することによって実現させる。これによって画像のコントラストが増加する。第3のステップでは、最大の画素強度値からなる少なくとも第3の範囲を除く第2の画素強度値範囲内（第1～第3の範囲は互いに重複していない）に画素強度値を有するピンにおいてその画素強度値を低下させる。第2の範囲におけるこの画素強度値の低下は、第2の範囲の各画素強度値に対して対数フィルタ処理することによって実現させる。これにより画像のコントラストをさらに増加させている。

【 0 0 1 0 】

このアルゴリズムの追加的ステップは、各画素強度値を増加させるか低下させるかのいずれかによって画像の輝度を強調することを目的としている。任意選択では、A T O機能を用いてヒストグラムを伸張（stretch）することによって画質をさらに改良することができる。

【 0 0 1 1 】

本明細書で開示する方法は画像の全体にわたる情報を用いて画像の輝度及びコントラストを最適化している。本方法はヒストグラムの最適領域に合わせてグレイスケール値を変化させる。本方法では、画質を向上させる一方でシステム・オペレータの生産性及びスループットを改善させている。

【 0 0 1 2 】

本発明の一態様は、音響データを収集するためのデータ収集システムと、各画像フレームごとに音響データを1組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、画像フレームを表示するための表示モニタと、コンピュータであって（a）該画像処理装置によって生成させた1組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が1つの異なる画素強度値または1つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合である画素強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、（b）画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第1の範囲に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、該第1の範囲における画素強度値の該低下は該第1の範囲内の各画素強度値に1未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、を実行するようにプログラムされたコンピュータと、を備える超音波イメージング・システムであって、表示モニタによって少なくともステップ（a）及び（b）を含むような処理により導出した画素強度値に基づいた画像フレームを表示しているような超音波イメージング・システムである。

【 0 0 1 3 】

本発明の別の態様は、（a）1つの画像フレームを表す1組の画素強度値からヒストグラム・データを計算するステップであって、該ヒストグラム・データはその各々が1つの異なる画素強度値または1つの異なる画素強度値範囲のいずれかを含む部分集合である画素

強度値からなる非重複の部分集合を包含するように規定されるそれぞれのピンに属して画素強度値を有する画素の数を表しているカウントを含んでいるような計算ステップと、(b)画素強度値の総カウントの所定の一部分を含むような範囲である画素強度値が最小の第1の範囲に画素強度値を有するピンにおいて画素強度値を低下させるステップであって、該第1の範囲における画素強度値の該低下は該第1の範囲内の各画素強度値に1未満でありかつゼロを超えているような乗算因数を掛け算することによって実現しているような低下ステップと、(c)少なくともステップ(a)及び(b)を含むような処理によって導出した画素強度値に基づいて画像フレームを表示するステップと、を含む超音波画像の品質改良方法である。

【0014】

本発明のまた別の態様は、音響データを収集するためのデータ収集システムと、音響データを1つの画像に関する第1組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、該画像を表示するための表示モニタと、コンピュータであって(a)第1のアルゴリズムに従って該第1組の画素強度値を処理することによって、第2組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストを強調するステップと、(b)該第1のアルゴリズムと異なる第2のアルゴリズムに従って該第2組の画素強度値を処理することによって、第3組の画素強度値が得られるように、表示させる画像の輝度を強調するステップと、(c)該第3組の画素強度値にマッピングを適用することによって、第4組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストをさらに強調するステップであって、該マッピングは該第1及び第2のアルゴリズムと異なる第3のアルゴリズムに従って、該第3組の画素強度値のうち表示させる画像の関心領域に対応した部分集合を処理することによって導出しているような強調ステップと、(d)該第4組の画素強度値の関数として該表示モニタ上に画像を表示するステップと、を実行するようにプログラムされたコンピュータと、を備える超音波イメージング・システムである。

【0015】

本発明のさらに別の態様は、音響データを収集するためのデータ収集システムと、音響データを1つの画像に関する第1組の画素強度値に変換するための画像処理装置と、該画像を表示するための表示モニタと、コンピュータであって(a)該第1組の画素強度値にマッピングを適用することによって、第2組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストを強調するステップであって、該マッピングは第1のアルゴリズムに従って、該第1組の画素強度値のうち表示させる画像の関心領域に対応した部分集合を処理することによって導出しているような強調ステップと、(b)該第1のアルゴリズムと異なる第2のアルゴリズムに従って該第2組の画素強度値を処理することによって、第3組の画素強度値が得られるように、表示させる画像のコントラストをさらに強調するステップと、(c)該第1及び第2のアルゴリズムと異なる第3のアルゴリズムに従って該第3組の画素強度値を処理することによって、第4組の画素強度値が得られるように、表示させる画像の輝度を強調するステップと、(d)該第4組の画素強度値の関数として該表示モニタ上に画像を表示するステップと、を実行するようにプログラムされたコンピュータと、を備える超音波イメージング・システムである。

【0016】

本発明の別の態様について以下で開示し特許請求することにする。

【0017】

【発明の実施の形態】

図1を参照すると、Bモード超音波イメージング・システムは、典型的には、トランスジューサ・アレイ2と、ビーム形成器4と、Bモード画像処理装置6と、ホストコンピュータ8と、表示モニタ10と、を備えている。トランスジューサ・アレイ2は、ビーム形成器4内の送信器によって作動させて1つの送信集束位置に集束させた超音波ビームを送信している多数のトランスジューサ素子を備えている。反射RF信号はこのトランスジューサ素子によって検出し、さらにビーム形成器4内の受信器によって走査線に沿った相次ぐ範囲に動的に集束させ、未処理音響データ・サンプルからなる受信ベクトルを形成させて

10

20

30

40

50

いる。各走査線ごとのビーム形成器出力データ（ I/Q または RF ）はBモード画像処理装置6を通過させ、このBモード画像処理装置6によって未処理音響データを表示モニタ10による表示に適した形式の画素画像データになるように処理している。

【0018】

システム制御はホストコンピュータ8内に集中させており、ホストコンピュータ8は、オペレータ・インタフェース（図示せず）を介してオペレータ入力を受け入れ、収集したデータを解析し、かつオペレータ入力及びデータ解析結果に基づいて様々なサブシステムを制御している。ホストコンピュータ8は、（1）ビーム形成器4に送信及びビーム形成用のパラメータを提供する機能と、（2）Bモード画像処理装置6にグレイ・マッピングを提供する機能と、（3）メモリから画像フレームを取り出し、この画像フレームを再スケール変換し、かつ再スケール変換した画像をズームモード表示のために表示モニタに送る機能と、（4）データ圧縮曲線をBモード画像処理装置6に提供する機能と、を実行するようにプログラムすることがある。グレイマップ、ビーム形成用パラメータ及び圧縮曲線は、ランダム・アクセス・メモリ内に保存したルックアップ・テーブルの形態で提供することが好ましい。図1には、ホストコンピュータ8への通信及びホストコンピュータ8からの通信に関して別々の経路を示しているが、これらの通信が1本の共通チャンネルまたはシステム・バスを介して実施されることがあることは容易に理解されよう。

【0019】

さらに、このホストコンピュータは、画像処理装置6から未処理画素強度データからなる相次ぐ画像フレームを取り出し、次いである関心領域に関する、または画像フレーム全体に関するそれぞれのヒストグラムを計算するようにプログラムすることがある。典型的な画素強度ヒストグラムを図2に示す。ヒストグラムを計算するには、生じうる画素強度値範囲を長さ等しい一連の非重複のビンに分割するステップと、関心領域または画像フレーム内の各画素強度値を当該の値を有するそれぞれのビンに割り当てるステップと、当該画像フレームに関して各ビン内にある画素数をカウントするステップと、が必要である。図2は、出現数を画素強度値の関数として表示したグラフである。ホストコンピュータ8のバッファメモリ内にヒストグラムを相次いで保存することができる。ホストコンピュータは、現在のヒストグラムを直前のヒストグラムと反復して比較するようにプログラムすることができる。あるヒストグラムと次のヒストグラムとで大きな変化があり、その後安定化した画素強度ヒストグラムを示す画像フレームが所定の数だけ続いている場合には、マッピング及び/または圧縮パラメータを自動的に最適化し直し、この最適化し直したパラメータを画像処理装置6に送るようにコンピュータをプログラムしておくことができる。次いで、画像処理装置6は、音響データの後続の画像フレームを処理する際にこれらのパラメータを利用する。

【0020】

図3は、Bモード超音波イメージング・システムのタイプに関する信号経路を表している。ビーム形成器4が出力した受信 RF データ（または、 I/Q の等価対のデータ）は検出器12によってベクトルごとに包絡線検出を受ける。次いで、データ圧縮ブロック14（ホストコンピュータ8によってランダム・アクセス・メモリにロードされるルックアップ・テーブルを含むことが好ましい）において検出データを圧縮し、画素値表示のためのダイナミックレンジを小さくしている（典型的には、8ビット）。音響線メモリ（ALM）16は、アレイ全体を1回掃引するごとに、1枚の2次元画像を形成するために圧縮した音響データのベクトルを蓄積している。走査変換装置18は R -または X - Y の音響データ形式を X - Y 画素形式またはビデオ・データ形式に変換し、これにより未処理画素強度データを形成させている。次いでこの未処理画素強度データをグレイマップ20によってグレイスケール値にマッピングさせ、モニタ10上に表示させている。このグレイ・マッピングは、ホストコンピュータによってランダム・アクセス・メモリにロードしたルックアップ・テーブルを含むことが好ましい。

【0021】

本発明の実施一形態では、そのグレイスケール画素強度値をホストコンピュータによって

10

20

30

40

50

自動的にフィルタ処理して輝度及びコントラストを改良している。図4及び図5は、実施の一形態に従った本方法の各ステップの流れ図を表している。第1のステップ22(図4に示す)では、システム・コンピュータは、走査変換装置(図3に示す)内のX-Y表示メモリから直接であるか、またはシネ・メモリ(図3では図示せず)を介するかのいずれかによって新たな画像フレームを1つ読み出す。第2のステップ24では、各画素値ビン内に入る画素数をカウントすることによって、入力された画像フレームに関する画像画素強度ヒストグラムを計算する。8ビットの画素表示では、画素値の最小値はゼロであり、また画素値の最大値は255である。統計的変動を減少させるため、その画素強度ヒストグラムの画素ビンのサイズが1より大きくなるように(例えば、5に)設定することができる。この新たな画像フレームに関する画素強度ヒストグラムはホストコンピュータのバッファメモリ内に保存する。このバッファメモリ内には既に直前の画像フレームに関する画素強度ヒストグラムが保存されている。

10

【0022】

本処理の次のステップ(図4のステップ26)は、どの位置が、全画像グレイスケール値の90%(すなわち、ヒストグラムの下側総面積の90%)を包含しているヒストグラム領域の境界を示しているか(すなわち、グレイスケール値 P_0 (図6に示す))を決定することである。90%以外のレベルを使用することも可能である。この値 P_0 がヒストグラムの中央値より大きい場合には(ステップ28)、そのヒストグラムは「high」であると指定する(ステップ30)と共に符号「-1」を割り当てる、また大きい場合には、そのヒストグラムは「low」であると指定する(ステップ32)と共に符号「+1」を割り当てる。ヒストグラムの中央値は、そのヒストグラム内の最大グレイスケール値と最小グレイスケール値との平均値に等しい。このステップによってそのヒストグラムの歪度が決定される。この「歪度(skewness)」という語は、統計に関する当業者であれば通常感覚で使用しているものである。すなわち、Academic Press Dictionary of Science and Technology(1992)には「測定値中心の周りの分布に関する対称性の欠如、例えば、右側歪度状態は左側テール部と比べて右側テール部がより緩やかな低下を示すことに対応する」と定義している。

20

【0023】

本処理の次の段階はコントラスト強調である。まず、ホストコンピュータは、その画像フレームのヒストグラムを、その各々が画像グレイスケール値のそれぞれ1/3を包含するようにして3つの領域に分割する。1つの領域は最小の値からなる範囲を包含しており、別の領域は最大の値からなる範囲を包含しており、さらに中間の領域は最大値の範囲と最小値の範囲の間に位置する中間的な値からなる範囲を包含している。次いで、最小値を包含している領域内のグレイスケール値を10分の1に低下させる、すなわち、1/10を乗じる(図4のステップ34)が、上側の各値は変更しない。例えば、最小値領域の境界がグレイスケール値 P_1 の位置にあれば、コントラスト強調の第1ステップによって、図7に示すように $P_1/10$ から P_1 までの領域ではそのヒストグラムを基本的にゼロにする。このステップによって画像のコントラストが増加する。

30

【0024】

次のコントラスト強調ステップ(図4のステップ34)は、このヒストグラムから、どの位置が、全画像グレイスケール値の68%(すなわち、ヒストグラムの下側総面積の68%)を包含しているヒストグラム領域の境界を示しているか(すなわち、グレイスケール値 J_0 (図7に示す))を決定することである。68%以外のレベルを使用することも可能である。ホストコンピュータは、値 J_0 を除算因数(division factor)として使用してその画像グレイスケール値を対数フィルタに通す(図5のステップ38)ようにプログラムしている。ホストコンピュータで実行させる対数フィルタ処理ルーチンの一実施形態は以下のような疑似コードの形態をとる。

40

【0025】

Int image ; // 画像を意味する

50

```

Int image_width; // 画像の幅
Int image_height; // 画像の高さ
for (y = 0; y < image_height; y++) {
for (x = 0; x < image_width; x++) {
image[y][x] = image[y][x] * log10((10 * image[y][x] % 256) / J0)

```

【0026】

ここで、記号%はモジュラス演算子(modulus operator)を表している。この対数フィルタは大きい方のグレイスケール値と比べて小さい方のグレイスケール値がより多く抑制されるように設計している。これによってコントラストがさらに増加するが、大きい方のグレイスケール値は実質的に同じままである。

10

【0027】

ホストコンピュータは、コントラストを強調した後で輝度を強調させるようにさらにプログラムすることがある。引き続き図5を参照すると、輝度強調の第1ステップは選択したしきい値 t_0 を超える画素カウントを有するような最初のグレイスケール値 P_2 を決定すること(ステップ40)である。図8は、グレイスケール値 P_2 及び画素カウントしきい値 t_0 を用いたコントラスト強調後のヒストグラムを表している。図6に示す領域に対して直前において「high」状態が割り当てられていた場合(ステップ42)には、ホストコンピュータは P_2 の符号を変更し(ステップ44)、すべてのグレイスケール画素強度値から値 P_2 を引き算することによってその輝度を低下させる(ステップ46)ことになる。これ以外の場合は、ホストコンピュータはすべてのグレイスケール画素強度値に値 P_2 を加算することによって輝度を増加させる(ステップ46)ことになる。ホストコンピュータで実行させる輝度強調ルーチンの一実施形態は以下のような疑似コードの形態をとる。

20

【0028】

```

If (ヒストグラムの下側面積の90%がグレイ値128を超える場合)
sign = -1 else sign = +1

```

画像内で出現数が t_0 回を超える最初のグレイスケール値を求める

```

for (int y = 0; y < image_height; y++) {
for (int x = 0; x < image_width; x++) {
image[y][x] = image[y][x] + sign * P2

```

30

【0029】

出力画像(図5のステップ50)の画質をさらに改良するには、上述の強調により得られたヒストグラムを自動組織最適化(automatic tissue optimization: ATO)機能を用いて伸張させることができる(ステップ48)。図9は典型的なグレイマップ(破線で示す)をその上に重ね合わせて示した未処理データ・ヒストグラム(ギザギザの実線で示す)を表したものである。この典型的なグレイマップは入力値に等しいグレイスケール値を出力する。図9に示す未処理データ及びグレイマップが与えられた場合、256(0~255)個のうち概ね171(20~190)個のグレイスケール値が使用される。この例では、グレイスケール値の67%が使用される。ATO機能は、こうした状況においてより最適度のよいグレイ・マッピングを提供するように設計している。

40

【0030】

コントラスト/輝度強調フィルタは、システム・オペレータが超音波イメージング・システムのオペレータ・コンソール上にある専用ボタンを押すことによって起動させることができる。別法として、そのホストコンピュータは、所定の状態の検出に応答して各画像フレームを自動的にフィルタ処理するようにプログラムすることがある。

【0031】

本発明の別の実施形態では、そのホストコンピュータは、画像フレームにコントラスト及び輝度強調を行う前にATO機能を実行するようにプログラムされている。ATOが有効

50

である場合、画像フレームのある関心領域全体にわたって作成した画素強度ヒストグラムのある種の特性に基づいてそのグレイ・マッピングが最適化し直される。次いで、この画素強度データに対して、最適化し直したマッピングによって確立させた対応するグレイスケール値になるように各値を変換することによってコントラスト調整を実施する。適応グレイマップ入力範囲の外側にある画素強度値は最小(0)または最大(255)のグレイスケール値にマッピングさせる。その結果、最大関心対象の画素強度データのコントラストが増加する。

【0032】

上述の処理を達成するために、ホストコンピュータ8は、画像フレームのうち関心領域内のみの画素強度データに基づいて新たな画素強度ヒストグラムを作成する。次いでコンピュータは、各方向からのサーチによってヒストグラムの各端点を判定する。両端点の間にある未処理画素強度値の範囲がマップ入力範囲である。次いでコンピュータは、このマップ入力範囲に当てはまるようにグレイ・マッピングを生成させる。例えば、グレイスケール値範囲の端点0及び255を、図10に示すようにマップ入力範囲の各端点と関連させる。別法として、多数のグレイマップをメモリ内に保存しておき、保存したマップのうちからコンピュータによってそのグレイスケール・マッピングの実行に最も適したマップを選択させることができる。次いで、得られたグレイスケール画素強度値を上述した方式でフィルタ処理する。

【0033】

ホストコンピュータによるコントラスト及び輝度の強調に関連させて実施形態を記載してきたが、当業者であれば、別法として強調画像フレームを専用ハードウェアによって作成することも可能であることを理解するであろう。

【0034】

本発明に関して好ましい実施形態を参照しながら記載してきたが、本発明の趣旨を逸脱することなく様々な変更が可能であると共に、本発明の構成要素の等価物による代用が可能であることは当業者であれば理解するであろう。さらに、多くの修正形態により、本発明の本質的趣旨を逸脱することなく具体的な状況を本発明の教示に適應させることができる。例えば、ホストコンピュータが十分に高速であれば、コントラスト及び輝度の強調の後でATO機能を実行することも可能である。したがって、本発明を実行させるように企図して最適モードとして開示した特定の実施形態に本発明を限定しようという意図ではなく、本発明は添付の特許請求の範囲の趣旨内に入るすべての実施形態を包含させようという意図である。

【0035】

本特許請求の範囲内で使用する場合、「コンピュータ(computer)」という語は、プログラムに従って計算を実行することができるプログラム可能な任意のデータ処理デバイス、あるいはプログラム可能なデータ処理デバイスを相互に連絡させたシステムのことを意味している。詳細には、「コンピュータ」という語は、専用プロセッサや汎用コンピュータを含むが、これらに限定するものではない。

【図面の簡単な説明】

【図1】典型的なBモード超音波イメージング・システムを概括的に表したブロック図である。

【図2】画素強度値を横軸に沿ってプロットし、各ビン内の出現数を縦軸に沿ってプロットした画素強度ヒストグラムを表したグラフである。

【図3】典型的なBモード超音波イメージング・システムを表したブロック図である。

【図4】本発明の実施の一形態に従ってコントラスト及び輝度を強調させるためのアルゴリズムを表した流れ図である。

【図5】本発明の実施の一形態に従ってコントラスト及び輝度を強調させるためのアルゴリズムを表した流れ図である。

【図6】全画像グレイスケール値の90%を包含するヒストグラム領域の境界を表している位置P₀に画素強度ヒストグラムと重ねてマーカを示しているグラフである(このヒ

10

20

30

40

50

ストグラムはコントラスト強調前の状態を示す)。

【図 7】全画像グレースケール値の 68% を包含するヒストグラム領域の境界を表している位置 J_0 に画素強度ヒストグラムと重ねてマーカーを示しているグラフである (このヒストグラムはコントラスト強調の第 1 ステップ以降でコントラスト強調の第 2 ステップ以前の状態を示す)。

【図 8】選択したしきい値 T を超える最初の画像グレースケール値を表している位置 P_2 に画素強度ヒストグラムと重ねてマーカーを示しているグラフである (このヒストグラムはコントラスト強調後の状態を示す)。

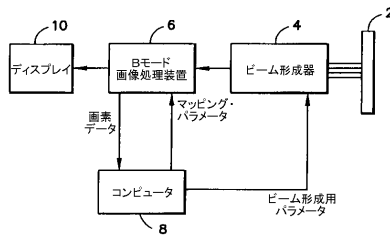
【図 9】図 2 の画素強度ヒストグラムに重ね合わせて典型的なグレイ・マッピングを表したグラフである。

【図 10】図 2 の画素強度ヒストグラムに重ね合わせて適応生成式のグレイ・マッピングを表したグラフである。

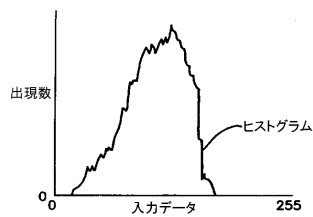
【符号の説明】

- 2 トランスジューサ・アレイ
- 4 ビーム形成器
- 6 Bモード画像処理装置
- 8 ホストコンピュータ
- 10 表示モニタ
- 12 検出器
- 14 データ圧縮ブロック
- 16 音響線メモリ (ALM)
- 18 走査変換装置
- 20 グレイマップ

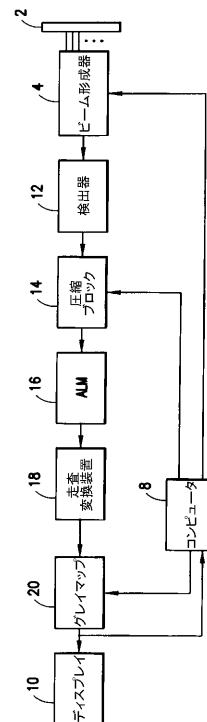
【図 1】



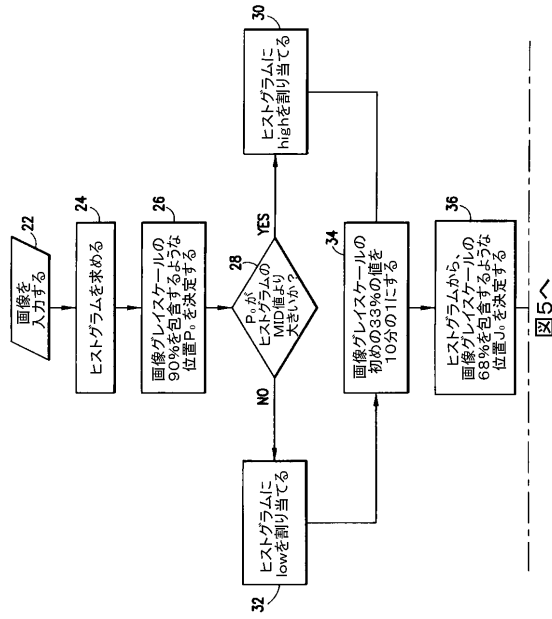
【図 2】



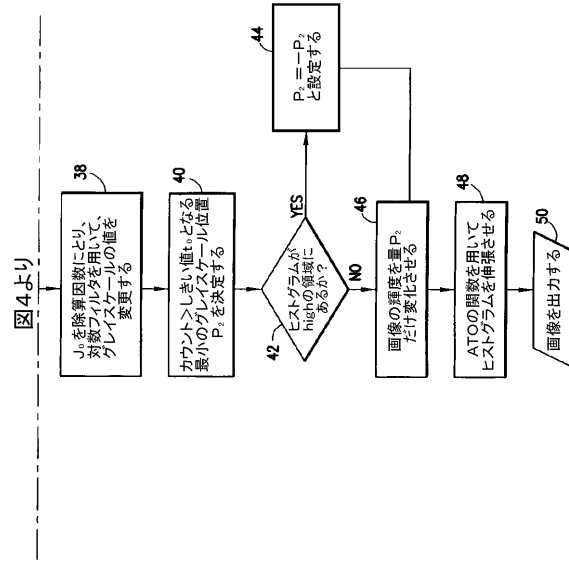
【図 3】



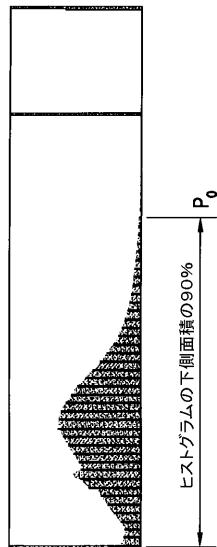
【図 4】



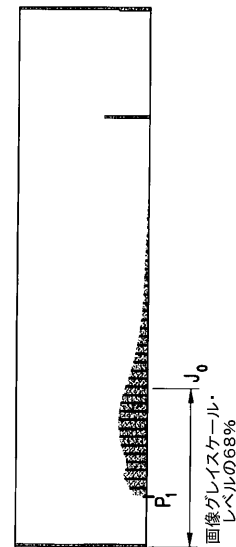
【図 5】



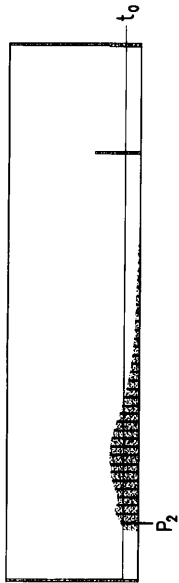
【図 6】



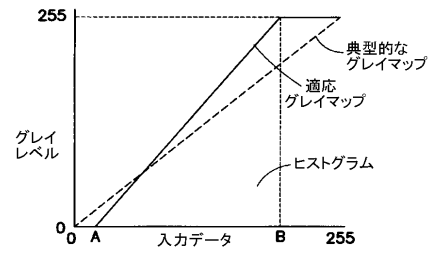
【図 7】



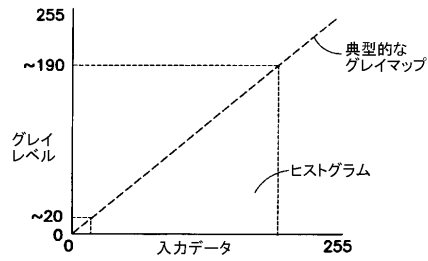
【図 8】



【図 10】



【図 9】



フロントページの続き

- (72)発明者 ゴパール・ビー・アヴィナシュ
アメリカ合衆国、ウィスコンシン州、ニュー・ベルリン、サウス・ラディソン・コート、4915
番
- (72)発明者 ピナキ・ゴーシュ
インド、560037、カルナータカ、バンガロール、ナル・ウインド・トンネル・ロード、シャ
ラグハッタ、36番
- (72)発明者 クンナムパリー・ゴーパーラクリシュナン・ラメシュ
インド、560037、カルナータカ、バンガロール、コックス・タウン、エムエスオー・コロニ
ー、53、プールヴァ・パーク、アール419番
- (72)発明者 アミット・サクセーナ
インド、560037、カルナータカ、バンガロール、コネナ・アグラハラ、フェニックス・アパ
ートメンツ、エー1番

審査官 川上 則明

- (56)参考文献 実開昭62-018109(JP,U)
特開2000-139914(JP,A)
特開平06-105850(JP,A)
特開2001-187057(JP,A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
A61B 8/00

专利名称(译)	用于自动调整图像亮度和对比度的系统和方法		
公开(公告)号	JP4259903B2	公开(公告)日	2009-04-30
申请号	JP2003100977	申请日	2003-04-04
申请(专利权)人(译)	GE医疗系统环球技术公司有限责任公司		
当前申请(专利权)人(译)	GE医疗系统环球技术公司有限责任公司		
[标]发明人	ゴパールビーアヴィナシュ ピナキゴーシュ クンナムパリーゴーパーラクリシュナンラメシュ アミットサクセーナ		
发明人	ゴパール・ビー・アヴィナシュ ピナキ・ゴーシュ クンナムパリー・ゴーパーラクリシュナン・ラメシュ アミット・サクセーナ		
IPC分类号	A61B8/00 G01S7/52 G06T1/00 G06T5/40		
CPC分类号	G01S7/52073 G01S7/52034		
FI分类号	A61B8/00 A61B8/14 G06T1/00.290.D G06T5/40 G06T7/00.612		
F-TERM分类号	4C601/BB02 4C601/EE09 4C601/EE11 4C601/JB33 4C601/JB36 4C601/JC07 4C601/JC11 4C601/KK03 4C601/KK06 4C601/KK07 4C601/KK12 4C601/LL38 5B057/AA07 5B057/BA05 5B057/CA08 5B057/CA11 5B057/CA16 5B057/CB08 5B057/CB12 5B057/CB16 5B057/CE03 5B057/CH01 5B057/DA16		
代理人(译)	松本健一 小仓 博 伊藤亲		
审查员(译)	川上 則明		
优先权	10/063275 2002-04-05 US		
其他公开文献	JP2003325518A JP2003325518A5		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

要解决的问题：提供一种增强图像亮度和对比度的滤波技术。一种用于调整图像（例如，超声图像）中的对比度和亮度的系统和方法。通过处理整个像素强度数据来调整对比度和亮度，以形成表示直方图的一组数据。然后使用算法来过滤像素强度值，作为直方图数据的某些特征的函数。该算法旨在增强对比度和亮度，而不会对超声图像中的近场区域产生不利影响。该过滤操作可以由专用处理器或高速通用计算机执行。

