

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2009-11861

(P2009-11861A)

(43) 公開日 平成21年1月22日(2009.1.22)

(51) Int.Cl.

A 61 B 8/08 (2006.01)

F 1

A 61 B 8/08

テーマコード(参考)

4 C 6 O 1

## 審査請求 有 請求項の数 5 O L (全 25 頁)

(21) 出願番号	特願2008-270237 (P2008-270237)	(71) 出願人	000003078 株式会社東芝 東京都港区芝浦一丁目1番1号
(22) 出願日	平成20年10月20日 (2008.10.20)	(74) 代理人	100058479 弁理士 鈴江 武彦
(62) 分割の表示	特願2002-272845 (P2002-272845) の分割	(74) 代理人	100108855 弁理士 蔵田 昌俊
原出願日	平成14年9月19日 (2002.9.19)	(74) 代理人	100091351 弁理士 河野 哲
(31) 優先権主張番号	特願2001-288499 (P2001-288499)	(74) 代理人	100088683 弁理士 中村 誠
(32) 優先日	平成13年9月21日 (2001.9.21)	(74) 代理人	100109830 弁理士 福原 淑弘
(33) 優先権主張国	日本国 (JP)	(74) 代理人	100075672 弁理士 峰 隆司

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】超音波診断装置

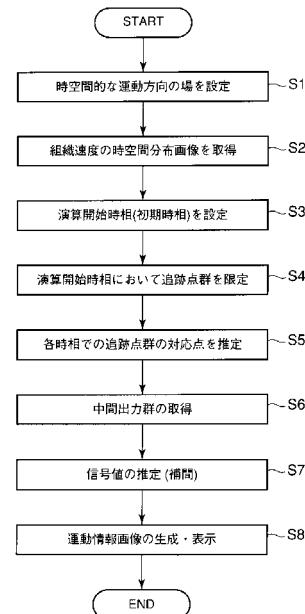
## (57) 【要約】

【課題】例えば心臓等の生体組織であっても、変位や歪みを表す運動情報画像を高い安定性にて提供できる超音波画像装置、及び運動情報画像生成方法を提供すること。

【解決手段】被検体中の移動体にかかる速度の2次元分布データを求め、組織の運動方向を定義した運動場の情報を記憶し、前記2次元分布データ中の組織領域に複数の追跡点を定める。当該追跡点が移動する位置を推定して順次追跡し、前記2次元分布データに基づいて前記運動場で定義された運動方向へ向かう速度を求める。さらに、少なくとも2つの追跡点の各時相での追跡位置における前記運動方向へ向かう速度を用いて、所定の演算を行うことで1つの中間出力値を求め、異なる位置の中間出力を重み付け加算することにより、これらの中間位置の値を求める。この中間位置の値を用いて、運動情報画像を生成し、表示する。

【選択図】 図1

図1



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

被検体の複数の時相に関する複数の超音波画像を記憶する記憶手段と、前記複数の超音波画像に対して、前記被検体の組織の第1の収縮中心を設定し、前記第1の収縮中心の近傍に第2の収縮中心を設定する収縮中心設定手段と、

前記複数の超音波画像に基づいて、前記第1の収縮中心へ向かう方向に沿った運動に関する第1の運動速度分布画像と、前記第2の収縮中心へ向かう方向に沿った運動に関する第2の運動速度分布画像と、を前記時相毎に生成する速度分布画像生成手段と、

前記複数の超音波画像のうち、所定時相に関する超音波画像において、前記被検体の組織領域に複数の追跡点を設定する追跡点設定手段と、

前記所定時相以外の残余の時相に関する前記複数の超音波画像において、前記第1の速度分布画像に基づいて、前記複数の追跡点に対応する第1の対応点群を推定し、前記第2の速度分布画像に基づいて、前記複数の追跡点に対応する第2の対応点群を推定する推定手段と、

前記各時相において、前記組織領域の伸縮に応じて前記各追跡点、前記所定時相以外の残余の時相における第1の対応点群及び第2の対応点群における信号値を決定する信号値決定手段と、

前記追跡点及び前記第1の対応点群における信号値に基づいて、第1の運動情報画像を生成し、前記追跡点及び前記第2の対応点群における信号値に基づいて、第2の運動情報画像を生成する運動情報画像生成手段と、

前記第1の運動情報画像と前記第2の運動情報画像とが合成された合成画像を生成する合成画像生成手段と、

前記合成画像を表示する表示手段と、  
を具備することを特徴とする超音波診断装置。

**【請求項 2】**

前記信号値決定手段は、前記時相毎の前記速度分布画像に基づいて、少なくとも前記複数の追跡点に対応する前記第1の対応点群及び前記第2の対応点群の各時相における速度を累積し時間積分することで、最新時相における前記少なくとも前記第1の対応点群及び前記第2の対応点群の変位を信号値として決定し、

前記運動情報画像生成手段は、前記最新時相における前記少なくとも前記第1の対応点群及び前記第2の対応点群の変位に基づいて、前記各運動情報画像としての変位画像を生成すること、

を特徴とする請求項1記載の超音波診断装置。

**【請求項 3】**

前記信号値決定手段は、所定時相の第1の対応点と第2の対応点とが次段時相の第3の対応点において重なった場合には、少なくとも前記第1の対応点の信号値と前記第2の対応点の信号値とに基づいて、前記第3の対応点の信号値を決定することを特徴とする請求項1又は2記載の超音波診断装置。

**【請求項 4】**

前記信号値決定手段は、前記初期時相の第1の追跡点と第2の追跡点とが次段時相の第3の対応点において重なった場合には、少なくとも前記第1の追跡点の信号値と前記第2の追跡点の信号値とに基づいて、前記第3の対応点の信号値を決定することを特徴とする請求項1又は2記載の超音波診断装置。

**【請求項 5】**

前記信号値決定手段は、前記各時相における前記各超音波画像において、前記複数の対応点以外の組織領域内の点を基準として、前記所定サイズの探索領域を設定し、

前記探索領域内に存在する前記対応点を探索し、

前記対応点が探索された場合には、少なくとも最寄りの前記対応点の信号値に基づいて、前記組織領域内の点の信号値を決定し、前記対応点が探索されない場合には、信号値を0とすること、

を特徴とする請求項 1 記載の超音波診断装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、医学診断に有効な情報を提供する超音波診断装置に関する。

【背景技術】

【0002】

心筋等の生体組織に関して、その機能を客観的かつ定量的に評価することは、その組織の診断にとって非常に重要である。例えば心臓に関する定量的評価法については、従来から次の様な手法が存在する。具体的な手法としては、2次元画像で定義されたMVG (Myocardial Velocity Gradient) 法が挙げられる。2次元画像で定義するMVGには、短軸用途のMVG-S、長軸(心尖アプローチによる四腔像や二腔像)用途のMVG-Lがある。現在の実用的なMVG-S/Lにおいては、ある時相における2次元画像中に心筋の内外膜の輪郭を手動で設定することで心筋の部位とその局所的な運動方向を定めることができ、心筋の速度勾配すなわち歪み率を心筋の各領域について求めている(例えば、特許文献1参照。)。

10

【0003】

その他の例としては、TDT (Tissue Doppler Tracking) 法を用い、初期時相で心筋の2点(内外膜が好適)位置を与えれば、自動的に他の時相でのその2点(内外膜)の位置が追跡され、全時相でのMVGを求めるMVG-M法が挙げられる(例えば、特許文献2参照。)。また、組織変形を表す値として歪みを求めリアルタイムで表示する手法もある(例えば、特許文献3参照。)。

20

【0004】

なお、心筋内部の局所領域での運動パラメータを得ることの意義を示すものとして、健常例の心筋では主に内膜側が外膜側よりも支配的(約2倍)に収縮に寄与し、心筋梗塞などの疾患例ではこの内膜側の寄与が低減すると言われている(例えば、非特許文献1参照。)。動物実験では古くから知られていた性質であるが、下記MVG-M等を利用した近年の研究でヒトでも同様とされている。

30

【0005】

心筋全体、及び心筋内部の局所的な機能を非侵襲的かつ定量的に評価することは、疾患の程度の把握やそれに伴う治療方法の選択に役立つことが期待され、重要性が高まっている。

【0006】

しかしながら、従来のMVG法では、心時相の複数時相を解析するためには、その全時相で心筋部位の設定を行う必要があり、MVG-S/Lの時間変化を解析するのは困難である。また、MVG-S/Lは、心筋の輪郭や心筋の分画サイズといった心筋のサイズを機軸とした定義で運動パラメータを得るものであるため、心筋内部の局所領域での分布情報を得ることは困難である。

40

【0007】

また、従来のMVG-M法では、Mモード画像の速度勾配が表示されるため、時間解析が比較的容易にできる。しかし、MVG-M法では、空間的に1次元の情報しか持たないので、2次元的な分布情報を得ることが出来ない。

【0008】

さらに、これら速度勾配のような歪み率演算における共通の特徴として、超音波特有のスペックルノイズ等の影響で空間的に不安定となりやすい速度情報を用いて空間微分を行うものであるため、生体ではノイズによって安定性が得られにくいという問題がある。

【0009】

また、従来の歪みの表示法では、時間的に固定長を有する2点間の歪み率を求めており、空間的に一様な歪みを有すること、及び所定の区間に含まれていること、という仮定がある。これらの仮定は、心臓の、特に短軸像の評価では成り立たないため、正確な歪みを

50

求めることができない。

【特許文献1】特開平11-155862号公報

【特許文献2】特開平9-201361号公報

【特許文献3】特開2001-70303号公報

【非特許文献1】「左室壁の心内膜側心筋と心外膜側心筋の違いについて」J Cardiol 2000年、No. 35、p. 205-218)

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0010】

本発明は、上記事情を鑑みてなされたもので、例えば心臓等の生体組織であっても、変位や歪みを表す運動情報画像を高い安定性にて提供できる超音波診断装置を提供することを目的としている。 10

【課題を解決するための手段】

【0011】

本発明は、上記目的を達成するため、次のような手段を講じている。

【0012】

請求項1に記載の発明は、被検体の複数の時相に関する複数の超音波画像を記憶する記憶手段と、前記複数の超音波画像に対して、前記被検体の組織の第1の収縮中心を設定し、前記第1の収縮中心の近傍に第2の収縮中心を設定する収縮中心設定手段と、前記複数の超音波画像に基づいて、前記第1の収縮中心へ向かう方向に沿った運動に関する第1の運動速度分布画像と、前記第2の収縮中心へ向かう方向に沿った運動に関する第2の運動速度分布画像と、を前記時相毎に生成する速度分布画像生成手段と、前記複数の超音波画像のうち、所定時相に関する超音波画像において、前記被検体の組織領域に複数の追跡点を設定する追跡点設定手段と、前記所定時相以外の残余の時相に関する前記複数の超音波画像において、前記第1の速度分布画像に基づいて、前記複数の追跡点に対応する第1の対応点群を推定し、前記第2の速度分布画像に基づいて、前記複数の追跡点に対応する第2の対応点群を推定する推定手段と、前記各時相において、前記組織領域の伸縮に応じて前記各追跡点、前記所定時相以外の残余の時相における第1の対応点群及び第2の対応点群における信号値を決定する信号値決定手段と、前記追跡点及び前記第1の対応点群における信号値に基づいて、第1の運動情報画像を生成し、前記追跡点及び前記第2の対応点群における信号値に基づいて、第2の運動情報画像を生成する運動情報画像生成手段と、前記第1の運動情報画像と前記第2の運動情報画像とが合成された合成画像を生成する合成画像生成手段と、前記合成画像を表示する表示手段と、を具備することを特徴とする超音波診断装置である。 20

【発明の効果】

【0013】

以上本発明によれば、例えば心臓等の生体組織であっても、変位や歪みを表す運動情報画像を高い安定性にて提供できる超音波診断装置を実現することができる。 30

【発明を実施するための最良の形態】

【0014】

以下、本発明の第1実施形態及び第2実施形態を図面に従って説明する。なお、以下の説明において、略同一の機能及び構成を有する構成要素については、同一符号を付し、重複説明は必要な場合にのみ行う。 40

【0015】

(第1の実施形態)

第1の実施形態では、組織の速度情報を元に、時間積分によってノイズを低減させた運動情報を演算し、その空間分布を画像として提供する。得られる運動情報画像は、所定の運動方向に対する変位の画像情報もしくは歪みの画像情報である。

【0016】

この際、運動を伴う組織に対して、高品位な運動情報画像を効果的に得るために、組 50

織の位置を追跡しながら組織から得られる速度情報を処理することが重要である。特に、心筋の場合は移動量が大きく、対象処理位置が心筋部位を外れる（例えば心腔内）ことのないようにするために位置の追跡は欠かせない。更に心筋内部での局所的な運動情報分布を得るためにも位置の追跡は重要な要素となる。

## 【0017】

このような局所的な組織位置の追跡を伴う運動情報画像（以下、組織追跡イメージングという）を実際に得るために、図1に示すような各処理を実行する。

## 【0018】

[1] 時空間的な運動方向の場（Motion-Field：MF）を設定する（ステップS1）。

10

## 【0019】

[2] 組織速度の時空間分布像（Velocity-Field：VF）を得る（ステップS2）。

## 【0020】

[3] 演算開始時相を設定する（ステップS3）。

## 【0021】

[4] 演算開始時相において追跡すべき組織の領域（追跡点群）を限定する（ステップS4）。

## 【0022】

[5] 追跡点群の各時間での移動位置をVF・（組織ドプラ法ではMFを併用）・時間間隔を用いて逐次推定する（ステップS5）。

20

## 【0023】

[6] 追跡点群の各点にてMFを用いて入力信号を定義し、各時間まで積分する（中間出力点群の取得；ステップS6）。

## 【0024】

[7] 各時間において、出力画像の各点に対し、周辺の最寄り中間出力群の値を用いて出力値を推定する（ステップS7）。

## 【0025】

[8] 運動情報画像の生成と表示（ステップS8）。

## 【0026】

ここで、変位画像を得る場合には、[6]の処理において入力信号を速度とすれば、変位を定義することができる。

30

## 【0027】

また、歪み画像を得る場合には、以下に説明する2種類の定義（Lagrangian strain, Natural strain）を利用して、理想的な歪みを定義することができる。これらの定義は、1次元の棒状組織モデルに対して、初期時相で定められた1点と、この点から所定の初期長を有する他点との2点の対の位置を時間的に追跡する技術によって得られる。尚、歪みに関するより具体的な詳細は、文献（“Regional Strain and Strain Rate Measurements by Cardiac Ultrasound: Principles, Implementation and Limitations” Eur J Echocardiography (2000) 1, 154-70）に記載されている。

40

## 【0028】

## [Lagrangian strain]

本来の歪み（Strain）の定義であり、初期の長さL(t0)を基準として式(1)で定義される。なお、図2(a)に、L(t0)及びL(t)の関係を表してある

$$S_L(t) = [L(t) - L(t_0)] / L(t_0) \quad (1)$$

$S_L(t)$  : Lagrangian Strain

$L(t_0)$  : 基準時刻  $t_0$  での長さ

又、Lagrangian strainは、追跡した対の各点での速度を積分して変

50

位を求め、この変位の対間の差分を取って初期長で規格化することによって算出でき、以下にその具体的な手順を記載する。図2(b)は、その概念を示したものである。

#### 【0029】

(1)  $L_0$  の間隔を有する2点(a点、b点)を $t_0$ 時相で設定する。 $r_a(t_0)$ 、 $r_b(t_0)$ はa点、b点の $t_0$ での位置を表している。

#### 【0030】

(2) この2点の位置を時間的に追跡しながら  $L(t) = r_a(t) - r_b(t)$  を算出する。

#### 【0031】

(3)  $SL(t) = (L(t) - L_0) / L_0$  を算出する。ここで、 $L(t)$  は、次に示す式(2)のように表され、また、 $SL(t)$  は式(3-1)や(3-2)によって求めることができる。10

#### 【0032】

$$L(t) = V_a(\quad) d - V_b(\quad) d + L_0 \quad (2)$$

$$SL(t) = (a\text{点の追跡変位} - b\text{点の追跡変位}) / L_0 \quad (3-1)$$

$$= [(a\text{点の追跡速度} - b\text{点の追跡速度}) / L_0] d \quad (3-2)$$

ただし、積分区間は( $t_0$   $t$ )とする。また、 $V_a(\quad)$ 、 $V_b(\quad)$ は、a点、b点での追跡速度である。

#### 【0033】

上記式(3-2)の被積分関数は、理想的な歪み率定義に相当する。仮に、積分をせずにこの歪み率を各時相において出力すれば、組織追跡を行った理想的な歪み率を出力画像として得ることも可能である。但し、前述のように、歪み率画像そのものはノイズの影響を受けやすいため、本実施形態では歪みに着目する。20

#### 【0034】

Natural strainを $S_N(t)$ とし、時刻 $t$ における長さを $L(t)$ として、次の式(4)の様に定式化する。

#### 【0035】

$$S_N(t) = [(L_a(x+) - L(x)) / L(x)] dx \quad (4)$$

ただし、積分区間は( $t_0$   $t$ )とする。

#### 【0036】

また、 $S_L(t)$ と $S_N(t)$ は、次の式(5)にて関係付けられる。30

#### 【0037】

$$S_N(t) = \ln(1 + S_L(t)) \text{ 又は } S_L(t) = \exp[S_N(t)] - 1 \quad (5)$$

式(4)に示すように、Natural strainは、追跡した対の各点での速度の差分を取って二点間で規格化して歪み率を求め、この歪み率を積分することによって算出でき、以下にその具体的な手順を記載する。図3は、その概念を示した図である。

#### 【0038】

すなわち、図3に示すように、 $L(t)$ の長さを有する2点(a点、b点)を時相 $t$ で設定する。ここで、 $r_a(t)$ 、 $r_b(t)$ はa点、b点の時相 $t$ での位置を表している。また、上記 $L(t)$ 内部では歪みは線形で一様と仮定し、固定長 $L_s$ を有する2点( $r_1$ 、 $r_2$ )を上記長さ $L(t)$ 内部に設定する。このような設定では、 $r_1$  ~  $r_2$ 間の歪み率(速度勾配)はNatural strain rate( $SRN(t)$ )に等しい。尚、 $SRN(t)$ は次の式(6)により表される。40

## 【数1】

$$\begin{aligned}
 VG(t) &= (V(r_1,t) - V(r_2,t)) / (r_1 - r_2) \\
 &= [V_b(t) + (V_a(t) - V_b(t)) / L(t) * (r_1 - r_b(t))] \\
 &\quad - [V_b(t) + (V_a(t) - V_b(t)) / L(t) * (r_2 - r_b(t))] / (r_1 - r_2) \\
 &= (V_a(t) - V_b(t)) / L(t) * (r_1 \cdot r_2) / (r_1 \cdot r_2) \\
 &= (V_a(t) - V_b(t)) / L(t) \\
 &= SRN(t)
 \end{aligned} \tag{6}$$

但し、 $V(r,t) = V_b(t) + (V_a(t) - V_b(t)) / L(t) * (r(t) - r_b(t))$  と仮定する

10

## 【0039】

上記(6)を利用して、 $S_N(t)$ を $r_1 \sim r_2$ 間の速度勾配( $VG(\cdot)$ )の $t_0$ から $t$ までの時間積分で算出し、 $S_L(t) = \exp(S_N(t)) - 1$ の変換式で $S_L(t)$ を算出することができる。以下、本実施形態においては、Lagrangian S trainを用いる例について説明する。なお、このような組織追跡イメージングに関する例として、特開2001-70303公報に組織変形の実時間計算および表示の方法が記載されているが、歪みの具体的な定義方法は本法と異なる。すなわち、従来の手法は、図3において、瞬時長を基準にした歪みを仮定を用いて推定し、式変換によって理想的な歪みを得るものである。従って、この結果が上記理想的な歪みの定義と等しくなるためには、時間的に固定長を有する2点間の歪み率を求めていることに起因する以下の制約がある。すなわち、従来の手法では一方の点しか追跡しないため、心臓の特に短軸像の評価において、この2点が空間的に一様な歪みを有する区間に含まれているという仮定が成り立たない制約である。

20

## 【0040】

一般に、超音波信号にはスペックルノイズ等の影響があり、空間的に安定した歪み率を得るにはこの固定長をある程度大きく(スペックルの自己相関長は数mmのオーダー)と言われているので、実際には4~10mm程度)保つ必要がある。従って、運動を伴う心筋部位にこの2点を含めるには、直接的に2点を追跡する本実施形態での方式が有利といえる。従来例でも、この固定長を幾つか変えた歪み率を加重平均する方法や、空間的に固定長を適応的に変える(時間的に追跡するものではない)方法によって歪み率の精度を高めようとする試みが述べられている。しかしながら、いずれも直接2点を追跡するものではなく、実際には上記スペックル等の制約があるので改善効果が制限されてしまう。

30

## 【0041】

[4]と[7]の各処理は、実際に高品位な組織追跡イメージングを得ようとする場合に必要である。

40

## 【0042】

すなわち、[4]は、組織領域の限定を行うものである。初期追跡点は、組織に設定されるものであって、心腔内には設定しない。このような組織以外の領域は、あらかじめ追跡点群から取り除いておかないと、出力画像補間の際に組織でない部位の値がノイズとして出力画像に加わってしまうからである。従って、組織領域の限定を行うのが好適である。

## 【0043】

また、[7]は、組織の変形があっても一様な出力画像を推定するための有効な処理である。図4(a)、図4(b)は、簡単のために1次元の棒状組織モデルを用いて、[7]の処理を説明するための図である。図4(a)に示すように、演算開始時相で短い部位が運動方向へ伸びていく場合には、追跡点群の位置同士に隙間が発生する。所定時相にお

50

いてこの隙間に存在する各点の妥当な信号値を、周辺を囲む最寄りの中間出力点（すなわち、後述する当該所定時相での対応点）の値を用いた重み付け加算処理で求めるようとする。この重み係数は出力画像の点と、対象となる複数の追跡点群の位置との距離が近いほど大きく、遠いほど小さくするように決めるのが好適である。このような処理は、ある種の補間処理と言えるので、ここでは単に補間と呼ぶものとする。図4(a)の例では、例えばt2において、点1と点2との間に存在する2点の信号値については、点1、2での中間出力値から補間している。一方、図4(b)に示すように、演算開始時相で長い部位が縮んでいく場合には、追跡すべき点群の位置同士に重なりが生じる。所定時相においてこの重なりに対応する点の妥当な信号値を、重なった中間出力点（すなわち、後述する当該所定時相での対応点）の値を用いて、上述の重み付け加算処理で求めるようとする。この様な補間処理により、組織の変形があっても一様な出力画像を推定することが可能となる。

10

## 【0044】

次に、第1の実施形態に係る装置の具体的な構成、機能について詳述する。第1の実施の形態では、心臓を対象とし、心筋の組織の局所的な運動について2次元画像を用いて評価する場合について述べる。

20

## 【0045】

図5は、第1の実施形態にかかる超音波診断装置の構成図である。超音波プローブ1は、電気信号を超音波に変換する複数の超音波振動子を配列した超音波振動子アレイを備え、この超音波振動子アレイにより被検体に対して超音波の送受波を行う。第1の実施形態において、超音波プローブ1は心臓を対象としたセクタプローブであるものとする。

20

## 【0046】

送信ユニット2は、超音波振動子アレイから超音波を送波するための駆動信号を発生するものであり、所定のスキャンラインに向けて超音波ビームが形成されるよう振動子毎に所定の遅延特性を持たせた駆動信号を発生する。受信ユニット3は、超音波振動子アレイの各超音波振動子で受波された超音波エコー信号に対して遅延加算処理を行って所定のスキャンラインに対応した超音波エコー信号を生成する。

30

## 【0047】

Bモード処理ユニット4は、遅延加算処理された超音波エコー信号に対して包絡線検波処理を施すことにより、超音波エコーの振幅強度に対応したBモード信号を生成する。又、Bモード処理ユニット4は、このBモード信号の所定断面にかかる2次元分布を表したBモード超音波像を生成する。組織ドプラ処理ユニット5は、直交検波処理、自己相關処理等を行い、遅延加算処理された超音波エコー信号のドプラ偏移成分に基づいて、被検体内で移動している組織の速度、分散、パワーに対応した組織ドプラ信号を求める。又、組織ドプラ処理ユニット5は、この速度、分散、パワー値の所定断面にかかる2次元分布を表した組織ドプラ超音波像を生成する。

30

## 【0048】

運動情報処理ユニット6は、Bモード処理ユニット4及び組織ドプラ処理ユニット5の出力するBモード超音波像及びドプラ超音波像に基づいて、図1に示した運動情報画像を取得するための各処理を実行する。この運動情報処理ユニット6の具体的な動作については、後で詳しく説明する。

40

## 【0049】

表示制御ユニット7は、Bモード超音波像、ドプラ超音波像、変位もしくは歪みの2次元分布像に基づいて表示画像を生成する。表示画像としては、例えば、Bモード超音波像と組織ドプラ超音波像の重畠画像、Bモード超音波像と変位もしくは歪みの2次元分布像の重畠画像等がある。表示装置8は、表示制御ユニットで生成された表示画像を表示する。

40

## 【0050】

メモリ9は、各時相に対応する超音波画像、運動情報処理ユニット6によって生成された各時相に対応する速度分布画像等を記憶する。

50

## 【0051】

次に、運動情報処理ユニット6の図1に示した各処理の具体的な内容について、図面を参考しながら詳述する。

## 【0052】

[運動場に基づいた補正速度の時空間分布像の生成：ステップS及びステップS2]

まず、運動情報処理ユニット6は、運動場で定義された運動方向への速度の時空間分布像（時相毎の2次元分布像）を求める。図6(a)、(b)は、運動場の定義についての説明図である。図6(a)は、ラスタモーションフィールド(Raster motion field)、図6(b)はコントラクションモーションフィールド(contraction motion field)という運動場をそれぞれ表している。各図において、×印運動の向かう点であり、矢印運動の向かう方向である。10

## 【0053】

図6(a)のラスタモーションフィールドとは、超音波スキャンの各超音波ビーム方向に沿った運動場のことであり、この時の速度の符号は超音波プローブ1に近づくものが正、離れるものが負である。このようなラスタモーションフィールドにおいて、組織ドプラ法で推定される観測速度は、良く知られているように、実際の運動方向と超音波ビーム方向の速度成分とのなす角度(ドプラ角と呼ばれる)をとして以下の式(7)で表される。20

## 【0054】

$$( \text{観測速度} ) = \cos * ( \text{実際の運動速度} ) \\ (0^\circ \quad 180^\circ) \quad (7)$$

心臓における組織の運動動態は大変複雑であり、全てをラスタモーションフィールドで想定することには難がある。とりわけ、心筋の厚さ方向への収縮拡張の評価に最適な短軸画像を評価する場合には、超音波ビーム方向が運動方向と一致する収縮中心から見て時計の12時方向(真上方向)の極狭い範囲でしか運動方向が合致しない。収縮中心から見て6時方向(真下方向)は、超音波ビーム方向と運動の方向が平行であるが向きは逆となる。30

## 【0055】

従って、短軸で心筋の収縮拡張方向での運動を評価するには、図6(b)のようなコントラクションモーションフィールドという運動場を定義し、その運動場の方向が実際の運動方向であると仮定して補正速度を求めるのが好適である。コントラクションモーションフィールドは、心壁の仮想収縮中心を画像中に設定し、この仮想収縮中心に向かう方向を運動の方向を速度の場として定義している。尚、仮想収縮中心の設定は、表示されている超音波像を見て操作者が手動入力により設定しても良いし、画像分析処理により超音波像から装置が自動的に設定するようにしても良い。40

## 【0056】

コントラクションモーションフィールドでは、以下の式(8)により、仮想収縮中心に向かう速度成分が得られる。速度の符号は、仮想収縮中心に近づくものが正、離れるものが負である。このようなコントラクションモーションフィールドに対応して求められた補正速度の2次元分布像を求める。尚、必要に応じてこの補正組織速度の2次元分布像を表示装置8に表示するようにしても良い。40

## 【0057】

$$( \text{補正速度} ) = ( \text{観測速度} ) / \cos \\ (0^\circ \quad 180^\circ) \quad (8)$$

ここで、組織追跡イメージング処理の限界領域の表示について説明する。組織ドプラ法の場合、このような運動場の定義は、以下で述べる追跡点群の位置を推定する上でも欠かせない。これは、2次元画像中を移動していく追跡点群の移動方向を定めるためである。但し、ドプラ角が90°に近い場合には信頼性の高い補正速度が得られないため、このような領域(短軸では2時方向や10時方向の領域)においては、運動の評価に限界がある。このような信頼性の低い領域については、組織追跡イメージング処理の限界領域とし50

て表示し、ユーザーに認識させるのが好適である。また、この限界領域においては、処理の入力となる速度情報は用いないのが望ましい。そこで、この限界領域を定めるために、所定のドプラ角の制限値を持つ。そして、このドプラ角の制限値は（実用上の最適値の研究段階においては特にそうであるが）、被検者の違いで生ずる組織ドプラの画質差によって若干変動する要素もあるため、最適な値をユーザーによって設定可能としても良い。ドプラ角の制限値の初期設定としては、例えば $80^\circ \sim 110^\circ$ が望ましい。

#### 【0058】

ここで、この限界領域の表示には、別の作用もあることに注意されたい。これは、画像中に現在どのような運動場が設定されているかを暗示することができる点である。例えば、同じ短軸画像でも、収縮拡張の方向（これが主方向であり多くの場合はこちらが注目される）だけでなく、回転方向（心筋の輪郭に平行な方向）の運動が評価の対象となり得るので、複数の運動場を設定可能な場合に、第三者が出力画像を一見してどのような運動場なのか一見して認識できるのである。回転運動場の場合、コントラクションモーションフィールドとは異なり、短軸では時計の12時方向と6時方向付近にドプラ角の制限領域が生ずる。

10

#### 【0059】

図7(a)、7(b)は運動場及び限界領域の表示例である。具体的には、図7(a)はコントラクションモーションフィールドでの限界領域、図7(b)は回転運動場での限界領域を示している。

20

#### 【0060】

図7(a)、7(b)においては、収縮仮想中心を表すXのマーク、定義された運動場の運動方向を表す矢印のマーク及び限界領域（斜線部）が表示されている。限界領域は、限界領域の境界部分に線を表示する方法、限界領域内の色又は輝度を他の部分と異ならせる方法等により、限界領域の部分を把握できるようにする。これらの像は、前述した補正組織速度の2次元分布像と重畠して表示装置8に表示する。

20

#### 【0061】

[組織追跡イメージング処理開始時相の設定：ステップS3]  
一連の組織ドプラ動画像に対して、メモリに記憶された画像の中から、ユーザーが心電図を参照しながら処理を開始する時相 $t_0$ （初期時相 $t_0$ とも言う。）を選択するようにする。この場合は、処理の開始時相だけでなく、処理の終了時相（ $t_{end}$ ）もユーザーによって選択可能としておくのが好適である。これにより、心周期に対する評価の関心時相の区間を所望の区間に設定することが出来る（図8(a)参照）。

30

#### 【0062】

又、図8(b)に示すように、動画像収集の際に、心電図のR波でトリガされる所定の時相（R波の時相を $t_R$ として、 $t_R + t_{delay}$ の時相。 $t_{delay}$ は制御可能であり、 $t_{delay} = 0$ の場合がR波同期と呼ばれる）を自動的に $t_0$ として設定する（すなわち、 $t_0 = t_R + t_{delay}$ ）ものであっても良い。この場合の処理の終了時相は、次のトリガが生ずるタイミングとして、ちょうど1心周期分の区間を定めておくのが好適であるが、開始時相から所定の時間間隔( $t_{int}$ )をあらかじめ設定しておけば、この $t_0 + t_{int}$ の時相を終了時相として、上記同様に心周期に対する評価の関心時相の区間を所望の区間に設定することが出来る。

40

#### 【0063】

[演算開始時相の設定、及び演算開始時相における追跡すべき組織の領域（追跡点群）の設定：ステップS3、S4]

次に、追跡点群の設定処理について、図9(a)を参照しながら詳しく説明する。図9(a)は、追跡点群の設定処理の流れを示したフローチャートである。図9(a)に示すように、まず、イメージ領域の補正組織速度の2次元分布データIM1を得る（ステップS31）。このまま全ての2次元分布データの領域を対象として追跡処理を開始しても良いが、心臓の場合には、このようにすると組織以外の領域も追跡対象となり得る。そこで、Bモード信号の輝度情報を用いて、制御可能なしきい値を越える領域のみを組織領域とし

50

て限定した画像 I M 2 を生成する（ステップ S 3 2）。このようなしきい値判定に用いる信号源としては、B モード信号だけでなく例えば組織ドプラ処理の過程で速度情報と同時に定義可能なパワーの情報を用いるようにしても構わない。B モード信号や組織ドプラのパワー信号は、信号強度に相關する情報であり、一般的に心腔内の血流部位よりも組織部位の方が信号強度で数 10 倍大きいため、心腔内の組織でない領域を追跡対象外とする有効な手段となる。このしきい値設定の際に、有効な領域として選択された部位（図 10 での塗りつぶした領域）を B モード信号として表示するようにしておけば、ユーザーが選択された組織領域を確認しながら最適なしきい値を設定することが可能である。

#### 【 0 0 6 4 】

また、上記による領域限定だけでなく、さらに関心領域（R O I）を設定する場合には、この R O I に関して制御可能なしきい値を越える領域のみを組織領域として限定抽出し、画像 I M 3 又は画像 I M 4 を生成する（ステップ S 3 4）。この様な R O I 設定による画像生成は、組織のうち、心筋領域のみをユーザーが R O I を設定して抽出する用途に用いることができる。図 10 においては、I M 3 は円状の R O I 1 を用いて短軸の心外膜の内部を選択する場合を、I M 4 は R O I 2 を用いて短軸の心外膜と心内膜との間を選択する場合を示した。このような R O I を用いれば、例えば同図にあるように乳頭筋の領域を除去する用途や、上記の B モード輝度による限定をしない場合での心腔内領域の除去用途も適用される。また、これらの R O I 設定は、心筋組織領域の抽出用途で設定されるものであるから、前述した運動場の設定が心臓の輪郭の R O I を用いて設定されるような場合（M V G - S / L で用いられる方式）の R O I と併用しても構わない。

#### 【 0 0 6 5 】

##### [ 追跡点群の各時間での移動位置の推定：ステップ S 5 ]

次に、設定された上記追跡点群の各点について、一連の動画像空間（すなわち、時系列的に配置された複数の超音波画像によって構成される空間）内での移動位置の推定を行う。

#### 【 0 0 6 6 】

ここで、動画像は一定の時間間隔 d t で得られているものとする。また、運動場としては仮想収縮中心によるコントラクションモーションフィールドが設定されている。簡単のためこの仮想収縮中心は時相的に固定で、運動場が時相的に一定の場合について述べる。

#### 【 0 0 6 7 】

位置の推定と追跡の方法は、T D T で紹介されるような方法が好適である。T D T では M モードの 1 次元空間方向（すなわちビーム方向）が運動の方向に等しい場合に正確に追跡可能であるが、2 次元画像の場合には以下のように運動場の方向と、この方向での速度成分を用いることで正確な追跡が得られる。

#### 【 0 0 6 8 】

まず、追跡点群について、最初の時相において、ある 1 点がその位置で有する運動方向への速度成分（補正速度）を V c とし、次の時相での位置（x, y）を以下の式（9）で推定する。

#### 【 0 0 6 9 】

$$(x, y) = (V c * d t * \cos(\theta), V c * d t * \sin(\theta)) \quad (9)$$

但し、 $\theta$  は運動方向と x 軸とのなす角とする。

#### 【 0 0 7 0 】

次の時相においては、位置（x, y）における V c,  $\theta$  を求めて、同式を用いて更に次の時相での位置を推定する。このステップを繰り返すことで各時相でのこの点の移動位置が得られる。

#### 【 0 0 7 1 】

なお、このような未来における移動位置の推定法には、上記の現在時相での情報のみを用いた方法以外にも、現在の時相の情報と次の未来における時相の情報とを併用して推定する手段（E u l a r 法：上記で求めた未来での位置を仮推定位置 1 として、仮推定位置

10

20

30

40

50

1で同様のプロセスで更に次の未来での仮推定位置2を求め、仮推定位置1と仮推定位置2の平均で未来の位置を推定する方式等)も幾つか知られている。詳細は割愛するが、いずれの方法も速度情報Vcと運動方向情報とdtを用いて定義するものであり、この範疇である限りどのような推定方法を用いても構わない。

#### 【0072】

この際、画像空間内に定義される点は有限の大きさを持つ点に注意を要する。すなわち、最初の時相においては、確実に点が定義されるグリッド上に点の位置を定義できるが、次以降の時相では推定される位置がこのグリッド上に必ずしも一致しない場合がある。このような場合においてVcの値を求めるには、推定位置を中心とする最寄りの複数点のグリッド上で定義されるVcの値から補間して得るのが好適である。

10

#### 【0073】

[運動方向成分の入力信号の定義と時間積分による中間出力点群の取得：ステップS6]

次に、上記で推定された追跡点群の位置上で、組織の運動情報に対する中間出力の定義を行う。運動情報として変位を得る場合には、最初に述べたように、追跡点群の位置を時相方向に辿りながら、以下の式(10)で速度の運動方向の成分を積分することにより、運動方向の成分に対する変位の中間出力が各時相での追跡点群の位置上で求められる。

#### 【0074】

$$\text{変位} (x, y, \dots) = Vc (x, y, \dots) * dt \quad (10)$$

ここで、t0は最初の時相であり、tは現在の時相とする。また、和はt0 tまでとるものとする。

20

#### 【0075】

また、歪みを得る場合には、同様に最初に述べたように、2点の対となる追跡点群の位置を時相方向に辿りながら、以下の式(11)で速度の運動方向の成分を積分することにより、運動方向の成分に対する理想的な歪みの中間出力が各時相での追跡点群の位置上で求められる。ここで、(xa, ya)は最初の時相で選択された追跡点群の一つで、(xb, yb)は最初の時相では所定の初期長L0分だけ(xa, ya)から運動方向に離れた位置でのペアとなる他方の追跡点群の一つである。

#### 【0076】

$$\text{歪み} (xa, ya, t) =$$

30

$$[Vc (xa, ya, \dots) * dt - Vc (xa, ya, \dots) * dt] / L0 \quad (11)$$

ただし、和はt0 tまでとるものとする。

#### 【0077】

これらの変位や歪みの演算に用いるVcの値を求める場合にも、上記位置推定の場合と同様に推定位置を中心とする最寄りの複数点のグリッド上で定義されるVcの値から補間して得るのが好適である。

#### 【0078】

[補間による出力値の推定と歪み画像の生成表示：ステップS7、S8]

まず、現在の演算時相における出力画像を定義するイメージ領域を定め、画像内の各点で出力値を以下の(1)～(5)のステップで求める。以下、時相は一定なので時間の項は割愛する。

40

#### 【0079】

(1)図11(a)に示す所定時相のある出力点において、図11(b)に示すように当該出力点を中心とする所定の形状・サイズを有する探索領域を設ける。形状は円形か正方形が好適で、サイズは例えば5mm程度としておく。

#### 【0080】

(2)図11(c)に示すように、探索領域を4象限に分け、各象限で出力点に最寄りの追跡点群pi(i=1～4)を探査する。

#### 【0081】

50

(3) どこか一つの象限で 1 点も追跡点群が見つからなかった場合には出力をゼロにする。

【0082】

(4) 全ての象限で最寄りの追跡点群  $p_i$  が見つかった場合には、 $p_i$  と出力点間との距離  $R_i$  と、 $p_i$  上での中間出力値  $M(p_i)$  を用いて以下の式(12)で出力を定義する。

【数2】

$$\text{出力} = \begin{cases} 1/\text{sum} * [1/R1 * M(p1) + 1/R2 * M(p2) + 1/R3 * M(p3) + 1/R4 * M(p4)] & (R_{\min} > 0 \text{ の場合}) \\ M(p_{\min}) & (R_{\min} = 0 \text{ の場合}) \end{cases} \quad (12)$$

10

但し、 $R_{\min}$  は各  $R_i$  の最小値で、 $p_{\min}$  は  $R_{\min}$  を得る点

$\text{sum}$  は重み付けの規格化係数で、

$$\text{sum} = 1/R1 + 1/R2 + 1/R3 + 1/R4$$

20

【0083】

(5) 全ての出力点でこのステップを行い、出力画像を得る。

【0084】

なお、第1の実施形態においては、各  $p_i$  での重み付け係数を  $1 / R_i$  としたが、この他の関数を用いて定義しても良い。例えば、 $(1 / R_i)^{1/2}$  や G a u s s 関数： $\exp(-R_i^2)$  等、 $R_i$  が小さいほど大きな値となる関数が好適である。

【0085】

以上、一連のステップで出力された変位もしくは歪みの画像を、組織ドプラ画像による速度表示と同様にカラー変換して B モード画像と重畳して表示させることが出来る。但し、このような組織の運動情報の画像については、速度とは異なるカラーマップを用いるのが好適である。具体的には、次のような形態のカラーマップが考えられる。

30

【0086】

すなわち、伸びている心筋部分については赤色で表示し、一方、縮んでいる心筋部分については青色で表示する。また、共にその歪み (strain) の大きさが大きくなるに従って、赤色又は青色の輝度を強くする（すなわち、歪みが正の値である場合には、その大きさに従った輝度にて赤色表示され、一方、歪みが負の値である場合には、その大きさに従った輝度にて青色表示される。）このとき、当該色及び輝度と伸縮との関係を示すカラーバーを画像とともに表示することが好ましい。

【0087】

また、カラーマップ表示は、必ずしも上記の如く伸びと縮みの双方を（すなわち、赤色と青色の双方で）する必要はなく、必要に応じていずれか一方を選択的に表示する形態であってもよい。いずれの形態を使用するかは、操作者が選択可能であることが好ましい。いずれか一方を選択的に表示する場合、例えば心筋の伸びのみを表示するとすれば、心筋の伸びる部分のみが歪みの大きさに応じた輝度で赤色表示され、また心筋の縮みのみを表示するとすれば、心筋の縮む部分のみが歪みの大きさに応じた輝度で青色表示される。

40

【0088】

伸びと縮みの双方を表示する場合又はいずれか一方を表示する場合のどちらであっても、伸びと縮みとを区別し、時相を正しく反映していかなければならない。そのための基準として、E C G（：心電図）を利用することが出来る。

【0089】

50

例えば、上記カラーマップ表示にて、心臓の短軸像の R - R 一周期を strain 画像により表示する場合を考える。この場合、例えば収縮期には、例えば心筋の伸びのみを表示するとし、心筋が厚くなる様子を赤色表示する。このとき、縮みを意味する信号はノイズと判断され消去してもよい。また、例えば拡張期には、例えば心筋の縮みのみを表示するとし、心筋が薄くなる様子を青色表示する。このとき同様に、伸びを意味する信号はノイズと判断され消去してもよい。

#### 【 0 0 9 0 】

この様に、strain の演算時相と E C G による心時相とに基づいて、心筋の伸び縮みを画像化することで、観察者にとって見やすく、且つ診断等に有益な情報を提供することが出来る。

10

#### 【 0 0 9 1 】

なお、以上述べたカラーマップ表示は、例えば表示制御ユニット 7 によって実現されるものである。また、上記カラーマップ表示は、strain 画像の他に、例えば変位画像についても有効である。また、ユーザーフレンドリーな装置を提供する観点から、例えば、簡単なマニュアル操作にて、カラーマップ表示設定を短軸画像用 ( thickening 用途 ) から長軸画像用 ( shortening 用途 ) に切換可能とすることが好ましい。

#### 【 0 0 9 2 】

次に、第 1 の実施形態の变形例について記載する。上記では簡単のため仮想収縮中心を固定したが、これを心臓の動きに伴う収縮中心位置の移動に合わせるように時相内で動かすことも可能である。一つの手段の例として、仮想収縮中心位置を心時相内における特定の幾つかの時相でユーザーに設定させ、他の時相での、仮想収縮中心位置は時相間の補間によって求める方式があげられる。補間関数は時相的に前後で設定された位置から線形で推定するものや、所定の運動を模擬した関数をあらかじめ設けておくものが好適である。後者としては、例えば図 12 ( a )、12 ( b )、12 ( c ) に示すように、拡張末期時相 ( すなわち、時相 ph 1 ) と収縮末期 ( すなわち、時相 ph 2 ) の特徴的な 2 つの時相を設定し、これらの 2 時相における仮想収縮中心位置を設定するようとする。これらは皆、可能な限りユーザーの設定の手間を省きつつ、かつ心臓の動きに合致した仮想収縮中心位置を得るための実際的に有効な手段となりうる。これは、仮想収縮中心設定法として、ユーザーが所望の位置に直接置く方式としておけば、1 時相につき 1 点を置くだけで実現できるためである。

20

#### 【 0 0 9 3 】

一方、従来の M V G - S / L では輪郭で運動の方向を定義する。心筋梗塞などの局所的疾患例においては、必ずしも仮想収縮中心へ向かった収縮拡張の運動をしない場合もあり、これを輪郭に垂直な方向で定義しようとする試みである。しかしながら M V G - S / L では輪郭を設定する必要があるため、このような複数時相での輪郭設定をユーザーに設定させるには大変な手間がかかる。最も理想的には、これを輪郭の自動追跡にて行えば良く、その試みも多数されているが、超音波画質に依存する誤差要因が現在のところ課題となっている。

30

#### 【 0 0 9 4 】

心尖からの四腔像、二腔像を評価する場合には、これらの中庸的な方法として、図 13 に示すような仮想収縮中心の設定方法が考えられる。例えば、電子情報通信学会論文誌 D - I I V o l . J 8 3 - D - I I N o . 1 p p . 1 8 3 - 1 9 0 ( J a n . 2 0 0 0 ) ) において、“部分形状拘束輪郭モデルによる超音波心壁動的輪郭抽出法”が開示されている。この手法によれば、弁輪部に対してはその特徴的な構造を利用して、パターンマッチングの手段により自動追跡出来ることが報告されている。従って、弁輪の 2 点と画像中で殆ど動きのない心尖部の 1 点の 3 点を指定することで、図 13 中の L V - center line 上の所定の点を動的な仮想収縮中心の設定が提供される。

40

#### 【 0 0 9 5 】

また、Circulation 61 : 966 - 972 , 1980においては、

50

"Evaluation of methods for quantitating left ventricular segmental wall motion in man using myocardial markers as a standard."の文献によれば、この仮想収縮中心の初期設定としては心尖から31%の位置が好適とされる。

#### 【0096】

これらの手法により、動的なコントラクションモーションフィールドが設定された場合における処理について、以下に説明する。関連する処理は、ステップS5の[追跡点群の各時相での対応点の推定]のステップと、ステップS6の[運動方向成分の入力信号の定義と時間積分による中間出力点群の取得]である。

10

#### 【0097】

しかしながら、動的な運動場の場合においても、前述の静的な運動場の場合における基本的なステップに大きな変わりはない。この様子について図14、15を用いて説明する。時相 $t_{i+1}$ における追跡位置の推定には、時相 $t_i$ における、位置( $x, y$ )上での $V_c$ 、 $t_h$ が必要だが、これらの値はある時相において定められた運動方向に応じて求めれば良く、時相毎に運動の方向が変化していても問題はない。例えば、図14において、 $p(t_2)$ の推定位置は $t_1$ での運動方向で決まる $t_h$ と、その方向で補正された $V_c$ を $p(t_1)$ で適用することで $t_1$ での運動方向上へ移動し(図15ステップS132)、次の $t_2$ では $t_2$ での運動方向で決まる $t_h$ と、その方向で補正された $V_c$ を $p(t_2)$ で適用し、 $t_2$ での運動方向上で $p(t_3)$ を推定し(図15ステップS133)、この様なステップを追跡する必要のある時相まで繰り返すようにする(図15ステップS134)。ここで、 $t_1$ と $t_2$ とで運動方向が変化してもしなくても、処理の手順自体は同等であることに注意されたい。

20

#### 【0098】

もちろん演算の結果は、 $t_1$ と $t_2$ とで運動方向が変化する/しないで変わりうるが、これはどちらの方がより真の組織の運動に合致しているかという意味での誤差に関する違いとなる。時相的に真の運動方向が変わる場合には、この変化に合うように運動方向を変えた方が、追跡位置に対する誤差の改善が期待される。同様に、中間出力を得る場合の入力信号についても、時相 $t$ で決まる運動の向きで補正された $V_c$ を用いることは前述の式定義と変わりがない。

30

#### 【0099】

##### (第2の実施形態)

第2の実施形態では、2次元画像のパターンマッチングにより組織追跡イメージングを行う。図16は、第2の実施形態にかかる超音波診断装置の構成図である。第1の実施形態とは、移動ベクトル処理ユニット13及び運動情報処理ユニット6の構成が相違している。他の構成については、第1の実施形態と同様であるので説明は省略する。

#### 【0100】

移動ベクトル処理ユニット13は、時相のことなる2つ超音波像間でパターンマッチング処理を用いて組織の移動位置を検出して、この移動位置に基づいて組織速度を求める。具体的には、第1超音波像中の部分像を取り出し、第2超音波像中で先の部分像と類似性の最も高い部分の位置を求める。この第2超音波像中の位置と第1超音波像中における部分像の位置の間の距離を求め、この距離を第1超音波像と第2超音波像の時間差で除することにより、組織の移動速度を求めることができる。この処理を超音波像の各点に対して行うことにより、組織移動速度の2次元分布データを得ることができる。

40

#### 【0101】

運動情報処理ユニット6は、移動ベクトル処理ユニット13の出力した組織速度の2次元分布データに基づいて、所定断面の変位もしくは歪みの2次元分布像を求める。

#### 【0102】

次に、第2の実施形態に係る超音波診断装置では、運動情報画像を実際に得るために、図17に示すような各処理を実行する。

50

## 【0103】

[1] 組織速度の時空間分布像（Velocity - Field : VF）を得る（ステップS141）。

## 【0104】

[2] 演算開始時相を設定する（ステップS142）。

## 【0105】

[3] 演算開始時相において追跡すべき組織の領域（追跡点群）を限定する（ステップS143）。

## 【0106】

[4] 追跡点群の各時間での移動位置をVF・（組織ドプラ法ではMFを併用）・時間間隔を用いて逐次推定する（ステップS144）。 10

## 【0107】

[5] 追跡点群の各点にてMFを用いて入力信号を定義し、各時間まで積分する（中間出力点群の取得；ステップS145）。

## 【0108】

[6] 各時間において、出力画像の各点に対し、周辺の最寄り中間出力群の値を用いて出力値を推定する（ステップS146）。

## 【0109】

[7] 運動情報画像の生成と表示（ステップS147）。

## 【0110】

以下、各処理の内容について説明する。

## 【0111】

[組織速度の時空間分布画像の取得：ステップS141]

特開平8-164139号公報による、相互関係係数表示に記載されているパターンマッチングの手法を例とするような処理を有する移動ベクトル処理ユニット13により、2次元的な組織速度の時空間分布像が得られる。パターンマッチングでは、現在の時相から次の未来時相での時相間隔dt当たりの移動位置が各点で推定できるので、これをdtで除すれば2次元の組織速度が各点で定義される。

## 【0112】

第2の実施形態では、第1の実施形態に対して、ドプラ角の限界が無いという利点と、直接2次元の移動ベクトルを推定するので、運動場の仮定が無くても（操作者等による運動場の設定が無くとも）追跡位置が求まるという利点を有する。一方で、速度推定の空間分解能を高めるためには、演算時間が大きくなるという欠点がある。 30

## 【0113】

ここで、追跡位置の推定には運動場の設定が不要ではあるが、この場合においても、演算時間を短縮するために、図18(a)、18(b)に示すように、所定の運動方向について、所望の運動情報の成分のみを得るために運動場の定義を用いることが好ましい。この点は第1の実施形態の運動方向成分の入力信号の定義と同様の概念である。

## 【0114】

この場合において所望の運動情報の成分のみを得る目的は、情報量の次元を減らし、着目している運動方向成分のみに特化した出力値を画像として提供することで、より解りやすい結果が得られることが期待されるためである。2次元の組織速度を用いれば、2次元的な変位や歪みが定義可能であるが、例えばこの情報をカラー変換して2次元のBモード画像に重畠させても実際には解りにくい表示となってしまう。むしろ、例えば仮想収縮中心の方向の成分のみを抽出し、第1の実施形態と同様なカラー表示とした方が意図した運動方向成分の情報が明瞭に理解されうる。そして、別の運動方向への成分を評価したい場合には、別の（例えばコントラクションモーションフィールドと直交する運動の方向。短軸では回転運動場となる。）運動場を設定して、出力画像を得るようにして、各々の運動方向の成分を分離して評価すればよい。

## 【0115】

50

20

30

40

50

また、第2の実施形態ではドプラ角の限界が無いので、第1の実施形態の限界領域の設定や表示は不要となる。但し、限界領域の表示が無いことから、設定されている運動場を第三者に認識させるためには、運動場に関する設定の状態を明示的に表示する必要がある。この場合は、図18(a)又は18(b)のように例えばアイコンで運動場を示すようとする。

#### 【0116】

[組織追跡イメージング処理開始時相の設定、及び演算開始時相における追跡すべき組織の領域(追跡点群)の設定:ステップS142,S143]

これらは第1の実施形態と同様である。

#### 【0117】

[追跡点群の各時間での移動位置の推定:ステップS144]

次時相での追跡点群の位置は、現時相での2次元の組織速度を用いて、時相間隔 $d_t$ を乗ずることで得られる。

#### 【0118】

[運動方向成分の入力信号の定義と時間積分による中間出力点群の取得:ステップS145]

この部分について、第1の実施形態との違いを以下に述べる。

#### 【0119】

追跡点群の位置の追跡は、上記で求めた各時相 $t$ での追跡点群の位置 $p(t)$ を辿れば良いが、これらの位置上での組織速度は2次元的であり、各時相で固有の方向を有する。そこで第1の実施形態にある $V_c(x, y, \dots)$ に相当する運動方向成分の速度 $V_c(p(t))$ を得るために、図19に示すように、各時相の位置 $p(t)$ において設定された運動場の方向と組織速度の方向とのなす角を $b_t(p(t))$ 、および2次元組織速度を $V(p(t))$ として式(13)にて求める。

#### 【0120】

$V_c(p(t))$

$$= |V(p(t))| * \cos[b_t(p(T))] \quad (13)$$

この角度補正された速度成分を用いて、第1の実施形態の式と同様な演算を行えばよい。尚、図19では一般性を持たせるために、運動方向が動的に変わる場合を用いた。しかしながら、第1の実施形態で述べたように、この場合でも処理定義が可能であることは言うまでもない。

#### 【0121】

[補間による信号値の推定と運動情報画像の生成・表示:ステップS146,147]

第1の実施形態と同様である。

#### 【0122】

以上の手続きにより、第2の実施形態における出力画像表示が得られる。

#### 【0123】

次に、本発明による組織追跡イメージングの出力を用いた時間解析への応用例について説明する。第1の実施形態の演算区間で示したように、基本的に複数時相における出力画像が提供される。従って、この一連の時相における出力画像を用いて種々の時間解析が容易に適用可能となる。主な時間解析は局所部位の運動情報の時間変化曲線と、任意Mモード( $c u r v e d - M$ とも呼ばれる)の表示である。

#### 【0124】

[時間変化曲線およびROIトラッキング技術の適用]

特開平10-151133による、ROI追跡を用いた時間解析の実例を本実施形態に適用すれば、変位や歪みといった組織の運動情報の時間変化曲線が、画像上に設定した局所ROIの位置を心筋の位置に合致させた状態で提供され、診断上の有用性が高まる。なお、この場合のROI位置の移動手段については、運動場の設定を移動させる場合に示した実例や、組織追跡イメージングのステップで示した速度情報を用いた自動追跡の実例を適

10

20

30

40

50

用しても勿論構わない。

【0125】

[curved-Mモード解析適用]

特開平6-285065による、展開表示の概念を本発明に適用すれば、変位や歪みといった組織の運動情報の任意Mモード画像が得られ、心筋のどのセグメントが特徴的に運動の状態が悪いかを他のセグメントと時間的に比較可能なため、カラーマップを工夫すれば一見して識別することも容易となり、診断上の有用性が高まる。カラーマップの工夫として、例えば、補色関係にある色を交互に割り付けるようなマップが好適であろう。この場合には、適切な歪みや変位の値をマップの出力レンジに設定することによって、動きの悪い部位と良い部位とを効果的に識別し易くなることが期待される。

10

【0126】

以上述べた構成によれば、対象とする組織が運動している場合であっても、組織の各位置が移動する位置へ追跡しながら積分することで、組織の局部部位における変位や歪みが、対象とした一連の時相区間内で連続的に画像化される。これにより従来よりも、積分効果によって安定性が改善された変位や歪みという情報を用いた分布像が得られ、心臓を例に取ると、心筋の内膜側や外膜側の運動の違いが一見して把握できる。また、これらの運動情報画像は、時相区間内で連続的に得られているので、時間解析用途への応用が容易に可能となる。

【0127】

以上、本発明を実施形態に基づき説明したが、本発明の思想の範疇において、当業者であれば、各種の変更例及び修正例に想到し得るものであり、それら変形例及び修正例についても本発明の範囲に属するものと了解される。例えば以下に示す(1)～(3)のように、その要旨を変更しない範囲で種々変形可能である。

20

【0128】

(1) 例えば、受信信号が2次元空間で得られている場合について述べてきたが、3次元空間で得られている場合についても同様の手続きを次元の拡張により適用することが可能である。

【0129】

(2) 一連の処理手続きは、汎用のパーソナルコンピュータやワークステーション等により、超音波診断装置とは切り離して行っても良い。又、本発明に関わる一連の出力は、心臓に限らず肝臓のような軟部組織および血管壁の解析にも適用可能である。

30

【0130】

(3) 上記実施形態の運動場に基づく速度の2次元分布像の生成において、仮想収縮中心を設定した。しかしながら、この様に設定された仮想収縮中心は、現実の収縮中心とずれている場合がある。

【0131】

この点に鑑み、仮想収縮中心が操作者によって又は自動的に設定されるようにし、この設定された仮想収縮中心の近傍の点（複数点であることが好ましい）を自動的に他の仮想収縮中心とした2次元分布画像を求め、これらと合成する構成であってもよい。この合成された画像を使用することにより、仮想収縮中心がずれている場合の影響を相殺することができ、また、角度補正の限界領域を少なくすることができる。

40

【0132】

なお、上記他の仮想収縮中心が限界領域にかかっている場合には、当該他の仮想収縮中心は採用せず、改めて他の仮想収縮中心を設定する構成であることが好ましい。

【0133】

また、各実施形態は可能な限り適宜組み合わせて実施してもよく、その場合組合せた効果が得られる。さらに、上記実施形態には種々の段階の発明が含まれており、開示される複数の構成要件における適宜な組合せにより種々の発明が抽出され得る。例えば、実施形態に示される全構成要件から幾つかの構成要件が削除されても、発明が解決しようとする課題の欄で述べた課題が解決でき、発明の効果の欄で述べられている効果の少なくと

50

も1つが得られる場合には、この構成要件が削除された構成が発明として抽出され得る。

**【産業上の利用可能性】**

**【0134】**

以上本発明によれば、例えば心臓等の生体組織であっても、変位や歪みを表す運動情報画像を高い安定性にて提供できる超音波画像装置、及び運動情報画像生成方法を実現できる。

**【図面の簡単な説明】**

**【0135】**

【図1】図1は、第1の実施形態に係る超音波診断装置が実行する運動情報画像の取得処理の手順を示したフローチャートである。 10

【図2】図2(a)は、歪みの定義を説明するための概念図である。図2(b)は、Lagrangian strainを説明するための概念図である。

【図3】図3は、Natural strainを説明するための概念図である。

【図4】図4(a)、4(b)は、補間処理を説明するための概念図である。

【図5】図5は、第1の実施形態に係る超音波診断装置の概略構成図である。

【図6】図6(a)、6(b)は、運動場を説明するための概念図である。

【図7】図7(a)、7(b)は、ドプラ角の補正限界領域の表示例を説明するための図である。

【図8】図8(a)、8(b)は、演算区間の設定を説明するための概念図である。

【図9】図9は、追跡点群の設定処理の流れを示したフローチャートである。 20

【図10】図10は、追跡対象組織領域の設定を説明するための概念図である。

【図11】図11(a)、11(b)、11(c)は、補間処理を説明するための概念図である。

【図12】図12(a)、12(b)、12(c)は、仮想収縮中心を時相的に移動して設定する場合を説明するための図である。

【図13】図13は、心臓の解剖学的位置情報から仮想収縮中心を設定する場合を説明するための図である。

【図14】図14は、動的な運動場における追跡を説明するための概念図である。

【図15】図15は、動的な運動場における追跡処理の流れを示したフローチャートである。 30

【図16】図16は、第2の実施形態に係る超音波診断装置の概略構成を説明するための図である。

【図17】図17は、第1の実施形態に係る超音波診断装置が実行する運動情報画像の取得処理の手順を示したフローチャートである。

【図18】図18(a)、(b)は、運動場の設定に関する表示例を示した図である。

【図19】図19は、第2の実施形態における運動方向成分での速度定義を説明するための概念図である。

**【符号の説明】**

**【0136】**

1 ... 超音波プローブ

2 ... 送信ユニット

3 ... 受信ユニット

4 ... Bモード処理ユニット

5 ... 組織ドプラ処理ユニット

6 ... 運動情報処理ユニット

7 ... 表示性御ユニット

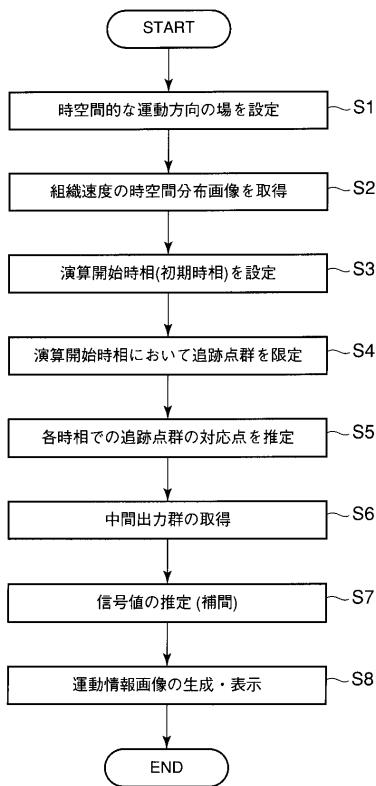
8 ... 表示装置

9 ... メモリ

13 ... 移動ベクトル処理ユニット

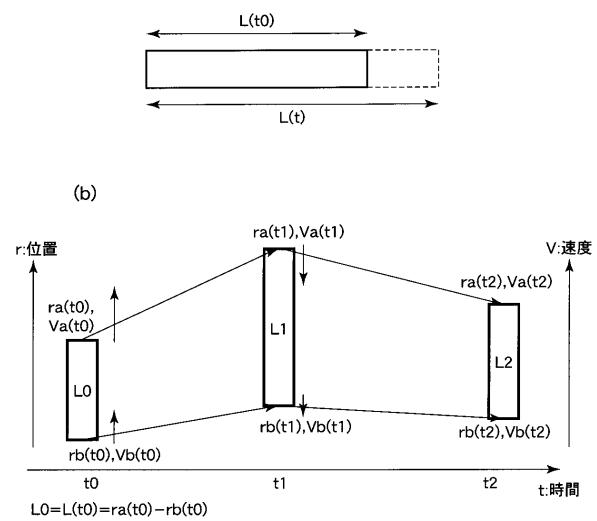
【図1】

図1



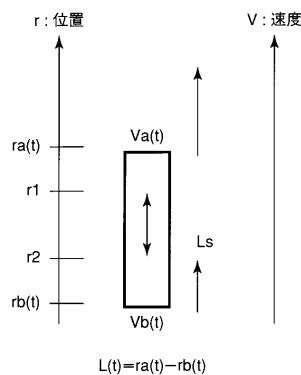
【図2】

図2



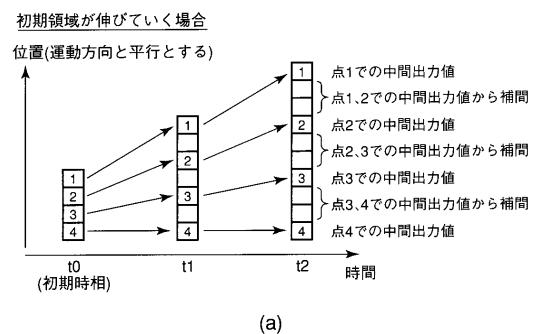
【図3】

図3



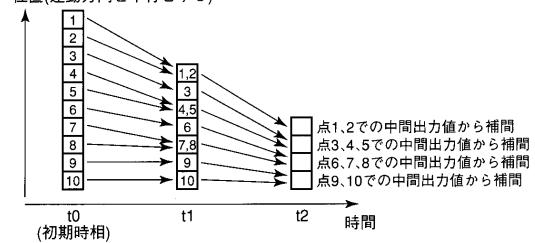
【図4】

図4



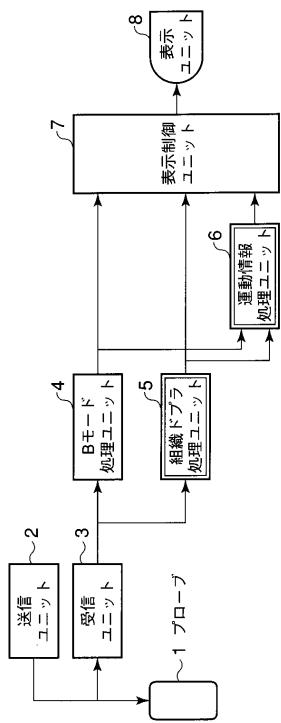
初期領域が縮んでいく場合

位置(運動方向と平行とする)



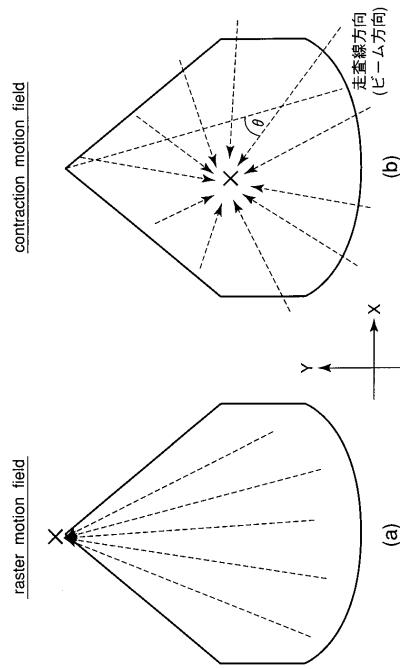
【図5】

図5



【図6】

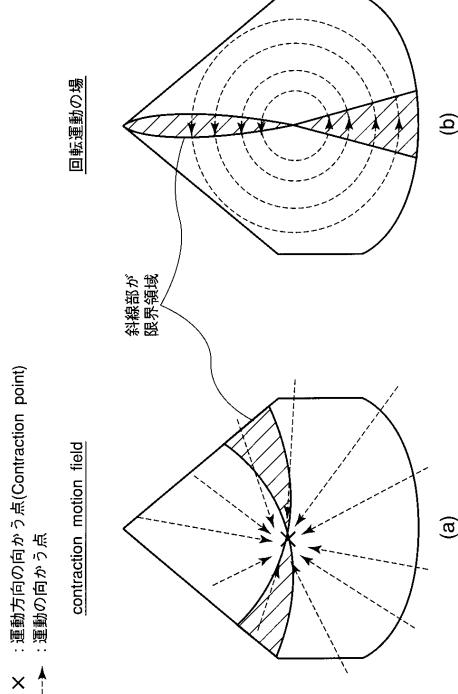
図6



X : 運動方向の向かう点(Contraction point)  
→ : 運動の向かう点

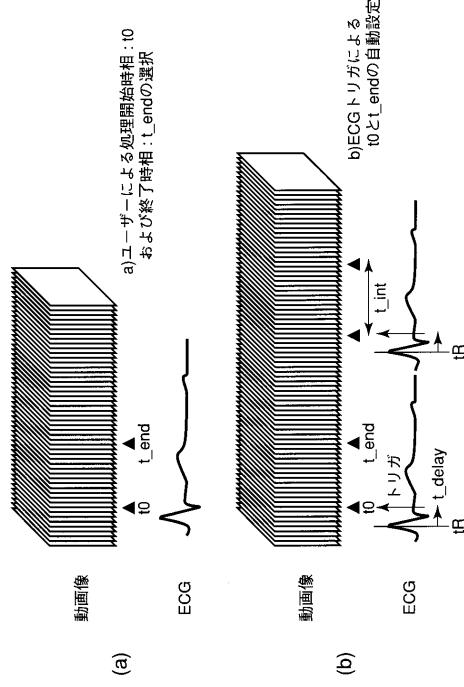
【図7】

図7



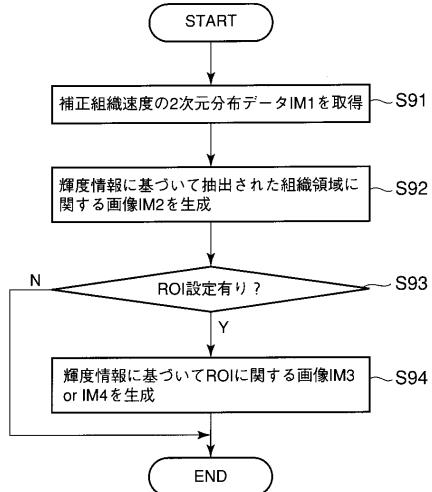
【図8】

図8



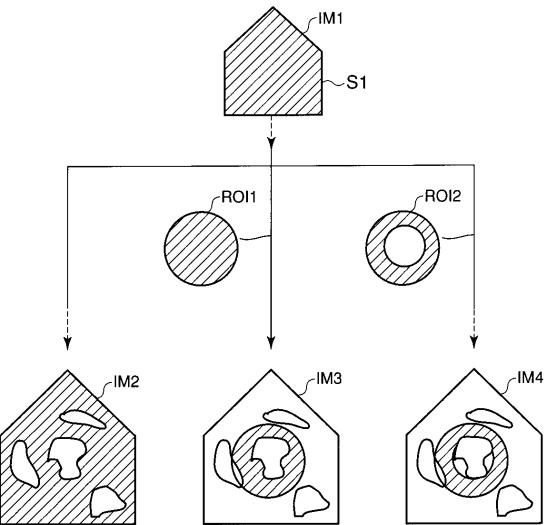
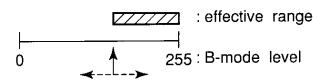
【図 9】

図 9



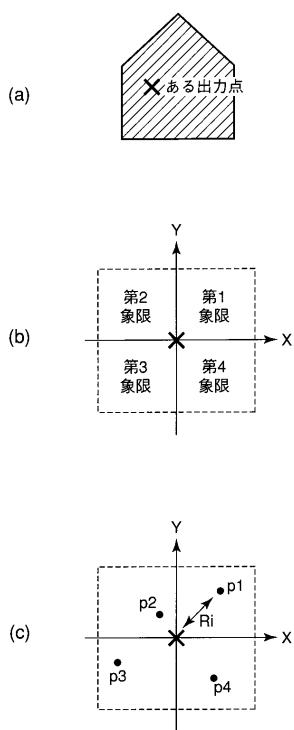
【図 10】

図 10



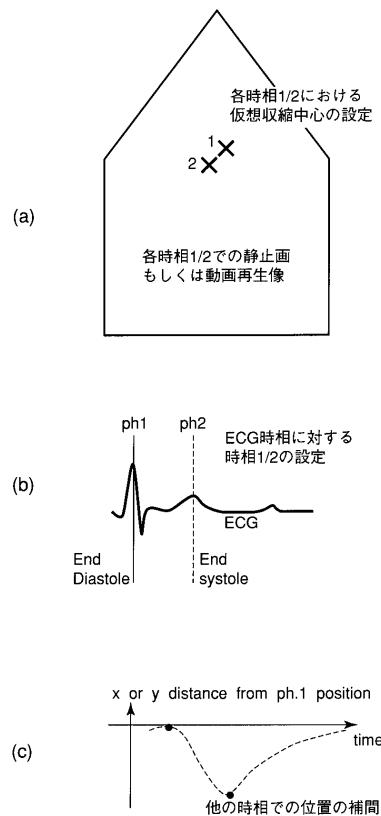
【図 11】

図 11



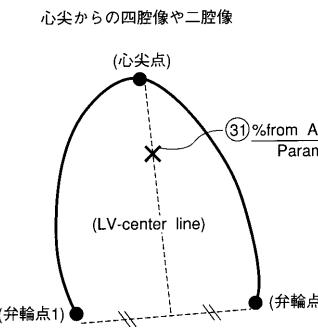
【図 12】

図 12



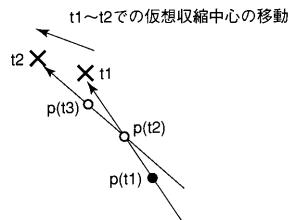
## 【図13】

図13



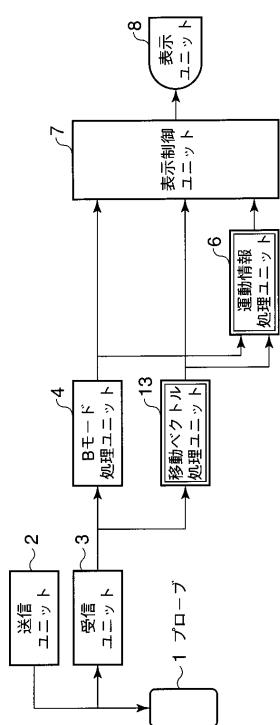
## 【図14】

図14



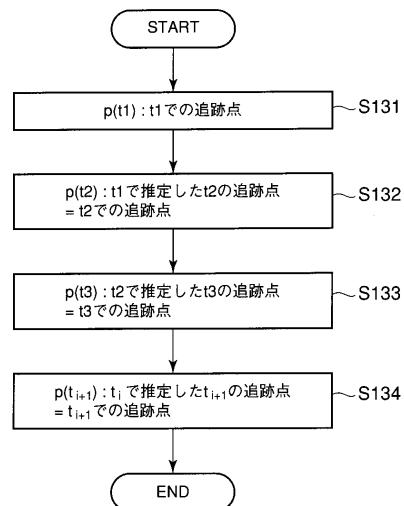
## 【図16】

図16



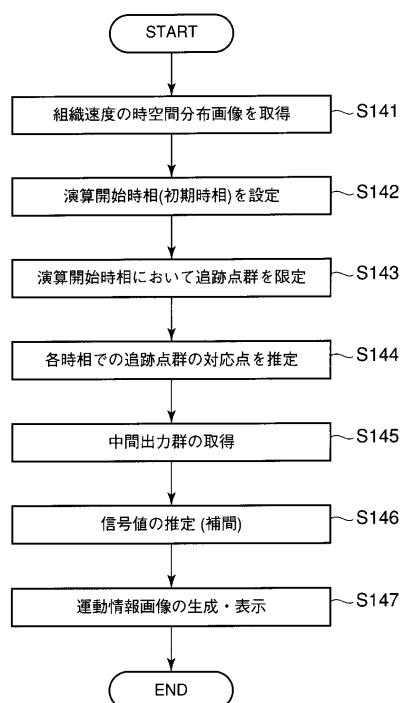
## 【図15】

図15



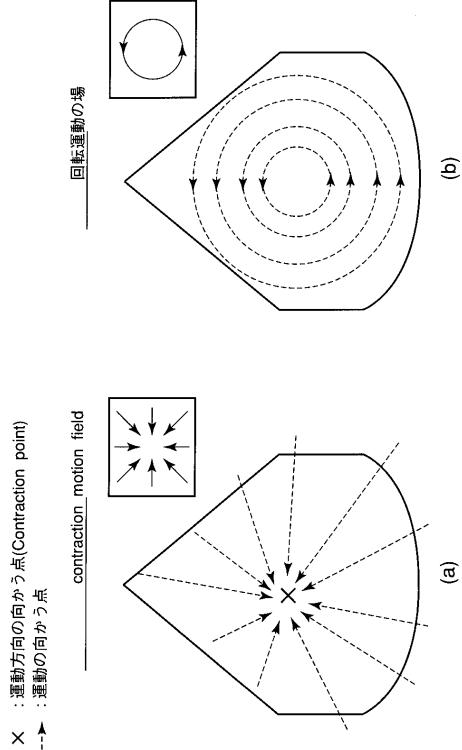
## 【図17】

図17



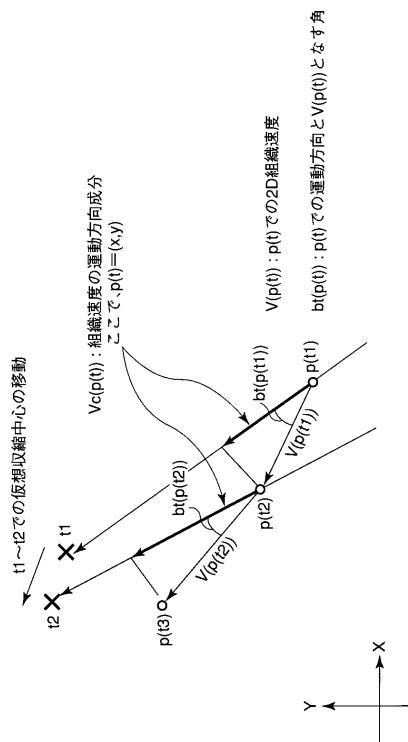
【図 18】

図 18



【図 19】

図 19



---

フロントページの続き

(74)代理人 100095441  
弁理士 白根 俊郎  
(74)代理人 100084618  
弁理士 村松 貞男  
(74)代理人 100103034  
弁理士 野河 信久  
(74)代理人 100119976  
弁理士 幸長 保次郎  
(74)代理人 100153051  
弁理士 河野 直樹  
(74)代理人 100140176  
弁理士 砂川 克  
(74)代理人 100100952  
弁理士 風間 鉄也  
(74)代理人 100101812  
弁理士 勝村 紘  
(74)代理人 100070437  
弁理士 河井 将次  
(74)代理人 100124394  
弁理士 佐藤 立志  
(74)代理人 100112807  
弁理士 岡田 貴志  
(74)代理人 100111073  
弁理士 堀内 美保子  
(74)代理人 100134290  
弁理士 竹内 将訓  
(74)代理人 100127144  
弁理士 市原 卓三  
(74)代理人 100141933  
弁理士 山下 元  
(72)発明者 阿部 康彦  
栃木県大田原市下石上字東山1385番の1 株式会社東芝那須工場内  
(72)発明者 神田 良一  
栃木県大田原市下石上字東山1385番の1 株式会社東芝那須工場内  
F ターム(参考) 4C601 BB02 DD15 DE04 EE09 EE10 FF08 JB46 JB51 JC02 JC16  
JC37 KK02 KK12 KK18 KK24 KK25 KK31 LL03

专利名称(译)	超声诊断设备		
公开(公告)号	<a href="#">JP2009011861A</a>	公开(公告)日	2009-01-22
申请号	JP2008270237	申请日	2008-10-20
[标]申请(专利权)人(译)	株式会社东芝		
申请(专利权)人(译)	东芝公司		
[标]发明人	阿部康彦 神田良一		
发明人	阿部 康彦 神田 良一		
IPC分类号	A61B8/08 A61B5/0456 A61B8/14 G01S15/89		
CPC分类号	A61B8/485 A61B5/0456 A61B8/0883 A61B8/0891 A61B8/14 A61B8/488 G01S15/8981 G01S15/8984 G01S15/8993		
FI分类号	A61B8/08 A61B8/14		
F-TERM分类号	4C601/BB02 4C601/DD15 4C601/DE04 4C601/EE09 4C601/EE10 4C601/FF08 4C601/JB46 4C601/JB51 4C601/JC02 4C601/JC16 4C601/JC37 4C601/KK02 4C601/KK12 4C601/KK18 4C601/KK24 4C601/KK25 4C601/KK31 4C601/LL03		
代理人(译)	河野 哲 中村诚 河野直树 冈田隆 山下 元		
优先权	2001288499 2001-09-21 JP		
其他公开文献	<a href="#">JP4734395B2</a>		
外部链接	<a href="#">Espacenet</a>		

### 摘要(译)

解决的问题：提供一种即使在诸如心脏的活体组织中也能够提供具有高稳定性的表示位移或应变的运动信息图像的超声图像设备和运动信息图像生成方法。解决方案：获得施加到对象中移动体的速度的二维分布数据，存储定义组织运动方向的运动场信息，并在二维分布数据的组织区域中设置多个跟踪点。建立。估计并顺序跟踪跟踪点移动的位置，并基于二维分布数据获得朝向在场中定义的运动方向的速度。此外，通过使用至少两个跟踪点在每个跟踪相位处的朝着移动方向的跟踪位置中的速度执行预定计算来获得一个中间输出值，并且加权并相加在不同位置处的中间输出。通过这样做，获得了这些中间位置的值。使用该中间位置的值生成并显示运动信息图像。[选型图]图1

