

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第5866282号  
(P5866282)

(45) 発行日 平成28年2月17日(2016.2.17)

(24) 登録日 平成28年1月8日(2016.1.8)

(51) Int.Cl.

A 6 1 B 8/14 (2006.01)

F 1

A 6 1 B 8/14 Z DM

請求項の数 11 (全 32 頁)

(21) 出願番号 特願2012-518545 (P2012-518545)  
 (86) (22) 出願日 平成22年6月17日 (2010.6.17)  
 (65) 公表番号 特表2012-531966 (P2012-531966A)  
 (43) 公表日 平成24年12月13日 (2012.12.13)  
 (86) 国際出願番号 PCT/US2010/039081  
 (87) 国際公開番号 WO2011/008408  
 (87) 国際公開日 平成23年1月20日 (2011.1.20)  
 審査請求日 平成25年6月17日 (2013.6.17)  
 (31) 優先権主張番号 12/494,184  
 (32) 優先日 平成21年6月29日 (2009.6.29)  
 (33) 優先権主張国 米国(US)

(73) 特許権者 500387722  
 アルテラ コーポレイション  
 アメリカ合衆国 カリフォルニア州 95  
 134 サン ホセ イノヴェイション  
 ドライヴ 101  
 (74) 代理人 100092093  
 弁理士 辻居 幸一  
 (74) 代理人 100082005  
 弁理士 熊倉 賢男  
 (74) 代理人 100067013  
 弁理士 大塚 文昭  
 (74) 代理人 100086771  
 弁理士 西島 孝喜  
 (74) 代理人 100109070  
 弁理士 須田 洋之

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】超音波システムにおけるビーム成形後の圧縮

## (57) 【特許請求の範囲】

## 【請求項 1】

1つ以上のビームを形成するためにサンプリング窓間に受信される超音波信号サンプルの複数のシーケンスに適用される受信ビーム成形器を備えた超音波画像形成システムであって、各ビームは、ビーム成形サンプルのアレイにより表され、サンプリング窓間に複数の超音波トランスデューサ素子により出力される複数のアナログ超音波信号のアナログ/デジタル変換で超音波信号サンプルの複数のシーケンスが発生されるシステムにおいて、

サンプリング窓間に受信される超音波信号サンプルに受信ビーム成形器を適用することにより発生されるビームを圧縮して、圧縮ビームを形成する段階であって、特定ビームを表すアレイにおいてビーム成形サンプルを圧縮して、対応する圧縮ビームのための圧縮されたビーム成形サンプルを形成することを含み、前記アレイにおける特定ビーム成形サンプルの圧縮は、前記アレイにおける少なくとも1つの他のビーム成形サンプルの特性に一部分依存するものであり、各ビームは、サンプリング窓に対応する別のビームとは独立して圧縮されるような圧縮する段階と、

前記圧縮ビームを、デジタルインターフェイスを横切って信号プロセッサへと転送する段階と、  
 を備え、

前記圧縮する段階が、さらに、

前記特定ビームに対応する前記ビーム成形サンプルのアレイにおける連続的なビーム成形サンプルをグループにグループ化する段階であって、該各グループが所定数のビーム成

形サンプルを含んでいる段階と、

前記グループにおける最大の大きさを有する前記ビーム成形サンプルに対する指数値を決定する段階と、

前記グループに対する指数値をエンコードして指数トークンを形成する段階と、

減少した数のビットを有する仮数を形成して前記グループにおける各ビーム成形サンプルを表示する段階であって、前記減少した数のビットが前記指数値に基づいている段階と、

前記指数トークンと所定の数の仮数を用いて前記グループの圧縮ビーム成形サンプルを表示して対応する圧縮グループを形成する段階であって、複数の圧縮グループが前記対応する圧縮ビームを形成する段階と、

を備えた方法。

【請求項 2】

前記デジタルインターフェイスから受け取られた対応する圧縮ビームの前記圧縮されたビーム成形サンプルの少なくとも一部分を解凍して、それに対応する解凍ビームのための解凍されたビーム成形サンプルを形成する段階であって、前記対応する圧縮ビームに別の圧縮ビームとは独立して解凍を適用し、前記信号プロセッサが前記解凍されたビーム成形サンプルを更に処理するような段階を更に備えた、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記圧縮する段階は、前記特定ビームを表すビーム成形サンプルのアレイにブロックフローティングポイントエンコーディングを適用して、それに対応する圧縮ビームを形成する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記圧縮する段階は、更に、

前記特定ビームに対応するビーム成形サンプルのアレイにおいて連続ビーム成形サンプルのグループを定義し、各グループは、所定数のビーム成形サンプルを有し、

前記グループ内で最大の大きさを有するビーム成形サンプルの指数値を決定し、

前記グループに対する指数値をエンコードして、指数トークンを形成し、

前記グループにおける各ビーム成形サンプルを表すために減少数のビットを有する仮数を形成し、その減少数のビットは、前記指数値に基づくものであり、

前記指数トークン及び所定数の仮数を使用して前記グループの圧縮されたビーム成形サンプルを表して、それに対応する圧縮グループを形成し、複数の圧縮グループで前記対応する圧縮ビームを形成する、

ことを含む請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

解凍のために対応する圧縮グループを選択することにより前記デジタルインターフェイスから受け取られた圧縮されたビーム成形サンプルの少なくとも一部分を解凍して、更なる信号処理のために与えられる解凍されたビーム成形サンプルの対応グループを形成する段階を更に備えた、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

1 つ以上のビームを形成するためにサンプリング窓間に受信される超音波信号サンプルの複数のシーケンスに適用される受信ビーム成形器を備えた超音波画像形成システムであって、各ビームは、ビーム成形サンプルのアレイにより表され、サンプリング窓間に複数の超音波トランスデューサ素子により出力される複数のアナログ超音波信号を複数のアナログ / デジタルコンバータでサンプリングして、受信ビーム成形器に与えられる超音波信号サンプルの複数のシーケンスを発生するシステムにおいて、

サンプリング窓間に受け取られる超音波信号サンプルに受信ビーム成形器を適用することにより形成されるビーム成形サンプルの1 つ以上のアレイを受け取るように受信ビーム成形器に結合された圧縮器を備え、この圧縮器は、1 つ以上の圧縮ユニットを備え、対応する圧縮ユニットは、対応するビームのビーム成形サンプルを、サンプリング窓に対応する別のビームとは独立して圧縮して、対応する圧縮ビームの圧縮されたビーム成形サンプ

ルを形成し、対応する圧縮ユニットは、特定のビーム成形サンプルを、それに対応するビームの少なくとも1つの他のビーム成形サンプルの特性に一部分基づいて圧縮するように構成され、更に、圧縮器は、圧縮ビームを、信号プロセッサへ転送するためにデジタルインターフェイスに与え、

前記対応する圧縮ユニットが、

各グループが所定数のビーム成形サンプルを含むように、前記特定ビームに対応する前記ビーム成形サンプルのアレイにおける連続的なビーム成形サンプルをグループにグループ化し、

前記グループにおける最大の大きさを有する前記ビーム成形サンプルに対する指數値を決定し、

10

前記グループに対する指數値をエンコードして指數トークンを形成し、

減少した数のビットが前記指數値に基づくように、減少した数のビットを有する仮数を形成して前記グループにおける各ビーム成形サンプルを表示し、

複数の圧縮グループが前記対応する圧縮ビームを形成するように、前記指數トークンと所定の数の仮数を用いて前記グループの圧縮ビーム成形サンプルを表示して対応する圧縮グループを形成するようになっている、装置。

#### 【請求項7】

前記デジタルインターフェイスから圧縮ビームを受け取りそして前記信号プロセッサへ解凍ビームを与えるように結合された解凍器を更に備え、この解凍器は、特定の圧縮ビームの圧縮されたビーム成形サンプルを、前記サンプリング窓に対応する別の圧縮ビームとは独立して解凍して、対応する解凍ビームの解凍されたビーム成形サンプルを形成する、請求項6に記載の装置。

20

#### 【請求項8】

前記圧縮器は、特定用途向け集積回路(ASIC)又はフィールドプログラマブルゲートアレイ(FPGA)で具現化される、請求項6に記載の装置。

#### 【請求項9】

前記解凍器は、フィールドプログラマブルゲートアレイ(FPGA)で具現化される、請求項7に記載の装置。

#### 【請求項10】

前記解凍器は、グラフィック処理ユニット(GPU)で少なくとも一部分具現化される、請求項7に記載の装置。

30

#### 【請求項11】

前記信号プロセッサは、GPUで少なくとも一部分具現化される、請求項10に記載の装置。

#### 【発明の詳細な説明】

#### 【技術分野】

#### 【0001】

本発明は、受信した超音波信号サンプルに適用される受信ビーム成形器によって超音波画像形成システムに発生されるビーム成形サンプルを圧縮することに係り、より特定すれば、各ビームのビーム成形サンプルを独立して圧縮しそして画像形成のための処理の前に解凍することに係る。

40

#### 【背景技術】

#### 【0002】

医療用超音波システムは、臨床医により対象者に置かれたトランスデューサから超音波ビームを送信することにより対象者の体内解剖学的組織をスキャンする。超音波は、異なる音響インピーダンスを有する体内組織の界面で反射されて、エコーを発生する。トランスデューサは、エコーを受信して、電気的な超音波信号へ変換する。超音波システムは、超音波信号に一連の処理ステップを適用して、画像又は一連の画像を発生し、それらは、臨床医による分析のためにコントロールコンソールに表示される。受信したエコーの強度に基づき形成される画像は、Bモード画像と称される。更に、システムは、超音波信号の

50

ドップラーシフトを測定して、血液のような流体の流れを指示するカラー画像を発生すると共に、診断に有用な付加的な分析を遂行する。

【0003】

従来の医療用超音波トランスジューサは、電気信号で駆動されたとき超音波を送信し、返送されるエコーを受信し、そしてその受信エコーを複数のアナログ信号へ変換する圧電素子のアレイを備えている。複数のアナログ/デジタルコンバータ(ADC)がアナログ信号をサンプリングし、その各々がデジタル信号サンプルのストリームを発生する。信号サンプルの典型的なデジタル信号処理は、ビーム成形、ダウン変換、Bモード(輝度)処理及び/又はドップラー処理、スキャン変換、及び表示のための画像処理を含む。ビーム成形器は、信号サンプルのストリームに遅延及び加算オペレーションを適用して、視野内の特定方向に対応するビーム成形サンプルのアレイを形成する。ビーム成形器は、信号サンプルのストリームに異なる遅延パターンを適用することによって視野内の異なる方向に対応するビーム成形サンプルの多数のアレイを発生することができる。次いで、望ましい診断情報のタイプに基づいて、ビーム成形サンプルに対してBモード処理及び/又はドップラー処理を遂行して、Bモード検出サンプル及び/又はドップラー検出サンプルを形成する。検出サンプルの空間的座標は、ビーム成形サンプルのビーム幾何学形状に依然対応する。スキャンコンバータが検出サンプルの座標変換を行って、表示に適したラスタフォーマットを有するデータのフレームを発生する。サンプルのフレームに付加的な画像処理を適用して、二次元(2D)又は三次元(3D)画像として表示できるようとする。

【0004】

医療用超音波システムを改善するための現在の努力は、コンソール/カートシステムの診断能力を高めると共に、画質の改善された小型のポータブル装置を開発することに向けられる。ハイエンドのコンソール又はカートシステムについては、トランスジューサ素子の数を増加して、診断能力を拡張するための高い解像度及び/又は3D画像を発生することが望まれる。トランスジューサ素子の数を増加すると、トランスジューサヘッドからコンソールプロセッサへ通信されるデータの量が増加し、より広い帯域幅の通信チャンネル及びより大きなケーブル接続を要求する。トランスジューサヘッドのデータ取得能力は、操作及びフォームファクタの要件により制約を受ける。手持ち及びハンドヘルド型の超音波装置は、経済的なものであり、小規模な医院、移動処置ユニット及び家庭で使用するのに望ましいものである。これらの装置では、バッテリ寿命も制約となる。超音波システムにおいて超音波信号データをより効率的に処理し、転送し、記憶することで、電力、データ転送帯域幅及びメモリ容量を節約することができる。

【0005】

超音波信号データの圧縮は、コンソール/カートシステム及びポータブルシステムの両方に利益をもたらすことができる。その利益とは、システムのデータ送信帯域幅、メモリ容量、及び電力要件を下げるなどを含む。ポータブル又は手持ち式超音波システムでは、この利益で、重量が減少され、バッテリ寿命が延びる。コンソールシステムの場合には、圧縮は、トランスジューサヘッドにより取得されるデータ量の増加及び超音波信号プロセッサへのデータの転送の影響を軽減する。計算効率のよい圧縮は、システムの複雑さへの影響がほとんど又は全くないという圧縮の利益をもたらす。

【0006】

ここで使用する「圧縮」という語は、信号サンプルを表すビットの数が減少されそして信号サンプルがその後に表示のための処理の前に解凍されるという超音波信号サンプルのデータ圧縮を指す。超音波画像形成システムのある説明では、データ圧縮ではなく「パルス圧縮」を意味するように圧縮という語が使用される。パルス圧縮は、送信された超音波パルスのフィルタリング及び/又は変調と、受信した超音波パルスの逆フィルタリング及び/又は復調とを指す。(例えば、2004年、Ultrasonics、第42巻、第1101-1109ページに掲載されたV. Behar及びD. Adam著の“Parameter optimization of pulse compression in ultrasound imaging system with coded excitation”を参照されたい。)超音波画像形成システムのある説明では、データ圧縮ではな

10

20

30

40

50

「対数圧縮」を意味するように圧縮という語が使用される。この点について、対数圧縮は、処理された超音波データの対数、典型的に、表示の前の大きさ検出データを計算することを指す。（例えば、2008年11月、Texas Instruments SPRAB 12、第1-26ページに掲載されたA. Murtaza氏等の“Signal Processing Overview of Ultrasound Systems for Medical Imaging”を参照されたい。）パルス圧縮及び対数圧縮は、両方とも、時間ドメイン及び周波数ドメインにおいて送信又は受信超音波信号の特性を意図的に変更する。受信超音波信号サンプルのデータ圧縮に続いて解凍を行うことは、時間及び周波数ドメインにおいて信号特性を保存するプロセスである。ここでの説明は、超音波信号サンプルのロスレス及びロッサー圧縮を参照する。ロスレス圧縮では、解凍サンプルがオリジナルサンプルと同一の値を有する。ロッサー圧縮では、解凍サンプルがオリジナルサンプルと同様であるが、同一ではない。ここでの説明は、生、又は処理済みの、即ち表示のための超音波画像を形成するよう最終的に処理された、超音波データのアレイを指すために「フレーム」という語を使用する。又、従来の超音波画像形成システムの説明は、超音波データのフレームを指すために「スクリーン」という語を使用している。ここでの説明では、「リアルタイム」とは、デジタル信号のサンプルレートと少なくとも同程度に速いレートを意味する。「リアルタイム」という語は、デジタル信号の処理、転送及び記憶のためのレートを記述するのに使用することができる。サンプルレートとは、ADCがアナログ信号の変換中にデジタル信号のサンプルを形成するレートである。従来の超音波画像形成システムのある説明は、超音波画像を表示するためのフレームレートを指すために「リアルタイム」という語を使用する。ここでの説明は、リアルタイムを、フレームレートの解釈ではなく、サンプルレートに関連付ける。

#### 【0007】

超音波システムにおけるデータ圧縮の以前の適用は、画像成形のためのスキャン変換の前後に別のデータ圧縮を含ませている。2001年11月13日に発行された“Ultrasonic Diagnostic Device”と題する米国特許第6,315,722号において、ヤエガシ氏は、ADCユニットから出力される超音波信号サンプルを記憶するための時間軸延長ユニットを述べている。時間軸延長ユニットは、ADCユニットから出力されるレートでデータを書き込み、そしてそれより低いレートでデータを読み出す。時間軸延長ユニットは、1つのスクリーン又はフレームに対して信号サンプルを記憶し、そして先入れ先出し(FIFO)メモリを使用して具現化される。時間軸延長ユニットから読み取られた信号サンプルをデータ圧縮ユニットで圧縮する。ヤエガシ氏は、1つのデータフレーム内の空間的相関を利用するための離散的コサイン変換(DCT)に基づく方法、又は複数のデータフレームのためのMPEG圧縮方法のような画像圧縮技術を適用することを述べている。(MPEGとは、ムービングピクチャーエキスパートグループにより開発されたビデオデータ圧縮規格を指す。)圧縮されたサンプルは、ハードディスクのような大量メモリ装置に記憶される。データ圧縮は、大量メモリ装置に必要とされる記憶容量を減少する。画像の発生については、データ拡張ユニットが、大量メモリ装置から検索される圧縮サンプルを解凍する。フィルタリング、対数変換、検出及びデジタルスキャン変換を含む従来のオペレーションが、画像形成及び表示のために解凍サンプルに適用される。ヤエガシ氏は、処理シーケンスにおけるビーム成形については開示していない。

#### 【0008】

“Transducer Array Imaging System”と題する米国特許公告2008/0114246号において、ランデール氏等は、ビーム成形の前及び/又は後にマッピング、再サンプリング及び/又はデータウインドウ化を使用して超音波デジタルデータを圧縮することを述べている。マッピングは、信号サンプルを再量子化又はクリッピングすることを含む。例えば、必要なビットの数は、深さと共に単調に減少し、深さに基づきサンプル当たりより少数のビットが指定される。ある実施形態では、送信及び受信アーチャーを越えて延びる受信チャンネルからの信号サンプルを切断することができる。当該領域(ROI)を画像形成するために、信号取得時間は、深さ範囲に比例し、最小サンプル時間の前及び/又は最大サンプル時間の後に取得されるデータは、それが画像ピクセルの形成に貢献しな

い場合には切断することができる。ある実施形態では、表示解像度が全解像度画像に必要なものより低い場合にはデータをより少数のサンプルへと再サンプリングし、転送されるサンプルの数を減少することができる。

【0009】

2000年3月28日に発行された“Medical Diagnostic Ultrasound System and Method for Transform Ultrasound Processing”と題する米国特許第6,042,545号において、ホサック氏等は、ビーム成形後の超音波データに対する変換圧縮技術を述べている。ビーム成形の別の様は、ADCの前のアナログビーム成形、又はADCの後のデジタルビーム成形を含む。ビーム成形器は、同相及び直角位相(I及びQ)サンプルを発生するか、或いは又高周波(RF)サンプルを発生する。二次元(2D)フレームに対応するビーム成形サンプルは、変換ドメイン表現を発生するようにフィルタリング及び変換される。変換ドメインサンプルは、圧縮のために量子化及び/又はエンコードされる。圧縮は、ロスレス又はロッサーである。DCT又は離散的ウェーブレット変換(DWT)、量子化関数及びエンコーディング関数のような変換は、データのフレームを圧縮するのに適用される。例えば、JPEG圧縮は、データのフレームをデータの2Dブロックへ分割し、各ブロックに2D-DCTを使用して変換し、変換ドメインサンプルを量子化し、ブロック間でDC(ゼロ周波数)変換サンプルを差動エンコーディングし、そして量子化変換ドメインサンプルの2Dブロックをエントロピーエンコーディング(例えば、ハフマンエンコーディング)することを含む。JPEG圧縮アルゴリズムは、ロッサー又はロスレスとして構成することができる。(JPEG圧縮とは、ジョイントフォトグラフィックエキスパートグループによって開発された標準画像圧縮方法を指す。)種々の画像処理機能のための変換ドメインにおける付加的なオペレーション、例えば、フィルタリングは、空間的ドメインより変換ドメインにおいて計算効率が高い。例えば、空間的ドメインにおける2Dフィルタリングは、2Dコンボリューションオペレーションを使用する。変換ドメインにおいて、2Dフィルタリングは、変換ドメインフィルタ係数による効率的な乗算を使用する。圧縮された変換ドメインデータは、後で画像形成のために記憶することができる。解凍については、表示のための処理の前に逆エンコーディング及び変換機能が適用される。

【0010】

2005年2月15日に発行された“Diagnostic Information Generation Apparatus and Ultrasonic Diagnostic System”と題する米国特許第6,855,113号において、アメミヤ氏等は、超音波ユニットから情報ユニットへワイヤレス送信する前に超音波データのフレームを圧縮することを述べている。超音波ユニットは、トランスジューサと、その後のビーム成形、Bモード画像形成及びドップラー画像形成のためのプロセッサとを備えている。汎用のデータ圧縮規格、例えば、単一フレームについてはJPEG圧縮、又は複数のフレームについてはMPEG圧縮が、Bモード画像形成データ又はドップラー画像形成データに適用される。圧縮されたデータは、標準ワイヤレス通信モードを使用して情報ユニットへ送信される。情報ユニットは、受信したデータを圧縮規格に基づいて解凍する中央処理ユニット(CPU)を備えている。CPUは、更に、解凍されたBモード画像形成データ及び解凍されたドップラー画像形成データを表示のために処理する。

【0011】

1997年3月20日に公告された“Ultrasonic Diagnostic Apparatus for Compressing and Storing Data in CINE Memory”と題するPCT出願公告、国際公告番号WO97/09930において、リー氏は、CINEメモリに記憶する前に超音波データを圧縮しそしてCINEメモリから検索されたデータを解凍することを述べている。CINEメモリは、時間により編成される多数のバンクを含む。このシステムでは、超音波プローブがADCの前でビーム成形を行い、従って、ADCの出力データは、ビーム成形されたサンプルを表す。圧縮は、データのフレームに適用され、そしてスキャン変換の前又は後に適用することができる。Lempel-Ziv-Welch(LZW)アルゴリズムが圧縮及び解凍に適用される。このLZWアルゴリズムは、データにおけるビットの繰り返し

10

20

30

40

50

パターンを検出しそしてその繰り返しパターンにコードを指定することに基づく。CIN-Eメモリから検索されたフレームに対する圧縮データは、解凍され、そして表示のために更に処理される。

【0012】

2005年3月31日に公告された“Ultrasonograph and Ultrasonic Data Compression Method”と題する日本国特許出願、公告番号2005-081082号において、アキヒロ氏は、アナログビーム成形後に超音波データを圧縮するための3つの実施形態を述べている。第1の実施形態において、ADCは、アナログビーム成形器出力信号のI及びQサンプルを発生する。圧縮器は、隣接ビームのI、Qサンプル間の差を計算し、それに続いて、その差をラン長さエンコーディングし、圧縮データを形成する。圧縮データは、メモリに記憶される。メモリから検索された圧縮データは、解凍され、そして画像表示のために処理される。第2の実施形態において、ADCは、アナログビーム成形出力サンプルのRFサンプルを発生する。圧縮器は、隣接ビームのRFサンプル間の差を計算し、その後、ラン長さエンコーディングを行う。圧縮されたサンプルは、メモリに記憶され、検索され、解凍され、そして画像表示のために処理される。第3の実施形態において、ビーム成形器の出力は、圧縮の前にBモード画像フレーム及びドップラー画像フレームを発生するように更に処理される。圧縮器は、フレーム対フレームの差を計算して、圧縮されたデータフレームを発生する。圧縮されたデータフレームは、メモリに記憶され、検索され、解凍され、そして表示のために更に処理される。

【0013】

1988年6月21日に発行された“Ultrasonic Bloodstream Diagnostic Apparatus with Dual Displays of Velocity Profiles and Average Flow Velocity”と題する米国特許第4,751,929号において、ハヤカワ氏等は、ドップラー周波数検出データを圧縮することを述べている。圧縮器は、周波数スペクトルサンプルの実数部及び虚数部の2乗の大きさを計算する平方・加算回路の出力に対して動作する。圧縮器は、加算器からの各サンプル出力のビットを再エンコードして、表現におけるビット数を減少する。圧縮器は、加算器出力サンプルに対して動作して、仮数における最上位ビットの位置をエンコードし、固定数の最上位ビットを保存し、そして残りの最下位ビットを除去する。それにより各サンプルに対して得られる圧縮ワードは、固定数の最上位ビットと、オリジナルサンプルから除去される最下位ビットの数を示すコードとを含む。各サンプルから可変数の最下位ビットが除去され、従って、圧縮は、ロッサーである。

【0014】

1998年Proc. Int'l. Conf. IEEE Engineering in Medicine and Biology Society、第20巻、第3号、第1274-76ページに掲載された“A Novel B-Mode Ultrasound Image Compression Method Based on Beam Forming Data”と題する論文において、リー氏等は、ビーム成形サンプルをテレ超音波システムにおいて送信するために圧縮することを述べている。128×512個のビーム成形サンプルのフレームにDWTが適用される。垂直方向におけるサブ画像の係数が、演算コード化を使用して量子化されエンコードされる。解凍の後、128×512個の解凍されたサンプルのフレームにスキャン変換を適用して、512×512個のサンプルのフレームを表示のために形成する。

【0015】

画像形成のためにスキャン変換後に超音波画像を圧縮するための異なる方法が多数の論文に掲載されている。幾つかの例は、次のものを含む。2001年Proc. 23<sup>rd</sup> Annual IEEE Engineering in Medicine and Biology Society Int'l. Conf.、第2461-64ページに掲載された“Comparative Survey of Ultrasound Images Compression Methods Dedicated to a Tele-Echography Robotic System”と題する論文において、デルゴージ氏等は、超音波画像に異なる圧縮方法を適用することを述べている。これらの方法は、フーリエ変換、DCT、クオドツリー解凍、DWT、フラクタル、ヒストグラムスレッシュホールド、及びラン長さコード化を含む。これらの方法は、スキャン変換後に512×512個の超音波画像に適用される。2005年6月、IEEE Trans. Medical Imaging、第24

10

20

30

40

50

巻、第6号、第743-54ページに掲載された“Despeckling of Medical Ultrasound Images Using Data and Rate Adaptive Lossy Compression”と題する論文において、グラフタ氏等は、圧縮を、超音波画像から斑点を除去するアルゴリズムと組み合わせることを述べている。DWTに続いて、斑点除去アルゴリズム、量子化及びエントロピーエンコーディングが行われる。2005年3月、IEEE Trans. Information Technology in Biomedicine、第9巻、第1号、第50-58ページに掲載された“A Tele-Operated Mobile Ultrasound Scanner Using a Light-Weight Robot”と題する論文において、デルゴージ氏等は、種々のロスレス及びロッシー圧縮方法を超音波画像に適用することを述べている。ロスレス方法は、ハフマン、演算コード化、Lempel-Ziv、ラン長さコード化、及びFanコード化を含む。ロッシー方法は、JPEG、JPEG-LS及びJPEG 2000を含む種々のJPEGバージョンを包含する。1997年6月、IEEE Signal Processing Letters、第4巻、第6号、第156-7ページに掲載された“Maximum Likelihood Motion Estimation in Ultrasound Image Sequence”と題する論文において、ストリンツイス氏等は、一連の超音波画像にJPEG圧縮を適用することを述べている。この方法は、一連の画像内の連続フレーム間でピクセルの8×8ブロックに対して運動ベクトルを検出することを含む。運動ベクトルは、フレーム対フレームのJPEG圧縮に対してエンコードされる。

#### 【0016】

2006年3月7日付の“Adaptive Compression and Decompression of Band Limited Signals”と題する共通所有の米国特許第7,009,533号（‘533特許）は、ある帯域制限信号の圧縮及び解凍のためのアルゴリズムを記述している。2000年6月2日に出願された“Ultrasound Signal Compression”と題する共通所有の同時係争中の米国特許出願第12/477062号（‘062出願）は、アナログ/デジタルコンバータから出力される超音波信号サンプルの圧縮と、ビーム成形オペレーションの前の解凍とを記述している。本出願は、超音波信号サンプルに適用されたビーム成形オペレーションから生じる超音波ビーム成形サンプルの圧縮に向けられる。

#### 【発明の概要】

#### 【発明が解決しようとする課題】

#### 【0017】

超音波画像形成システムのコンポーネント間で超音波ビーム成形サンプルを効率的にデータ転送する必要がある。又、システムの複雑さへの影響を最少にしてデータ転送を改善するために超音波ビーム成形サンプルを計算上効率的にデータ圧縮する必要がある。

#### 【課題を解決するための手段】

#### 【0018】

本発明の実施形態は、以上の従来の問題を考慮して得られたものである。本発明は、超音波画像形成システムにおいて受信ビーム成形器により発生される1つ以上のビームを表すビーム成形サンプルを圧縮するための装置及び方法を提供する。受信ビーム成形器は、サンプリング窓の間に受け取られる超音波信号サンプルの複数のシーケンスに適用され、ビーム成形サンプルのアレイによって各々表される1つ以上のビームを形成する。超音波信号サンプルのシーケンスは、サンプリング窓の間にトランスジューサ要素により出力されるアナログ超音波信号のアナログ/デジタル変換により発生される。本発明の方法及び装置は、ビームを圧縮して圧縮ビームを形成するもので、これは、特定ビームを表すアレイ内のビーム成形サンプルを圧縮して、対応する圧縮ビームの圧縮ビーム成形サンプルを形成することを含む。アレイ内の特定のビーム成形サンプルの特性に一部分依存する。各ビームは、サンプリング窓に対応する別のビームとは独立して圧縮される。圧縮されたビームは、デジタルインターフェイスを横切って信号プロセッサへ転送される。信号プロセッサにおいて、圧縮されたビームは、画像形成のための処理の前に解凍される。

#### 【0019】

本発明の装置の実施形態において、圧縮器は、1つ以上の圧縮ユニットを備えている。

10

20

30

40

50

対応する圧縮ユニットが、サンプリング窓に対応する他のビームとは独立して、受信ビーム成形器から出力される対応ビームに圧縮オペレーションを適用する。対応する圧縮ユニットは、対応するビームの少なくとも1つの他のビーム成形サンプルの特性に一部分基づいて、特定のビーム成形サンプルを圧縮するように構成される。

#### 【0020】

本発明の別の態様において、圧縮オペレーションは、特定ビームのビーム成形サンプルのグループにブラックのフローティングポイントを適用して、圧縮ビーム成形サンプルのグループを形成することを含む。グループマルチプレクサは、2つ以上の圧縮ビームに対応するグループをインターリーブさせて、デジタルインターフェイスにわたって転送するためのマルチプレクスされたシーケンスを形成する。マルチプレクスされて受け取られたシーケンスの圧縮グループは、解凍されて、解凍ビーム成形サンプルのグループを形成する。グループデマルチプレクサは、解凍グループを再アレンジして、対応する解凍ビームのためのオリジナルグループ順序を回復する。本発明の別の実施形態では、圧縮オペレーションは、対応ビームのビーム成形サンプル間の差を計算し、それに続いて、差のサンプルをブラックフローティングポイントエンコーディングして、圧縮ビームを形成することを含む。10

#### 【0021】

ビーム内のビーム成形サンプル間の相関は、同じビーム内の別のビーム成形サンプルの特性に一部分基づいて特定のビーム成形サンプルを圧縮することにより利用される。ブラックフローティングポイントエンコーディングを含む実施形態では、特性は、ビーム内のビーム成形サンプルのグループに最大の大きさを有するビーム成形サンプルに対する指數値である。ブラックフローティングポイントエンコーディングは、指數値及びビーム成形サンプルそれ自体の値に基づきグループ内の各ビーム成形サンプルを表す。ビーム内のビーム成形サンプルの対間の差を計算することを含む実施形態では、特性は、その対の各ビーム成形サンプルの値である。各ビームをサンプリング窓内の他のビームとは独立して圧縮することで、圧縮ビームを発生するための効率的な計算及び短い待ち時間を許す。20

#### 【発明の効果】

#### 【0022】

超音波画像形成システムにおいてビーム成形サンプルを圧縮する効果は、圧縮されたビーム成形サンプルを、デジタルインターフェイスを経て信号プロセッサへ転送するに必要な帯域幅が減少することを含む。受信ビーム成形器及び圧縮器がトランスジューサヘッドに収容されるシステムアーキテクチャーでは、デジタルインターフェイスは、ワイヤード又はワイヤレス通信リンクである。ワイヤード通信リンクの場合は、デジタルインターフェイスは、PCIe (周辺コンポーネント相互接続エクスプレス) ケーブルリンク又は光ファイバリンクのような低コストのケーブルアッセンブリによって具現化される。ワイヤレス通信リンクの場合は、要求される帯域幅の減少で、ワイヤレスリンクを具現化する送信器及び受信器のコスト及び複雑さを低減することができる。デジタルインターフェイスの帯域幅が固定であるシステムアーキテクチャーでは、ビーム成形サンプルの圧縮で、より多くのビームを圧縮形態で画像形成のために信号プロセッサへ転送することができる。信号プロセッサは、より多数のビーム成形サンプルを使用して、改善された解像度又は大きな視野を有する超音波画像を発生することができる。30

#### 【0023】

本発明の別の効果は、圧縮されたビーム成形サンプルが効率的に記憶されることを含む。ビーム成形サンプルがメモリ又は他の記憶媒体に記憶されるシステムアーキテクチャーでは、圧縮されたビーム成形サンプルを記憶するのに必要な記憶容量が、非圧縮のビーム成形サンプルに比して減少される。

#### 【0024】

本発明の別の効果は、計算効率のよい圧縮及び解凍を含む。圧縮及び解凍の具現化は、あまり複雑でなく、システムリソースへの負担を減少し、コストを下げる。本発明の他の観点及び効果は、添付図面、以下の詳細な説明及び特許請求の範囲から明らかとなろう。40

## 【図面の簡単な説明】

## 【0025】

【図1】従来技術による典型的な医療用超音波システムの一例を示すブロック図である。

【図2】従来技術による超音波信号プロセッサ130のブロック図である。

【図3】従来技術によるビーム成形前の超音波信号サンプルのプロットである。

【図4】従来技術による1つのビーム成形出力チャンネルに対応するビーム成形超音波信号の同相サンプルのプロットである。

【図5】受信ビーム成形器から出力されたビーム成形サンプルの圧縮を含む超音波画像形成システムのブロック図である。

【図6】少数のデータポートを横切って転送するために圧縮されたビーム成形サンプルをマルチプレクスすることを含む超音波画像形成システムのブロック図である。 10

【図7】N\_G R O U P = 4 であるブロックフローティングポイントエンコーダのブロック図である。

【図8】エンコーディングのためのサンプルのn\_b i tを選択する一例を示す。

【図9】減少された仮数を表すためのビットを選択する一例を示す。

【図10】n\_ex p、n\_L S B 及びm\_ex pの規範的な値を示すテーブルである。

【図11】減少された仮数を使用するブロックフローティングポイントエンコーディングのブロック図である。

【図12】1組の圧縮されたビームの圧縮されたグループをマルチプレクスする一例を示す。 20

【図13】図12のマルチプレクス例に対応するデマルチプレクス例を示す。

【図14】差の演算を含む圧縮ユニットのブロック図である。

【図15】図14を参照して述べた圧縮オペレーションに対応する解凍オペレーションのブロック図である。

【図16】デコードされた差のサンプルのグループをデマルチプレクスするブロック図である。

【図17】異なる中心周波数をもつビーム成形サンプルを圧縮するための原理に基づく別々の例を示す。

【図18】ビーム成形サンプルの中心周波数に基づく圧縮アルゴリズムのブロック図である。 30

【図19】中心周波数に基づき変更サンプル832を発生するオペレーションを示す。

【図20】図17の例に対するサンプルx(i)及びx(i-j)の和又は差を示す。

【図21】図18を参照して述べた圧縮方法に対して解凍器240により遂行されるオペレーションのブロック図である。

【図22】デコードされ変更されたサンプルのグループをデマルチプレクスするブロック図である。

【図23】解凍器のG P Uにおける具現化、及び超音波画像を発生するための他のオペレーションを示すブロック図である。

【図24】解凍器のC P U / G P U装置における具現化、及び超音波画像を発生するための他のオペレーションを示すブロック図である。 40

## 【発明を実施するための形態】

## 【0026】

図1は、従来技術による典型的な医療用超音波システムの一例を示すブロック図である。送信ビーム成形器104は、デジタル又はアナログビーム成形器のような既知の構造のものである。送信ビーム成形器104は、システムコントローラ102に応答して1つ以上の励起信号を発生する。励起信号は、典型的に、1ないし20MHz範囲の関連中心周波数を有する。送信ビーム成形器104からの励起信号は、送信/受信スイッチ112を経て超音波トランスジューサ110に与えられる。超音波トランスジューサ110は、トランスジューサ素子110iのアレイを含む。超音波トランスジューサ110は、検査を受ける対象者に超音波を結合できるようにする既知の構造のものである。トランスジュー 50

サ素子 110i は、超音波の発射及び受信の両方を行う。送信 / 受信スイッチ 112 は、送信及び受信モードのためのスイッチング回路を含む。送信モードでは、送信 / 受信スイッチ 112 は、送信ビーム成形器 104 からの励起信号をトランスジューサ 110 へ結合する。受信モードでは、送信 / 受信スイッチ 112 は、トランスジューサ 110 から受信した超音波信号をアナログフロントエンド (AFE) 114 へ結合する。送信の場合に、トランスジューサ素子 110i は、励起信号を変換して、超音波音響波形を発生する。特に、トランスジューサ 110 は、送信ビーム成形器 104 に応答して、励起信号を、対象者内をある方向に進行する超音波波形へ変換する。異なる音響インピーダンスを伴う界面を有する散乱場所で超音波波形を反射させて、トランスジューサ 110 へエコーを返送させる。複数のトランスジューサ素子 110i がエコーを受信して、複数のアナログ超音波信号へと変換する。送信 / 受信スイッチ 112 は、トランスジューサ 110 からの複数のアナログ超音波信号をサンプリング窓間に AFE 114 へ結合する。サンプリング窓は、受信したエコーが対象者の望ましい深さ範囲内の散乱場所からの反射を表すところの時間インターバルに対応する。コントローラ 102 は、ユーザ入力又はスキャンプロトコルに従ってサンプリング窓をセットし、そして送信 / 受信スイッチ 112 にタイミングコントロール情報を与える。送信 / 受信スイッチ 112 は、サンプリング窓間に複数のアナログ超音波信号を並列に出力する。AFE 114 は、アナログ / デジタル変換のための準備として複数のアナログ超音波信号を増幅しそしてフィルタリングする。AFE 114 は、各アナログ信号チャンネル 113i に対して、低ノイズ増幅器 (LNA)、可変利得増幅器 (VGA) 及びローパスフィルタを含むことができる。VGA は、受信信号強度が時間と共に減少するので、時間の関数として利得を増加する利得プロフィールを適用する。時間に伴う信号強度の低下は、超音波がより多くの組織を通してより長い距離進行するにつれて減衰することから生じる。ADC バンク 120 は、サンプリング窓の間に受信した複数のアナログ超音波信号を、並列の超音波信号サンプルの複数のシーケンスへ変換するための複数の ADC を備えている。各 ADC 入力チャンネル 115i におけるアナログ超音波信号は、それに対応する ADC 出力チャンネル 121i における超音波信号サンプルのストリームへと変換される。超音波信号サンプルは、トランスジューサの圧電材料の固有の共振周波数に関連した受信超音波信号の高周波 (RF) に典型的に対応する非ゼロの中心周波数を有する。

## 【0027】

10

20

30

超音波信号プロセッサ 130 は、ビーム成形、ダウン変換、B モード処理、及び / 又はドップラー処理を含めて、超音波信号サンプルから診断情報を抽出するオペレーションを遂行し、これについては図 2 を参照して更に説明する。超音波信号プロセッサ 130 は、デジタル信号プロセッサ (DSP)、フィールドプログラマブルゲートアレイ (FPGA)、マイクロプロセッサ、又はコンピュータの CPU のような 1 つ以上のプロセッサで具現化することができる。スキャンコンバータ 140 は、処理されたサンプルのフレームの座標変換を遂行して、ラスター (直線) フォーマットを有する超音波画像サンプルのフレームを発生する。画像プロセッサ 150 は、付加的な画像向上オペレーションを超音波画像サンプルに適用することができる。ディスプレイ 160 は、ユーザにより分析するための 2 次元又は 3 次元画像を与える。

40

## 【0028】

図 2 は、従来技術による超音波信号プロセッサ 130 のブロック図である。医療用超音波システムは、ADC バンク 120 から出力された RF 超音波信号サンプルに対してデジタルビーム成形オペレーションを遂行することができる。受信ビーム成形器 160 は、遅延、アポダイゼーション (減衰) 及び加算オペレーションを超音波信号サンプルに適用して、視野内の特定の方向又は角度に対応するビーム成形サンプル又はビームの 1D アレイを形成する。受信ビーム成形器 160 は、計算されているビームの方向に依存する遅延のパターンを超音波信号サンプルに適用する。受信ビーム成形器 160 は、視野内の多数の方向に対応するビーム成形サンプルの多数の 1D アレイを発生する。受信ビーム成形器 160 は、表示のための超音波信号サンプル及びビーム成形 (BF) 計算器 164 の加算才

50

ペレーレーションを記憶するためにビーム成形器（B F）メモリ 162 を備えている。B F 計算器 164 は、同じ受信パルスに対して B F メモリ 162 から検索された超音波信号サンプルを使用して複数のビームを成形することができる。又、B F 計算器 164 は、補間オペレーレーションを超音波信号サンプルに適用して、計算されるビームの位相解像度を改善することができる。又、受信ビーム成形器 160 は、加算オペレーレーションの前に信号サンプルに重み付け関数を適用して、空間的窓機能又はアポダイゼーションを具現化することができる。各角度に対して計算されたビーム成形サンプルは、それに対応するビーム成形器出力チャンネル 161i に与えられる。受信ビーム成形器 160 は、典型的に、A D C 出力チャンネル 121i より成る入力チャンネルより少ない出力チャンネル 161i を有する。この構成では、ビーム成形サンプルは、R F 中心周波数を有する。デジタルダウンコンバータ（D D C）170 は、ビーム成形サンプルを基本帯域へと復調し、各ビームに対する複雑な基本帯域 I 及び Q サンプルを発生する。D D C 170 とは別に又はそれに加えて、希望の周波数を中心とする周波数帯域でビーム成形サンプルにバンドパスフィルタを適用することもできるし、又は D D C 170 がビーム成形サンプルを基本帯域ではなくて中間周波（I F）へ復調することもできる。この技術の別のアーキテクチャーは、アナログ / デジタル変換の前にアナログビーム成形を行い、そしてビーム成形の前に超音波信号サンプルのデジタルダウン変換を行うことを含む。10

#### 【0029】

診断情報プロセッサ 180 は、希望のタイプの超音波画像のために I、Q サンプルに対して適当なオペレーレーションを遂行する。B モード処理は、エコー信号の強度を表す情報を発生する。I、Q サンプルの大きさは、B モード画像のための検出サンプルを形成するように計算することができる。ドップラー処理は、I、Q サンプルから速度、速度の偏差、及びエネルギーを推定して、ドップラー検出サンプルを形成する。B モード検出サンプル及びドップラー検出サンプルの空間的座標は、ビーム成形サンプルの幾何学形状に対応する。スキャンコンバータ 140 は、検出サンプルの座標変換を遂行して、表示に適したラスタフォーマットを有するデータのフレームを発生する。画像プロセッサ 150 は、サンプルのフレームの付加的な画像処理を、表示の前に、2 次元又は 3 次元画像として遂行する。20

#### 【0030】

図 3 は、ビーム成形の前の超音波信号サンプルのプロットである。このプロットは、A D C アレイの 1 つの A D C によってサンプリングされた 4 つのパルスエコーに対する同相サンプルを表示するものである。この例では、ビーム成形の前に、A D C から出力された超音波信号サンプルにデジタルダウン変換が適用されて、I、Q サンプルを形成している。図 4 は、1 つのビーム成形出力チャンネルに対応するビーム成形超音波信号の同相サンプルのプロットである。この例では、ビーム成形器は、遅延及び重み付け関数を I、Q サンプルに適用することにより複数の A D C から出力された I、Q サンプルの複数のシーケンスを合成する。30

#### 【0031】

図 5 は、好ましい実施形態により、受信ビーム成形器 160 によって発生されたビーム成形サンプルを圧縮することを含む超音波画像形成システムのブロック図である。圧縮器 210 は、複数の圧縮ユニット 210i を備え、その各々は、それに対応するビーム成形器出力チャンネル 161i に圧縮オペレーレーションを適用する。圧縮ユニット 210i は、特定のビームを表すビーム成形サンプルの 1 D アレイに圧縮オペレーレーションを適用して、圧縮されたビーム成形サンプルの対応シーケンスを圧縮器の出力 211i に発生する。特定のビームのビーム成形サンプルは、他のビームを表すビーム成形サンプルとは独立して圧縮される。或いは又、圧縮ユニット 210i は、複数のビーム成形器出力チャンネル 161i から受け取られた複数のビームを表すビーム成形サンプルを圧縮してもよい。この別の態様では、圧縮ユニット 210i は、異なるビームを表すビーム成形サンプルに圧縮オペレーレーションを独立して適用する。圧縮されたビーム成形サンプルは、デジタルインターフェイス 220 を横切って診断情報プロセッサ 180 へ転送される。解凍器 240 は、4050

受け取った圧縮データを解凍して、診断情報プロセッサ 180 による更なる信号処理オペレーションのためにビーム成形サンプルの 1D アレイを再構成する。圧縮されたビーム成形サンプルを転送するに必要なデジタルインターフェイス 220 のデータ転送帯域巾は、非圧縮のビーム成形サンプルを転送するに必要な帯域巾に比して減少される。

#### 【0032】

処理シーケンスのある時点で、処理された超音波信号が I F 又は基本帯域へダウン変換される。ダウン変換は、A D C バンク 120 によるアナログ / デジタル変換の前又は後、ビーム成形の後であって且つ圧縮の前、或いは解凍の後に、適用されてもよい。ダウン変換が圧縮の前に適用されるときには、圧縮器 210 に入力されるビーム成形サンプルは、中心周波数を中間周波 ( I F ) 又はゼロ周波数 ( 基本帯域 ) に有する。ダウン変換が解凍の後に適用されるときには、圧縮器 210 に入力されるビーム成形サンプルは、R F 中心周波数を有する。ここでの説明は、ビーム成形サンプルが実数値のサンプルであることを仮定している。或いは又、A D C 120i が直角位相サンプリングを遂行するか又は直角位相ダウントレードが圧縮の前に適用される場合には、ビーム成形サンプルが I 及び Q 成分を有する。この状態では、圧縮器 210 は、ビーム成形サンプルの I 及び Q 成分を独立して処理する。

#### 【0033】

圧縮されたビーム成形サンプルは、サンプル当たり少数のビットしかもたないので、デジタルインターフェイス 220 に接続するためのデータポートが、過剰な帯域巾を有することがある。圧縮されたビーム成形サンプルは、デジタルインターフェイス 220 を経て転送するための少数のデータチャンネルを形成するようにマルチプレクスされてもよい。図 6 は、少数のデータポートを横切って転送するために圧縮されたビーム成形サンプルをマルチプレクスすることを含む超音波システムのブロック図である。受信ビーム成形器 160 は、各 A D C 出力 121i から超音波信号サンプルの N 本のストリーム  $X_1$  ないし  $X_N$  を受け取り、そしてビーム成形器出力チャンネル 161i に J 本のビーム  $B_1$  ないし  $B_J$  を発生する。圧縮ユニット 210i は、圧縮されたビーム成形サンプルの J 本の対応ストリーム  $C_1$  ないし  $C_J$  を発生する。減少ビットレートの圧縮されたビーム成形サンプルがデータポート 270i に与えられる。好ましくは、データポート 270i は、低電圧差動シグナリング ( L V D S ) データ送信を与える。或いは又、データポート 270i は、データ送信のためのシリアルライザ / デシリアルライザ ( s e r D e s ) インターフェイスを使用することができる。ナショナルセミコンダクタ社により 2008 年 1 月に出版された “ L V D S Owner ' s Manual Including High-Speed CML and Signal Conditioning ” と題する文書、第 4 版には、 L V D S 装置及びアーキテクチャーが記述されている。 L V D S データ送信は、 3.125 G b p s の最大データ転送レート、低ノイズ及び低電力消費を含む望ましい特性を有する。差動シグナリングは、正の差動出力について 1 つ及び負の差動出力について 1 つの、 2 つの I / O ピンをチャンネル出力当たりに要求し、これは、 L V D S 対と称される。データポート 270i は、圧縮器出力  $C_i$  における圧縮ビームのビットレートがポートの最大データ転送レートより低いときには、過剰な帯域巾を有する。この過剰な帯域巾は、所与のデータポート 270i を経て転送するために複数の圧縮ビームを合成することにより利用することができる。マルチプレクサ 250 は、圧縮されたビーム成形サンプルの J 個のシーケンスを合成して、 M 個のデータポート 270i を経て転送するための M 個のマルチプレクスされたシーケンス  $D_j$  を形成する。合成することのできる圧縮ビームの数は、データ転送ポート 270i の帯域巾により制限される。シリアルライザ 260 は、マルチプレクスされたビットシーケンスを、それに対応するデータポート 270i に与える。

#### 【0034】

圧縮されたビーム成形サンプルをマルチプレクスして、 M 個のデータポートを使用する効果は、より少数の物理的データポートを使用することを含み、これは、次いで、データポートの接続及び電力消費を減少する。圧縮されたビーム成形サンプルのビットレートが固定である用途では、マルチプレクサ 250 は、固定数の物理的データポート 270i に

対して固定数のマルチプレクサ出力 251i を有する。或いは又、融通性のあるアーキテクチャーは、圧縮されたビーム成形サンプルのビットレートに基づいて固定数の物理的データポート 270i の中で可変数のアクティブなデータポートをサポートすることができる。融通性のあるアーキテクチャーでは、圧縮器 210 は、ユーザ選択可能な圧縮比パラメータに基づく種々のビットレートで圧縮されたビーム成形サンプルを与える。圧縮コントローラ（図 5 には示されていない）は、オペレーションが希望の圧縮比に対応するビットレートで圧縮されたビーム成形サンプルを発生するように、圧縮コントロールパラメータを圧縮ユニット 210i に与える。圧縮コントローラは、発生すべきマルチプレクスされたシーケンスの数 M を指示するためにマルチプレクスコントロールパラメータをマルチプレクサ 250 に与える。又、圧縮コントローラは、ユーザ入力に応答して、インアクティブなデータポートを電源オフし、電力を更に保存することができる。10

#### 【0035】

1つのデータポートに対して合成できる圧縮ビームの数は、データポート 270i の帯域幅によって制限される。例えば、 $J = 8$  本のビーム  $B_i$  に対して、各ビームが 16 ビット / ビーム成形サンプル、及び 50 メガサンプル / 秒 (MSPS) のサンプルレートを有する場合に、各ビーム成形器出力チャンネル 161i のビットレートは、800Mbps である。データポート 270i が 800Mbps までのデータ転送レートを有し、そして圧縮器 210 が 2 : 1 の圧縮比を生じると仮定する。圧縮器出力 211i における圧縮ビーム  $C_i$  は、400Mbps のビットレートを有する。この場合に、1つのデータポート 270i は、800Mbps のデータ転送レートで 2 つの圧縮ビーム  $C_i$  を転送するに充分な帯域幅を有する。マルチプレクサ 250 は、1組の 2 つの圧縮ビーム  $C_i$  及び  $C_{i+1}$  からの圧縮されたビーム成形サンプルを合成し、マルチプレクスされた圧縮サンプル  $D_j$  の対応シーケンスを 1 つのマルチプレクサ出力 251i に形成する。この例では、対応するアクティブなデータポートに与えられるマルチプレクスされたシーケンスの数は、 $M = J / 2 = 4$  である。シリアルインターフェイス 220 を経て転送された後に、デマルチプレクサは、M 個のマルチプレクスされたシーケンスを受け取り、そしてそれらをデマルチプレクスして、解凍器 240 に与えられる J 個の圧縮ビームを回復させる。或いは又、マルチプレクサ 250 は、グループ当たり固定数のサンプルを有する圧縮されたビーム成形サンプルのグループをインターリーブしてもよい。この別の形態では、解凍器 240 は、図 12 及び図 13 を参照して以下に述べるように、デマルチプレクシングの前に、圧縮されたビーム成形サンプルのグループを解凍することができる。20

#### 【0036】

圧縮ユニット 210i により適用される圧縮方法は、各ビーム成形器出力チャンネル 161i のビーム成形サンプルに、他のビームとは独立して、作用する。ビーム成形サンプルに適用される圧縮方法は、ビーム内の他のサンプルの値に依存する。圧縮方法は、ブロックフローティングポイントエンコーディングを行い、そしてビーム成形サンプルの第 1 又はそれより高次の導関数を計算し、それに続いて、ブロックフローティングポイントエンコーディングを行うことを含む。ブロックフローティングポイントエンコーディングに代わって、ハフマン又は他の形式のエンコーディングを行うこともできる。30

#### 【0037】

圧縮ユニット 210i の好ましい実施形態は、ビーム成形器出力チャンネル 161i からの連続的ビーム成形サンプルのグループにブロックフローティングポイントエンコーディングを適用し、各グループは、N\_GROUP サンプルを有する。N\_GROUP サンプルの最大指数がエンコードされ、そして N\_GROUP サンプルが次の段階に基づいてエンコードされる。

N\_GROUP サンプルの第 1 グループの場合：

1) 最大の大きさをもつサンプルの指数 (底 2) を、例えば、N\_GROUP サンプルの各グループにおいて最大の大きさの  $log_2$  を計算することにより決定する。これは、エンコードされたサンプル当たりのビット数、又は  $n_{exp}(0)$  を指示する。40

2)  $S$  個のビットを使用して第 1 グループの指数  $n_{exp}(0)$  を絶対エンコードする。ここで、 $S$  は、サンプル当たりの元のビット数である。

3) サンプル当たり  $n_{exp}(0)$  ビットを使用して  $N_{GROUP}$  サンプルをエンコードする。

$N_{GROUP}$  サンプルの  $i$  番目のグループの場合 ( $i > 0$ ) :

4) 最大の大きさをもつサンプルの  $i$  番目の指数 (底 2) を決定する。これは、 $i$  番目のグループにおけるエンコードされたサンプル当たりのビット数、又は  $n_{exp}(i)$  を指示する。

5)  $n_{exp}(i-1)$  から  $n_{exp}(i)$  を減算することにより  $i$  番目の指数を差動エンコードし、 $i$  番目の差の値を決定する。対応するトークンを使用して  $i$  番目の差の値をエンコードする。但し、短いトークンは、共通性の多い差の値を表し、そして長いトークンは、共通性の少ない差の値を表す。

6) サンプル当たり  $n_{exp}(i)$  を使用して  $N_{GROUP}$  サンプルの  $i$  番目のグループをエンコードする。

#### 【0038】

第 1 のサンプルグループの場合に、指数  $n_{exp}(0)$  が直接エンコードされる。例えば、指数  $n_{exp}(0)$  は、次のようにエンコードすることができる。但し、 $S$  は、サンプル当たりの元のビット数である。

a. 0 :  $n_{exp}(0) = 0$  (4 つのサンプル値は全てゼロ)

b. 1 :  $n_{exp}(0) = 2$  (サンプル当たり 2 ビット)

c. 2 :  $n_{exp}(0) = 3$  (サンプル当たり 3 ビット)

d. 等、 $S-1$  まで :  $n_{exp}(0) = S$  (サンプル当たり  $S$  ビット)

#### 【0039】

$i$  番目のグループの場合に、指数  $n_{exp}(i)$  は、プレフィックスコードを使用して差動エンコードされ、但し、別のコードワードのプレフィックスとなるコードワードはない。好ましい差動エンコーディングは、次の通りである。

1. 差を計算する :  $e_{diff} = n_{exp}(i) - n_{exp}(i-1)$

2.  $e_{diff}$  を次のようにエンコードする :

a. 0 :  $e_{diff} = e(i) - e(i-1)$

b. 101 :  $e_{diff} = +1$

c. 110 :  $e_{diff} = -1$

d. 1001 :  $e_{diff} = +2$

e. 1110 :  $e_{diff} = -2$

f. 等

或いは又、指数  $n_{exp}(i)$  は、差動エンコードされるのではなく、ハフマンエンコードされてもよい。

#### 【0040】

図 7 は、 $N_{GROUP} = 4$  であるブロックフローティングポイントエンコーダのブロック図である。指数計算器 402 は、ステップ 1 及びステップ 4 のように、 $N_{GROUP}$  サンプルに対し、最大指数  $n_{exp}$  をビットで決定する。指数トークンジェネレータ 404 は、ステップ 2 及びステップ 5 のように、 $n_{exp}$  値をエンコードする。仮数パッカー 406 は、ステップ 3 及びステップ 6 のように、 $N_{GROUP}$  サンプルに対する仮数をエンコードする。図 8 は、エンコーディングのためのサンプルの  $n_{bit}$  を選択する一例を示す。入力サンプル 420 は、K ビットで表される。サンプル 420 の  $n_{exp}$  下位ビットは、エンコーディングに対して選択される。選択されたビットにサンプルの符号ビットが添付され、それにより得られるビットシーケンスが仮数を表す。図 7 に戻ると、マルチプレクサ 408 は、エンコードされた指数トークン 411 及びそれに続く  $N_{GROUP}$  仮数をパックし、 $N_{GROUP}$  圧縮サンプルを表す圧縮グループ 410 を形成する。この例では、圧縮グループ 410 は、指数トークン 411 及びそれに続く 4 つのパックされた仮数のシーケンス 412-0、412-1、412-2 及び 412-3 を

10

20

30

40

50

含む。圧縮ユニット 210i は、連続する圧縮グループを連結して、圧縮器出力 211i に圧縮パケットのデータ部分を形成する。N\_GROU P の好ましいサイズは、グループ当たり 3 又は 4 個のサンプルである。しかしながら、可変グループサイズも使用できる。

#### 【0041】

仮数及び指数を別々にエンコードすることで、付加的な圧縮を与え、そして圧縮エラーを軽減することができる。連続する指数の差の値が計算され、エンコードされる。指数はゆっくり変化し、従って、比較的僅かな非ゼロ値が、ゼロ値のストリングにより分離される。指数の差の値は、非ゼロの差の値及びそれに対応する位置だけを表すことにより効率的にエンコードすることができる。位置は、それに対応するインデックス値により、又は最後の非ゼロの差の値の位置に対して、表すことができる。指数の差の値のエンコーディングは、ロスレスであり、比較的大きなエラーを防止する。指数のデコーディングについては、指数値は、指数の差の値を積分しそしてそれに対応する位置場所をデコードすることにより再構成される。仮数のデコーディングについては、再構成された各仮数値は、デコードされたサンプルの対応する指数の値を変化させないように制限される。n\_exp のデコードされた指数については、再構成された仮数は、 $2^{n_{exp}} - 1$  の最大値をもつことができる。これは、仮数の圧縮エラーが指数の値を変化させるのを防止する。

#### 【0042】

別のブロックフローティングポイントエンコーディング方法は、仮数を表すビットの数を減少しそして上述したように指数を差動エンコーディングすることを含む。N\_GROU P サンプルの仮数を表すビットの数は、グループに対する n\_exp の値に基づいて、各仮数から最下位ビット (LSB) の数を選択的に除去することにより減少される。

#### 【0043】

図 9 は、減少された仮数を表すためのビットを選択する一例を示す。n\_exp は、上述したステップ 1 及びステップ 4 のように決定される。仮数の n\_exp 下位ビットを全てエンコーディングするのではなく、最下位ビットでスタートしてビット数 n\_LSB が除去される。残りの m\_exp ビット ( $m_{exp} = n_{exp} - n_{LSB}$ ) がエンコーディングのために選択される。n\_LSB の値は、式又はテーブルに基づき n\_exp の値に依存する。図 10 は、n\_exp、n\_LSB 及び m\_exp の規範的な値を示すテーブルである。n\_exp のより大きな値について、m\_exp ビットを有する減少された仮数を形成するように切断又は丸めることにより、より多くの LSB が除去される。例えば、n\_exp が 12 である場合には、3 つの LSB が除去され、N\_GROU P の減少された仮数をパッキングするために 9 つの仮数ビットが保持される。圧縮器 210 は、n\_exp、n\_LSB 及び m\_exp の値のルックアップテーブルを記憶することができる。或いは又、圧縮器 210 は、n\_LSB 及び m\_exp を n\_exp の関数として表し、そして必要に応じてそれらの値を計算することができる。図 11 は、減少された仮数を使用するブロックフローティングポイントエンコーディングのブロック図である。N\_GROU P サンプルの各グループに対して、指数計算器 402 は、上述したように、最大指数 n\_exp を決定する。仮数ビット計算器 414 は、ルックアップテーブル又は式を使用して減少された仮数におけるビットの数 m\_exp を決定する。減少された仮数のパッカー 416 は、N\_GROU P サンプルの各々に対して m\_exp ビットを選択する。次いで、マルチプレクサ 408 は、指数トークン 411 及びそれに続く減少された仮数 419-0、419-1、419-2 及び 419-3 をパックして、圧縮グループ 418 を形成する。ある条件については、N\_GROU P サンプルのグループから除去される LSB はない。例えば、N\_GROU P サンプルにおける 1 つ以上のサンプルの大きさが許容最小値より小さいときには、元の LSB を含む N\_GROU P 仮数がパックされる。圧縮ビームは、減少された仮数を伴ったり伴わなかつたりする圧縮グループを含むことができる。

#### 【0044】

圧縮コントローラは、ブロックフローティングポイントエンコーディングに対して圧縮ユニット 210i に圧縮コントロールパラメータを与える。n\_LSB、m\_exp 及び

10

20

30

40

50

$n\_e \times p$  のための複数の別のルックアップテーブル又は式がある。圧縮コントロールパラメータは、 $n\_LSB$ 、 $m\_e \times p$  及び $n\_e \times p$  のための別のルックアップテーブル又は式に対して $N\_GROUP$ 及び選択パラメータを含む。圧縮コントロールパラメータは、全ての圧縮ユニット 210i に対して均一である。或いは又、圧縮コントロールパラメータは、異なる圧縮ユニット 210i に対して異なる値をもつことができる。圧縮コントローラは、ユーザ入力に応答して、圧縮コントロールパラメータを選択することができる。

#### 【 0 0 4 5 】

圧縮されたビーム成形サンプルは、デジタルインターフェイス 220 を経て転送するために圧縮パケットのデータ部分へ挿入することができる。サンプル窓に対応する圧縮ビームの圧縮されたビーム成形サンプルは、1つ以上の圧縮パケットに配列することができる。或いは又、図 6 を参照して述べたように、複数の圧縮ビームに対応する圧縮されたビーム成形サンプルのシーケンスを合成して、所与のデータポート 270i を経て転送するための圧縮パケットを形成することもできる。圧縮パケットのヘッダ部分は、パケットのための識別情報を含む。又、ヘッダは、パケットにおける圧縮されたビーム成形サンプルの圧縮コントロールパラメータを表すコントロールデータも含むことができる。圧縮コントロールパラメータに関する情報は、解凍オペレーションを構成するように解凍器 240 により使用することができる。

#### 【 0 0 4 6 】

図 6 のマルチプレクサ 250 の好ましい実施形態では、 $N\_GROUP$  圧縮ビーム成形サンプルのグループがマルチプレクスされる。マルチプレクサ 250 は、 $J$  個の圧縮ビームの圧縮グループをインターリーブすることにより  $M$  個のマルチプレクスされたシーケンスを発生する。 $J$  個の圧縮ビームは、 $M$  組の圧縮ビームに分割される。各組に対して、マルチプレクサ 250 は、その組の圧縮ビームの圧縮グループをインターリーブして、それに対応するマルチプレクスされたシーケンス  $D_m$  を形成する。マルチプレクスされたシーケンス  $D_m$  は、マルチプレクサ 250 によりグループ順序で配列された対応する組からの圧縮グループのシーケンスである。マルチプレクサ 250 は、対応する組の圧縮ビームを各々受け取る  $M$  個の並列マルチプレクサとして具現化することができる。

#### 【 0 0 4 7 】

図 12 は、1組の圧縮ビーム  $C_1$  及び  $C_2$  の圧縮グループをマルチプレクスする一例を示す。グループマルチプレクサ 252 は、圧縮ビーム  $C_1$  からの圧縮グループ  $G_{1j}$  及び圧縮ビーム  $C_2$  からの圧縮グループ  $G_{2j}$  をインターリーブして、マルチプレクスされたシーケンス  $D_1$  を形成する。この例では、マルチプレクスされたシーケンス  $D_1$  のグループ順序は、圧縮ビーム間で交番して、シーケンス  $G_{1j}$ 、 $G_{2j}$ 、 $G_{1(j+1)}$ 、 $G_{2(j+1)}$ 、等を形成する。圧縮グループ  $G_{ij}$  は、図 7 のロックフローティングポイント圧縮グループ 410、図 11 の圧縮グループ 418、又はハフマンエンコーディングのような別のエンコーディング方法から生じる圧縮グループに対応するパックされたビットを表す。圧縮グループは、グループ当たり同じ数の圧縮されたビーム成形サンプル、即ち  $N\_GROUP$  サンプルを有する。しかしながら、圧縮サンプル当たりのビットの数が変化するので、圧縮グループ当たりのビットの数も変化する。上述したロックフローティングポイントエンコーディング方法については、圧縮グループ当たりのビットの数は、 $n\_e \times p$  の値に依存する。

#### 【 0 0 4 8 】

解凍については、解凍器 240 は、各圧縮ビームに対応する圧縮グループの圧縮されたビーム成形サンプルをデコードし、アンパックする。 $N\_GROUP$  圧縮ビーム成形サンプルの各グループについては、解凍器 240 は、指数トークンをデコードして、 $n\_e \times p$  の値を決定する。差動エンコードされた指数は、積分されて、 $n\_e \times p$  の値を形成する。次いで、圧縮グループ 410 又は 418 からの各仮数に対するビットをアンパックしそして各解凍されたビーム成形サンプルへビットをマップして、解凍グループを形成することにより、 $N\_GROUP$  仮数が再構成される。解凍されたビーム成形サンプルは、ビーム成形サンプル当たりの元のビット数により、又は下流の処理要件に基づきビーム成形

10

20

30

40

50

サンプル当たりの異なるビット数により、表すことができる。減少仮数を使用するロックフローティングポイントエンコーディングについては、解凍器 240 は、 $n\_e \times p$  のデコード値に基づいて  $n\_LSB$  の値を決定するためのルックアップテーブル又は式も含む。減少仮数に対するアンパックされたビットには、元のビーム成形サンプル値を近似するためにゼロ又はディザ値である  $n\_LSB$  ビットが添付される。特定の圧縮ビームから計算された解凍グループのシーケンスは、それに対応する解凍ビームを形成する。

#### 【0049】

圧縮グループのマルチプレクスされたシーケンスの解凍については、解凍器 240 が、デマルチブレクシングの前に、マルチブレクスされたシーケンスに適用される。図 13 を参照すれば、マルチブレクスされたシーケンス  $D_1$  の各圧縮グループ  $G_{ij}$  は、そのグループの  $N\_GROUP$  圧縮ビーム成形サンプルを解凍するための必要な情報を与える指数トークンを含む。差動エンコードされる指数トークンについては、解凍器は、マルチブレクスされたシーケンス  $D_1$  のグループ順序を使用して、積分のために同じ圧縮ビームに対応する指数トークンを選択し、 $n\_e \times p$  の対応値を決定する。グループ順序は、マルチブレクシング及びデマルチブレクシングのための固定パラメータであり、この場合に、それは、解凍器 240 及びグループデマルチブレクサ 254 には知られている。或いは又、グループ順序は、調整可能なパラメータでもよく、この場合に、それは、他の圧縮パラメータと共に、圧縮パケットのヘッダ部分に含ませることができる。上述したように、圧縮グループは、異なるビット数を有してもよい。しかしながら、グループが解凍されると、各グループに対する  $N\_GROUP$  解凍ビーム成形サンプルは、サンプル当たり同じビット数を有する。解凍グループのグループ順序は、圧縮グループと同じである。グループデマルチブレクサ 254 は、解凍グループをそれらの元の順序へ再順序付けし、解凍されたビーム成形サンプルを元の連続順序で各々有する 1 組の解凍ビームを形成する。

#### 【0050】

図 13 は、図 12 のマルチブレクス例に対応するデマルチブレクス例を示す。解凍器 240 は、マルチブレクスされたシーケンス  $D_1$  にロックフローティングポイントエンコーディングを適用して、解凍グループ 241 のシーケンスを形成する。各グループ  $R_{ij}$  における解凍されたビーム成形サンプルは、サンプル当たり同じビット数を有する。グループデマルチブレクサ 254 は、解凍されたビーム成形サンプルのグループに対して元の順序を回復し、解凍ビーム 253 及び 255 の組を形成する。グループデマルチブレクサ 254 は、グループ順序、即ち  $R_{1j}$ 、 $R_{2j}$ 、 $R_{1(j+1)}$ 、 $R_{2(j+2)}$ 、等を使用して、解凍されたビーム成形サンプルのグループをそれらの各々の解凍ビーム 253 及び 255 へ分離する。グループ当たりのサンプル数は、 $N\_GROUP$  であるから、グループデマルチブレクサ 254 は、各グループ  $R_{ij}$  の  $N\_GROUP$  解凍ビーム成形サンプルをそれに対応する解凍ビームに添付する。

#### 【0051】

ビーム成形サンプルを圧縮及び解凍するための別 の方法は、振幅が低く、それ故、表現するのに僅かなビットしか必要としない変更サンプルを発生する前に各ビーム内のビーム成形サンプルに対して計算を遂行することを含む。'533特許は、ある帯域制限信号を圧縮及び解凍するためのアルゴリズムについて述べている。以下に述べる別の圧縮方法の幾つかは、ビーム成形サンプルに関する '533特許のアルゴリズムの変更である。

#### 【0052】

ビーム成形サンプルを圧縮するための別 の方法は、各ビームにおけるビーム成形サンプル間の差を他のビームとは独立して計算し、それに続いて、エンコーディングを行うことを含む。ビーム成形サンプルの第 1 又はそれより高次の差を計算することで、元のビーム成形サンプルより大きさが小さい差のサンプルを得ることができる。差のサンプルをエンコードすることにより、ビーム成形サンプルそれ自体をエンコードする場合より大きな圧縮を得ることができる。

#### 【0053】

図 14 は、差の演算を含む圧縮ユニット 210i のブロック図である。圧縮ユニット 2

10

20

30

40

50

10 i は、ビーム成形器出力チャンネル 161 i からビーム成形サンプルを受け取る。圧縮コントローラ 340 は、各圧縮ユニット 210 i の差の演算器 330 i 及びエンコーダ 332 i に対する圧縮コントロールパラメータを与える。差の演算器 330 i の圧縮コントロールパラメータは、第 1、第 2 又はそれより高次の差を選択することができる。差の演算器 330 i は、選択された差の順序を適用して、差のサンプルを発生する。又、圧縮コントロールパラメータは、エンコーダ 332 i が差のサンプルではなくビーム成形サンプルをエンコードするように、差の演算をバイパスするよう選択することもできる。エンコーダ 332 i は、上述したように、差のサンプルのブロックフローティングポイントエンコーディングを適用することができる。この場合に、図 7 又は図 11 のブロックフローティングポイントエンコーダの入力 401 に差のサンプルが与えられる。或いは又、エンコーダ 332 i は、ハフマンエンコーディング又は他のエンコーディングを異なるサンプルに適用してもよい。エンコーダ 332 i の圧縮コントロールパラメータは、上述したように、ブロックフローティングポイントエンコーダのパラメータを指示するか、又はハフマンエンコーダ又は別のエンコーダのパラメータを指示することができる。圧縮コントロールパラメータは、異なる圧縮ユニット 210 i に対して同じものでも、異なるものでもよい。

#### 【0054】

異なる圧縮ビームに対応する圧縮器出力 211 i は、図 6 及び図 12 を参照して上述したように、デジタルインターフェイス 220 を経て転送する前に、少数の出力チャンネルへとマルチプレクスされる。エンコーダ 332 i は、ブロックフローティングポイントエンコーディングを異なるサンプルに適用して、圧縮ビーム  $C_1$  及び  $C_2$  より成る  $N\_G R O U P$  エンコード化の差のサンプルのグループを表す図 12 の圧縮グループ  $G_{i,j}$  を発生することができる。或いは又、エンコーダ 332 i は、ハフマンエンコーディングを差のサンプルに適用して、圧縮グループ当たり  $N\_G R O U P$  圧縮ビーム成形サンプルを有するハフマンエンコード化の差のサンプルのグループを  $G_{i,j}$  が表すようにすることもできる。グループマルチプレクサ 252 は、圧縮ビーム  $C_1$  及び  $C_2$  の圧縮グループを合成して、マルチプレクスされたシーケンス  $D_1$  を形成する。

#### 【0055】

図 15 は、図 14 を参照して述べた圧縮オペレーションに対応する解凍オペレーションのブロック図である。解凍器 240 は、デジタルインターフェイス 220 から圧縮ビームを受け取る。デコーダ 352 は、エンコーダ 332 i のオペレーションを逆に行い、デコードされた差のサンプルを形成する。例えば、デコーダ 352 は、ブロックフローティングポイントデコーディング、ハフマンデコーディング、又は他のデコーディングを遂行する。積分演算器 354 は、デコードされた差のサンプルを加算して、圧縮のために遂行される第 1 又はそれより高次の差の演算を逆に行い、診断情報プロセッサ 180 に与えられる解凍ビームを形成する。圧縮に対して差の演算が行われない場合には、積分演算器 354 がバイパスされる。解凍コントローラ 350 は、デコーダ 352 及び積分演算器 354 にコントロールパラメータを与える。解凍コントローラ 350 は、圧縮データパケットのヘッダからコントロールデータを抽出して、解凍オペレーションのためのコントロールパラメータを決定する。

#### 【0056】

図 15 の解凍器 240 は、図 13 を参照して述べたように、デマルチプレクシングの前に、差のサンプルの圧縮グループのマルチプレクスされたシーケンスに適用される。この場合には、デコーダ 352 は、マルチプレクスされたシーケンスで圧縮グループ  $G_{i,j}$  をデコードし、デコードされた差のサンプルのグループをグループ順序で形成する。ブロックフローティングポイントデコーディングについては、指数トークンが差動エンコードされる場合に、デコーダ 352 は、グループ順序を使用して、同じビームに対応する指数トークンを積分し、対応するグループの  $n\_e \times p$  値を決定する。積分演算器 354 は、グループ順序及び  $n\_e \times p$  を使用して、同じビームに対応するデコードされた差のサンプルのグループを決定する。積分演算器 354 は、各グループのデコードされた差のサンプル

10

20

30

40

50

を積分して、241のシーケンスの解凍グループ $R_{ij}$ を形成する。次いで、グループデマルチプレクサ254は、解凍グループ $R_{ij}$ を各解凍ビーム253及び255へ分離する。

#### 【0057】

或いは又、デコードされた差のサンプルのグループは、図16に示すように、積分の前に、デマルチプレクスされてもよい。デコーダ352は、図12にD<sub>1</sub>で表されたようなマルチプレクスされたシーケンスを受け取る。デコーダ352は、エンコーダ332iのオペレーションを逆に行い、圧縮グループをアンパック及びデコードして、デコードされた差のサンプルのグループをグループ順序で形成する。指紋トークンが差動エンコードされるロックフローティングポイントデコーディングについては、デコーダ352は、グループ順序を使用して、同じビームに対応する指紋トークンを積分する。デコードされた差のサンプルのグループは、サンプル当たり同じビット数を有し、そして圧縮グループのマルチプレクスされたシーケンスに対応するグループ順序にある。グループデマルチプレクサ254は、デコードされた差のサンプルのグループを分離して、各ビームに対応するデコードされた差のサンプルのアレイを形成する。各アレイにおけるデコードされた差のサンプルの順序は、差の演算器330iから出力される差のサンプルの順序に対応する。積分演算器354i及び354jは、デコードされた差のサンプルの各アレイの第1又はそれより高次の積分を遂行して、i番目及びj番目の解凍ビームを形成する。

#### 【0058】

圧縮のための別の態様では、振幅の低いサンプルを発生するために中心周波数及びサンプルレートに基づいてビーム成形サンプルに算術演算を適用する。図17は、異なる中心周波数をもつビーム成形サンプルを圧縮するための原理に基づく別々の例を示す。図17において「帯域1」と示された行に対応する基本帯域信号の例から始めると、中心周波数は、ほぼDC(0Hz)であり、連続サンプル間の位相増加は、10°未満である。第1のフェーザ図710は、連続サンプル間の位相変化が小さいので、連続サンプルの差の大きさがサンプルそれ自体の大きさに比較して比較的小さいことを示している。第1の規範的シーケンス712は、帯域1の基本帯域信号のサンプルに対応する。連続サンプル間の差がサンプルの大きさに対して小さいので、第1又はより高次の差を計算するか又は差動エンコーディングすると、元のサンプルより小さいデータ巾をもつ差のサンプルが生成される。図14を参照して述べた差動エンコーディングを使用する圧縮は、基本帯域(帯域1)の例について効果的である。超音波信号サンプル又はビーム成形サンプルが基本帯域へダウン変換される超音波システムでは、圧縮ユニット210iは、差動エンコーディングを適用する。

#### 【0059】

又、図17は、中心周波数がDCよりは高いが、ナイキスト周波数 $f_s/2$ よりは低いサンプル信号の例も示している。帯域2の場合に、中心周波数は、ほぼ $f_s/6$ であり、連続サンプル間の位相増加は、約60°である。第2のフェーザ図720は、180°又は3つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプルの対が、同様の大きさを有するが、逆の極性であることを示しており、これは、サンプル対(720-0, 720-3)、(720-1, 720-4)及び(720-2, 720-5)により示されている。対におけるサンプルの1つを反転すると(又は(-1)を乗算すると)、その対における他のサンプルの厳密な推定が与えられる。第2の規範的シーケンス722も、3つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプルが同様の大きさ及び逆の符号を有することを示している。例えば、サンプル722-0の値は、32767であり、そしてサンプル722-3の値は、-32756である。帯域2の場合に、3つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプルの対に対するオペレーションは、小さなデータ巾の変更サンプルを発生する。対においてサンプルを追加するオペレーションは、より効率的にエンコードできる小さなデータ巾の変更サンプルを発生する。

#### 【0060】

図17における帯域3の例では、中心周波数がほぼ $f_s/4$ であり、連続サンプル間の位相増加が約90°である。第3のフェーザ図730は、180°又は2つのサンプルイ

10

20

30

40

50

ンターバルだけ分離されたサンプルが、同様の大きさ及び逆の極性を有することを示している。又、第3の規範的シーケンス732は、1つおきのサンプルが同様の大きさ及び逆の極性を有することを示している。帯域3の場合に、1つおきのサンプルと一緒に加算すると、元のサンプルより効率的にエンコードできる小さなデータ巾の変更サンプルが生じる。

#### 【0061】

図17における帯域4の例では、中心周波数がほぼ $f_s/3$ であり、連続サンプル間の位相増加が約120°である。第4のフェーザ図740は、360°又は3つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプルが同様の大きさを有することを示している。第4の規範的シーケンス742は、2つおきのサンプルが同様の大きさを有することを示している。この場合に、3つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプル間の差を形成することで、元のサンプルより効率的にエンコードできる小さなデータ巾の変更サンプルが得られる。

#### 【0062】

図17における帯域5の例では、中心周波数がほぼ $f_s/2$ であり、連続サンプル間の位相増加が約180°である。第5のフェーザ図750は、180°又は1つのサンプルインターバルだけ分離されたサンプルが同様の大きさを有するが極性が逆であることを示している。第5の規範的シーケンス752は、連続サンプルが同様の大きさ及び逆の極性を有することを示している。この場合に、2つの連続サンプルを加算することで、元のサンプルより効率的にエンコードできる小さなデータ巾の変更サンプルが形成される。

#### 【0063】

図17について述べた前記例は、サンプルレートと中心周波数との比に基づいて、1つ、2つ又は3つのサンプルインターバルだけ分離されたビーム成形サンプルに対して加算（又は反転の後に減算）又は減算（又は反転の後に加算）のようなオペレーションを遂行することにより大きさ減少を達成できることを示している。それにより得られる変更サンプルは、次いで、圧縮サンプルを形成するようにエンコードされる。中心周波数とサンプルレートとの比に基づいて、4つ以上のサンプルインターバルだけ分離されたサンプルに同様のオペレーションを適用して、元のサンプルより小さなデータ巾の変更サンプルを発生することができる。

#### 【0064】

図18は、ビーム成形サンプルの中心周波数に基づく圧縮アルゴリズムのブロック図である。特定のビームに対応するビーム成形器出力チャンネル161iは、再順序付けデマルチプレクサ810へ入力される。再順序付けデマルチプレクサ810は、選択されたサンプルが圧縮コントロールパラメータ852に基づいて適当な数のサンプルインターバルだけ分離されてデマルチプレクサ出力812を形成するようにビーム成形サンプルを選択する。算術演算器830は、圧縮コントロールパラメータ856に基づいてデマルチプレクサ出力サンプル812の対に対して加算又は減算演算を行って、変更サンプル832を形成する。又、算術演算器830は、デマルチプレクサ出力サンプル812に対してより高次の差を得るよう構成することもできる。エンコーダ840は、変更サンプル832をエンコードして、圧縮されたビーム成形サンプルを形成する。エンコーダ840は、ブロックフローティングポイントエンコーディング、ハフマンエンコーディング、又は他のエンコーディングを適用して、圧縮サンプルを形成する。図7及び11を参照して説明したブロックフローティングポイントエンコーディングについては、ブロックフローティングポイントエンコーダの入力401に変更サンプル832が与えられる。

#### 【0065】

圧縮コントローラ860は、ビーム成形サンプルのサンプルレートと中心周波数との比に基づいて圧縮器要素にコントロールパラメータを与える。再順序付けデマルチプレクサ810及び算術演算器830は、各々、圧縮コントロールパラメータ852及び856に応答して、適当なオペレーションを遂行する。図19は、中心周波数に基づき変更サンプル832を発生するオペレーションを示す。第1の列871は、この例について考えられ

10

20

30

40

50

る中心周波数を示す。第2の列872は、各中心周波数に対する対応周波数帯域指示子を示す。指示子は、圧縮コントロール852及び856のためのパラメータとして使用することができる。第3の列873は、圧縮コントロールパラメータ852に基づいて発生されるサンプル $\times(i)$ 及び $\times(i-j)$ の異なる分離を再順序付けデマルチプレクサ出力812に与える。第4の列874は、圧縮コントロールパラメータ856に基づき加算又は減算の算術演算を選択する結果を示す。インバータが遅延サンプルを「オン」にするときに、 $\times(i-j)$ が減算される。第5の列875は、変更サンプル832を発生する算術演算器830の数学的結果、又は $y(i)$ を示す。又、圧縮コントローラ860は、エンコーダ840のコントロールも与える。圧縮コントロールパラメータ858は、ブロックフローティングポイントエンコーディング、ハフマンエンコーディング、又は他のエンコーディング技術のためのパラメータを示すことができる。  
10

#### 【0066】

図20は、異なる中心周波数について図18及び図19を参照して述べたように計算される図17の例に対するサンプル $\times(i)$ 及び $\times(i-j)$ の和又は差を示す。サンプルの規範的なシーケンスは、図17と同じである。規範的シーケンス912及び942におけるDIFF(差)の行、並びに規範的シーケンス922、932及び952におけるSUM(和)の行のサンプルは、それに対応するサンプルより実質的に低い大きさ、又は $\times(i)$ を有する。DIFFサンプル及びSUMサンプルは、図18のエンコーダ840へ入力される変更サンプル932の例である。

#### 【0067】

図18のエンコーダ840により圧縮器出力211iに発生される圧縮ビームは、図6及び図12を参照して上述したように、デジタルインターフェイス220を経て転送する前に、他の圧縮ビームとマルチプレクスされて、少数の出力チャンネルを形成する。エンコーダ840は、ブロックフローティングポイントエンコーディングを変更サンプルに適用して、図12の圧縮グループ $G_{ij}$ が、圧縮ビーム $C_1$ 及び $C_2$ を形成するためにN\_GROUPエンコード化変更サンプルを表すようとする。或いは又、エンコーダ840は、ハフマンエンコーディングを変更サンプルに適用して、 $G_{ij}$ が、グループ当たりN\_GROUPハフマンエンコード化変更サンプルを有する圧縮グループを表すようにしてもよい。グループマルチプレクサ252は、圧縮ビーム $C_1$ 及び $C_2$ の圧縮グループを合成して、マルチプレクスされたシーケンス $D_1$ を形成する。  
30

#### 【0068】

図21は、図18を参照して述べた圧縮方法に対して解凍器240により遂行されるオペレーションのブロック図である。デコーダ910は、アンパックすると共に、圧縮データに対して、例えば、ブロックフローティングポイントデコーディングのようなデコーディングオペレーションを遂行し、デコードされた変更サンプルを形成する。逆算術演算器920は、算術演算器830とは逆の演算を遂行して、デコードされた変更サンプルからビーム成形サンプルを再構成する。マルチプレクサ930は、解凍されたビーム成形サンプルに対して元のサンプル順序を回復して、それに対応する解凍ビームを形成する。解凍コントローラ940は、デコーダ910、逆演算器920及び順序回復マルチプレクサ930にコントロールパラメータを与える。解凍コントローラ940は、圧縮データパケットのヘッダからコントロールデータを抽出し、解凍オペレーションのためのコントロールパラメータを決定することができる。  
40

#### 【0069】

図21の解凍器240は、グループをデマルチプレクスする前に変更サンプルの圧縮グループのマルチプレクスされたシーケンスに適用することができる。デコーダ910は、エンコーダ840のオペレーションを逆に行い、デコードされた変更サンプルのグループを形成する圧縮グループをグループ順序でデコードする。指数トークンが差動エンコードされるブロックフローティングポイントデコーディングでは、デコーダ910は、グループ順序を使用して、指数トークンを積分し、同じビームに対応する圧縮グループの $n_e \times p$ 値を決定する。又、逆演算器920及び順序回復マルチプレクサ930は、グループ

10

20

30

40

50

順序及び  $n_e \times p$  を使用して、それらの各オペレーションを、同じビームに対応するデコードされた変更サンプルのグループに適用させる。順序回復マルチプレクサ 930 は、各グループ内の解凍されたビーム成形サンプルを元のサンプル順序へ再順序付けして解凍グループを形成するが、解凍グループは、依然、グループ順序にある。図 13 を参照すると、順序回復マルチプレクサの出力は、解凍シーケンス 241 の解凍グループ  $R_{ij}$  に対応する。グループデマルチプレクサ 254 は、解凍グループ  $R_{ij}$  を、それに対応する解凍ビーム 253 及び 255 へと分離する。

#### 【0070】

或いは又、デコードされた変更サンプルのグループは、図 22 に示すように、逆演算器 920 の前にデマルチプレクスされてもよい。デコーダ 910 は、エンコーダ 840 のオペレーションを逆に行って、圧縮グループをアンパック及びデコードし、デコードされた差のサンプルの対応グループをグループ順序で形成する。指數トークンが差動エンコードされるロックフローティングポイントデコーディングでは、デコーダ 910 がグループ順序を使用して指數トークンを積分し、同じビームに対応する圧縮グループの  $n_e \times p$  値を決定する。デコードされた変更サンプルのグループは、変更サンプル当たり同じビット数を有する。グループデマルチプレクサ 254 は、デコードされた変更サンプルのグループを分離して、各ビームに対応するデコードされた変更サンプルのアレイを形成する。逆演算器 920i 及び 920j は、デコードされた変更サンプルの各アレイに適用され、そして順序回復マルチプレクサ 930i 及び 930j は、各々、元のサンプル順序を回復して、i 番目及び j 番目の解凍ビームを形成する。

#### 【0071】

圧縮器 210 の実施形態は、ビーム成形サンプルに単純なオペレーションを適用する。差の演算器 330i (図 14) は、1 つ以上の減算器を含む。ロックフローティングポイントエンコーディング (図 7 及び図 11) は、比較器、減算器及びルックアップテーブルを使用する。或いは又、ハフマンエンコーディングは、ルックアップテーブルを使用して、値にコードを指定する。図 18 を参照して述べる圧縮オペレーションは、デマルチプレクシング、加算及び減算を含む。解凍器 240 の実施形態は、圧縮サンプルを解凍するために単純なオペレーションを適用する。解凍器 240 は、ロックフローティングポイントデコーディングのためのルックアップテーブル及び加算器を含む。積分演算器 354 (図 15) は、デコードされたサンプルを積分するための 1 つ以上の加算器を含む。図 21 の解凍器 240 のオペレーションは、加算、減算及びマルチプレクシングを含む。

#### 【0072】

超音波システムにおける本発明の好ましい具現化では、圧縮器 210 及び受信ビーム成形器 160 を単一の特定用途向け集積回路 (ASIC) 装置に一体化し、ADC 出力チャンネル 121i から超音波信号サンプルを受信するように入力データチャンネルを結合する。圧縮器 210 の好ましい具現化では、複数の圧縮コアを並列に含み、各圧縮コアは、ビーム成形器出力チャンネル 161i の 1 つに結合され、対応するビームに対する 1 つの圧縮ユニット 210i の圧縮オペレーションを具現化する。或いは又、1 つの圧縮コアが複数のビームを圧縮するように複数の圧縮ユニット 210i を具現化することもできる。この別の態様では、圧縮コアは、異なるビームに対応するビーム成形サンプルを、それらが処理されるまで記憶するためのバッファを含む。又、フィールドプログラマブルゲートアレイ (FPGA) においてビーム成形及び圧縮オペレーションを具現化することもできる。圧縮されたビーム成形サンプルは、LVDS ポート 270i を経てデジタルインターフェイス 220 へ出力することができる。LVDS インターフェイスの IP コアは、ASIC 及び FPGA 具現化に商業的に利用できるものである。別のアーキテクチャーは、圧縮器 210 を、受信ビーム成形器 160 とは個別の装置において具現化することを含む。圧縮器 210 は、ASIC、FPGA、又はプログラマブルプロセッサ、例えば、デジタル信号プロセッサ (DSP)、マイクロプロセッサ、マイクロコントローラ、マルチコア CPU (IBM セルのような)、又はグラフィック処理ユニット (GPU；例えば、NVIDIA GeForce) において具現化することができる。

10

20

30

40

50

## 【0073】

超音波システムのアーキテクチャーに基づいて、解凍器240は、診断情報プロセッサ180と同じ装置又はそれとは異なる装置に合体されてもよい。解凍オペレーションは、A S I C 又はF P G A において具現化することができる。或いは又、解凍オペレーションは、D S P、マイクロプロセッサ、マイクロコントローラ、C P U 又はG P U のようなプログラマブルプロセッサにより実行可能なソフトウェア又はファームウェアプログラムで具現化することもできる。解凍器240の好ましい具現化は、G P U により実行可能な解凍オペレーションのインストラクションを有するソフトウェアプログラムである。又、G P U は、診断情報プロセッサ180及びスキャンコンバータ140のオペレーションの少なくとも一部分を具現化するようにプログラムされてもよい。或いは又、解凍されたビーム成形サンプルは、付加的な信号処理オペレーションのためにC P U のような別のプログラマブルプロセッサへ転送されてもよい。

10

## 【0074】

図23は、解凍器240のG P U における具現化、及び超音波画像を発生するための他のオペレーションを示すブロック図である。現在のG P U アーキテクチャーは、並列計算に対して最適化された複数の処理コアを含む。例えば、N v i d i a G e F o r c e G T S 150 G P U は、128個の処理コアを備えている。N v i d i a の“C U D A”（コンピュート・ユニファイド・デバイス・アーキテクチャー）は、G P U の処理コアにおいて並列アルゴリズムを具現化するためにC言語への拡張を含むアプリケーションプログラミングインターフェイス（A P I ）であり、2008年、N v i d i a 社のR u e t s c h 及びO s t e r 著の“Getting Started with CUDA”と題する文書に説明されている。以下に述べるO p e n C L 及びL a r r a b e e のような別のG P U 及びプログラミング方法は、具現化プラットホームを与える。図23に示す具現化では、G P U 装置1000は、解凍器240、診断情報プロセッサ180（Bモード処理及びドッpler処理）、スキャンコンバータ140、及び画像プロセッサ150のオペレーションを実行するようにプログラムされる。G P U 装置1000は、並列処理ユニットによりアクセスできるダイナミックランダムアクセスメモリ（D R A M ）1002を含む。このD R A M 1002は、G P U の他の処理オペレーションから生じる圧縮及び/又は解凍されたビーム成形サンプル及びデータを記憶する。システムコントローラ1010は、受け取ったデータから超音波画像を発生するためのタスクの整合を与え、そしてユーザのコマンドに応答する。C P U 1012は、解凍をサポートするオペレーションを具現化し、例えば、圧縮されたパケットのヘッダから圧縮コントロールパラメータをデコードし、そしてそれらをG P U 装置1000へ供給して解凍オペレーションを構成する。D R A M 1016は、デジタルインターフェイス220から受け取った圧縮されたビーム成形サンプル及びC P U オペレーションに必要な他のデータを記憶する。通信コントローラ1014は、デジタルインターフェイス220から受け取った圧縮パケットをD R A M 1002又はD R A M 1016へ向けると共に、システムコントローラ1010とG P U 装置1000との間のデータ交換を管理する。

20

## 【0075】

好ましいシステムアーキテクチャーにおいて、システムコントローラ1010は、ディスプレイ160のためのスクリーンを有するコンピュータのマザーボードにおいて具現化される。G P U 装置1000は、P C I e （ペリフェラル・コンポーネント・インターフェクト・エクスプレス）バックプレーンリンクによってシステムコントローラ1010と通信するD R A M 1002を含むグラフィックカードにおいて実施される。或いは又、G P U 装置1000は、マザーボードにマウントされたI C において実施されてもよい。A D C バンク120、受信ビーム成形器160及び圧縮器210がデータ取得カードにマウントされるシステムアーキテクチャーでは、デジタルインターフェイス220がP C I e バックプレーンリンクにより実施される。

30

## 【0076】

ムーアの法則によれば、集積レベルが高いほど、よりコンパクトな装置となり、シス

40

50

ムコントローラ 1010 及び G P U 装置 1000 を単一の I C で具現化できるようになることが明らかである。例えば、インテル社は、ベクトル処理装置で増強された x86 C P U コアの複数のインスタンス化を含む多コア I C アーキテクチャを開発している。ララビー (Larrabee) と称されるこのアーキテクチャは、2008 年 8 月、ACM Transactions on Graphics、第 27 巻、第 3 号、第 18 条に掲載されたシーラー氏等の “Larrabee: A Many-Core x86 Architecture for Visual Computing” と題する文書に述べられている。ララビーアーキテクチャは、グラフィック処理を含めて並列処理を要求するアプリケーションをサポートする。「ララビーネーティブ」プログラミングモデルは、並列プログラミング及びベクトル化のための C / C ++ 及び A P I を含む。

## 【0077】

10

図 24 は、解凍器 240 の C P U / G P U 装置における具現化、及び超音波画像を発生するための他のオペレーションを示すブロック図である。C P U / G P U 装置 1020 は、解凍器 240、診断情報プロセッサ 130、スキャンコンバータ 140、及び画像プロセッサ 150 のオペレーションを具現化することができる。C P U / G P U コントローラ 1022 は、デジタルインターフェイス 220 から受け取られた圧縮されたビーム成形サンプルに対する処理オペレーションを整合し、そしてユーザ入力に応答する。C P U / G P U 装置 1020 は、ララビープラットホームによるか、或いは C P U 及び G P U 一体化機能を伴う他のプログラマブル装置によって具現化される。

## 【0078】

20

A D C バンク 120、受信ビーム成形器 160 及び圧縮器 210 がトランスジューサヘッドに収容されるシステムアーキテクチャでは、デジタルインターフェイス 220 は、ワイヤード又はワイヤレス通信リンクである。ワイヤード通信リンクの場合に、デジタルインターフェイスは、P C I e ケーブルリンク又は光ファイバリンクによって具現化される。ワイヤレス通信リンクでは、デジタルインターフェイスは、高周波チャンネルを経て圧縮パケットのデジタル変調及び送信を与えると共に、受け取った圧縮パケットのデジタル復調を与える。ワイヤレスリンクは、W i F i ( I E E E 8 0 2 . 1 1 ) 又は U W B ( ウルトラワイドバンド ) フォーマットのようなワイヤレス通信プロトコルに適合する。

## 【0079】

以上、本発明の好ましい実施形態を図示して説明したが、本発明は、それらの実施形態のみに限定されないことが明らかである。当業者であれば、特許請求の範囲に規定される本発明の精神及び範囲から逸脱せずに、多数の修正、交換、変更、置き換え及び等効物が明らかとなろう。

30

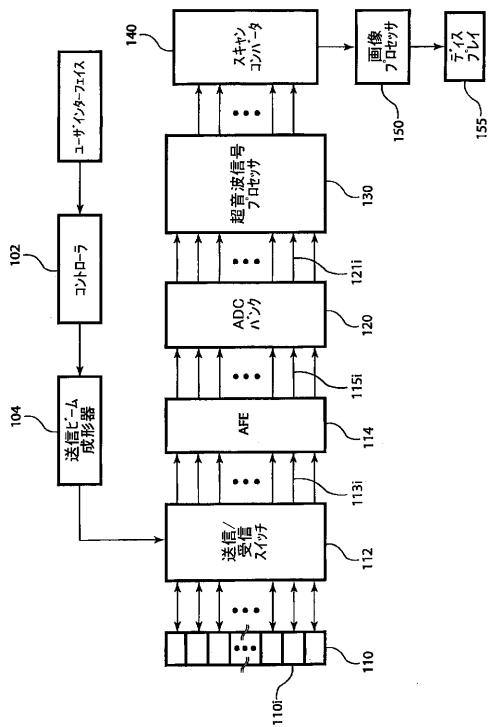
## 【符号の説明】

## 【0080】

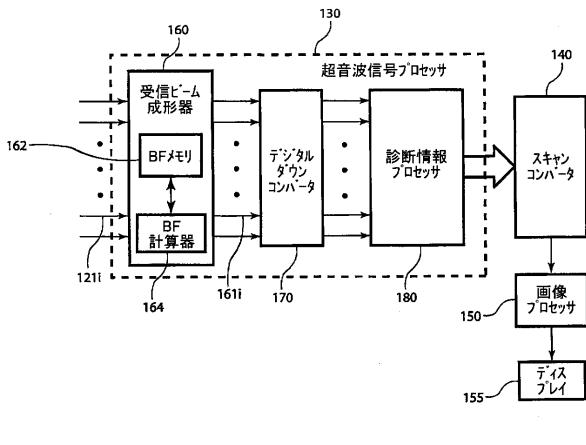
- 120 : A D C バンク
- 121 i : 圧縮器出力
- 140 : スキャンコンバータ
- 160 : 受信ビーム成形器
- 161 i : ビーム成形器出力チャンネル
- 180 : 診断情報プロセッサ
- 210 : 圧縮器
- 210 i : 圧縮ユニット
- 220 : デジタルインターフェイス
- 240 : 解凍器
- 250 : マルチプレクサ
- 260 : シリアライザ
- 270 i : データポート

40

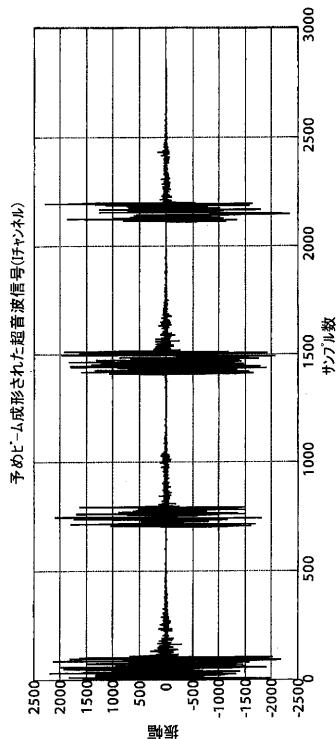
【図1】

Figure 1  
従来技術

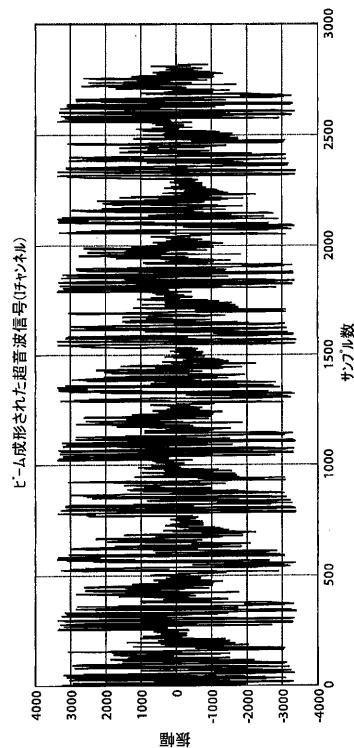
【図2】

Figure 2  
従来技術

【図3】

Figure 3  
従来技術

【図4】

Figure 4  
従来技術

【図5】

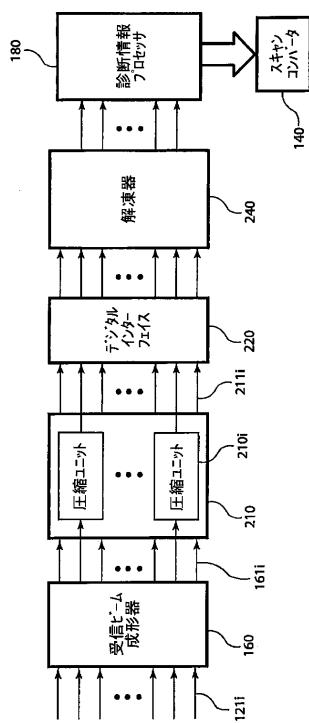


Figure 5

【図6】

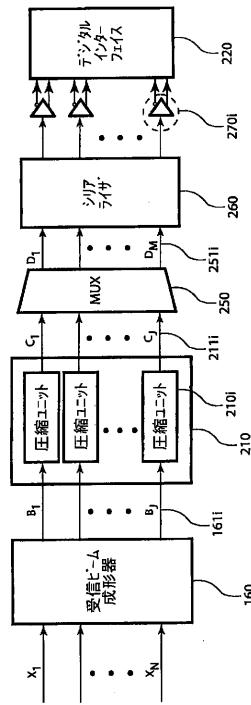


Figure 6

【図7】

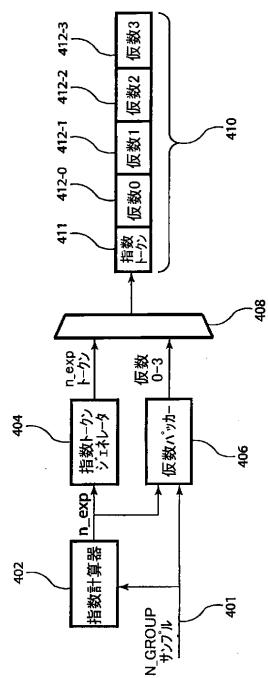


Figure 7

【図8】

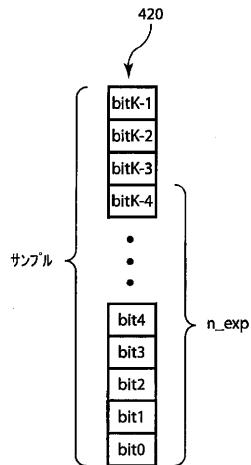


Figure 8

【図9】

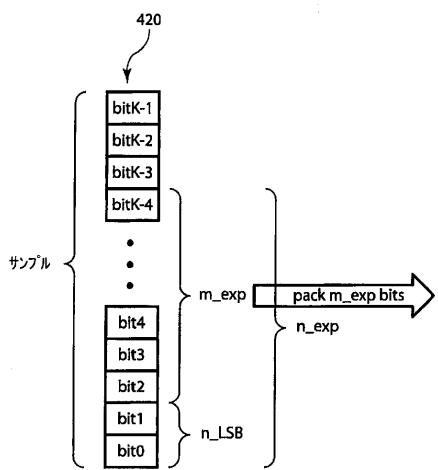


Figure 9

【図10】

n_exp	n_LSB	m_exp
0	0	0
2	0	2
3	0	3
4	1	3
5	1	4
6	1	5
7	1	6
8	2	6
9	2	7
10	2	8
11	2	9
12	3	9
13	3	10
14	4	10

Figure 10

【図11】

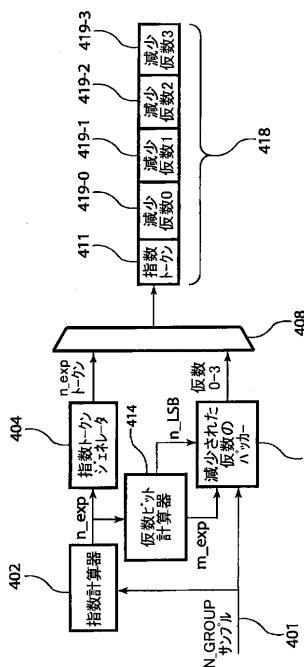


Figure 11

【図12】

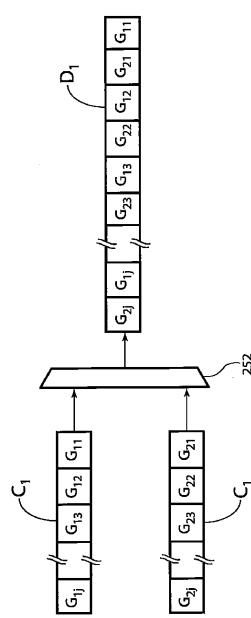


Figure 12

【図13】

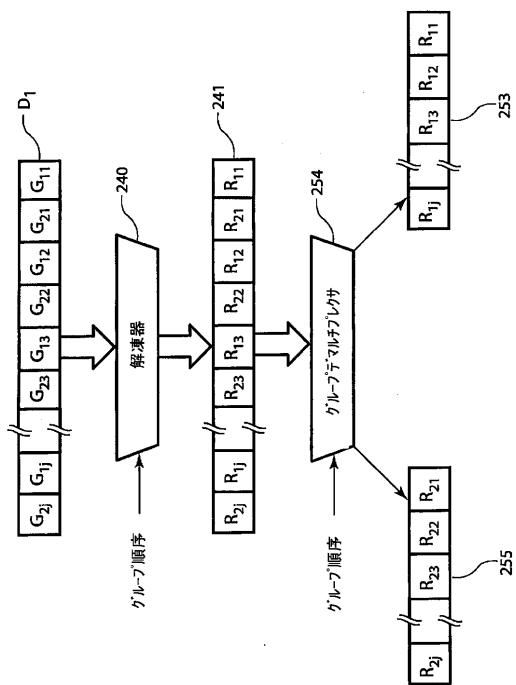


Figure 13

【図14】

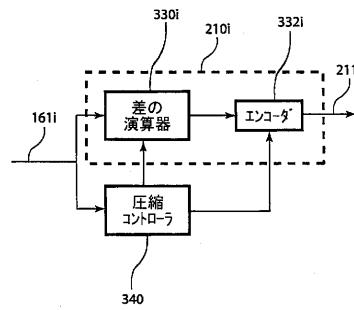


Figure 14

【図15】

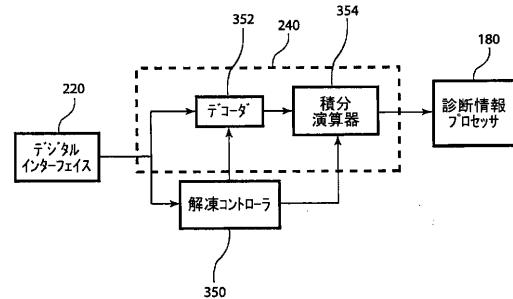


Figure 15

【図16】

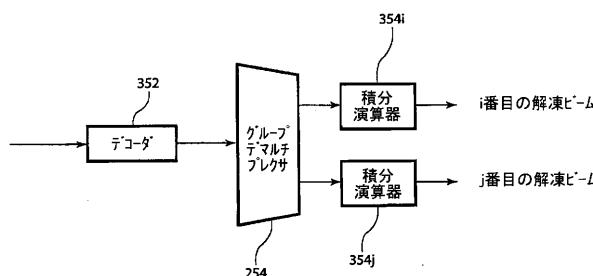


Figure 16

【図17】

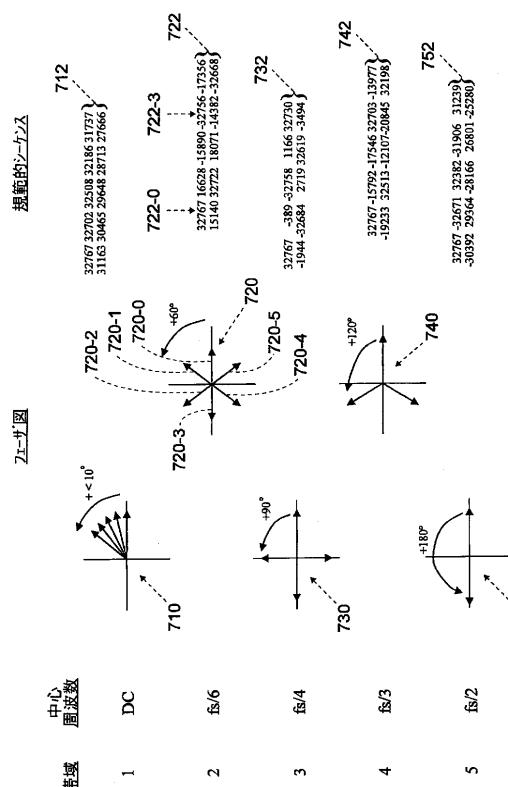


Figure 17

【図18】

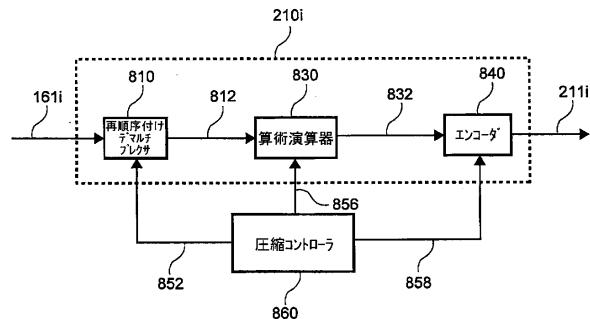


Figure 18

【図19】

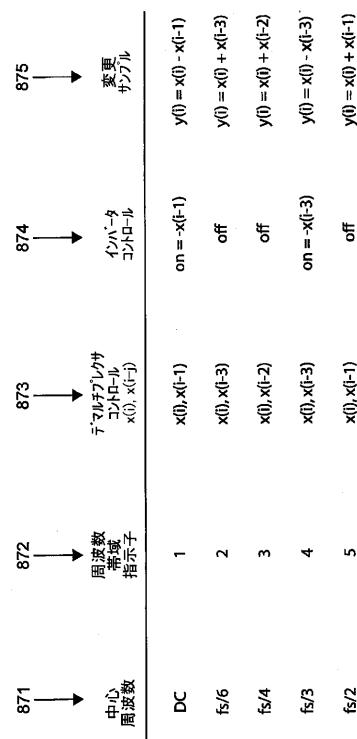


Figure 19

【 20 】

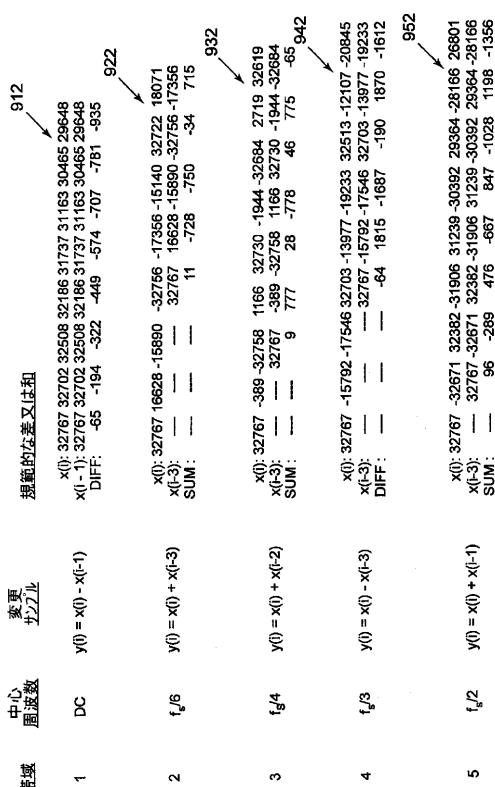


Figure 20

【図21】

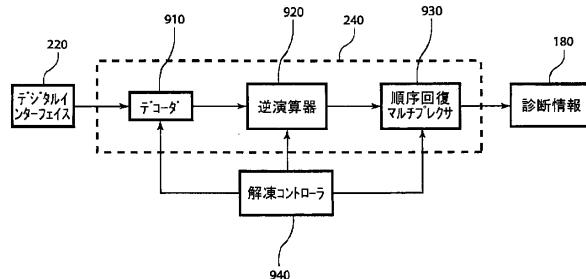
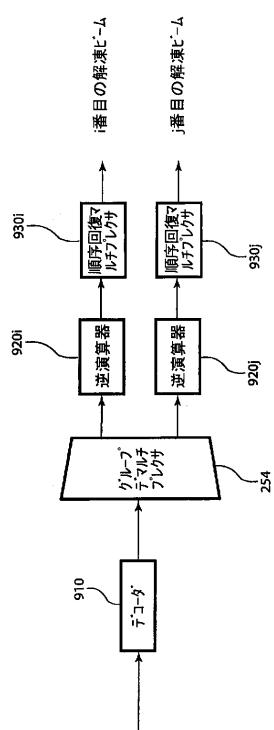


Figure 21

【図22】



【図23】

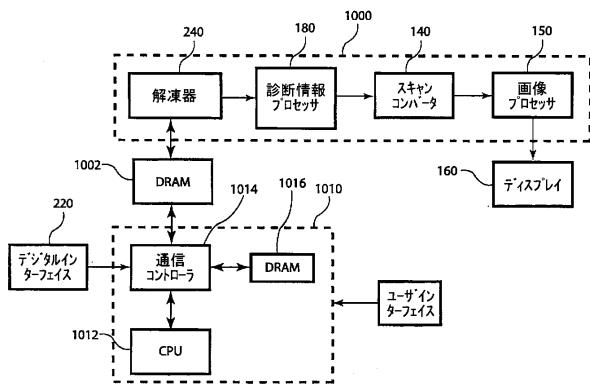


Figure 23

【図24】

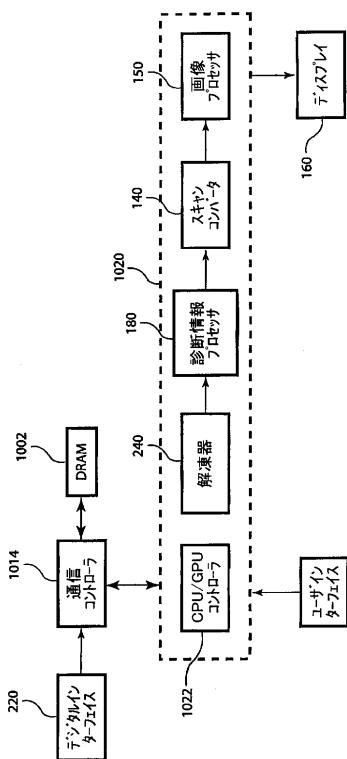


Figure 24

---

フロントページの続き

(74)代理人 100109335

弁理士 上杉 浩

(74)代理人 100120525

弁理士 近藤 直樹

(72)発明者 ウェゲナー アルバート ダブリュー

アメリカ合衆国 カリフォルニア州 95076 アpts ヒルズ ブラヤ デ ニノズ 22  
5

審査官 富永 昌彦

(56)参考文献 特開2007-319176 (JP, A)

特開2007-260129 (JP, A)

特開2005-081082 (JP, A)

特開平07-181996 (JP, A)

特開2000-279413 (JP, A)

国際公開第2009/073730 (WO, A2)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

A 61 B 8/00 - 8/15

专利名称(译)	超声波系统中波束形成后的压缩		
公开(公告)号	<a href="#">JP5866282B2</a>	公开(公告)日	2016-02-17
申请号	JP2012518545	申请日	2010-06-17
[标]申请(专利权)人(译)	信飞系统公司		
申请(专利权)人(译)	Sanpurifai系统公司		
当前申请(专利权)人(译)	Altera公司		
[标]发明人	ウェゲナー・アルバート・ダブリュー		
发明人	ウェゲナー・アルバート・ダブリュー		
IPC分类号	A61B8/14		
CPC分类号	G01S7/52034 A61B8/06 A61B8/13 A61B8/488 A61B8/54		
FI分类号	A61B8/14.ZDM		
代理人(译)	西島 隆義 須田 博之 上杉 浩 近藤 直樹		
优先权	12/494184 2009-06-29 US		
其他公开文献	JP2012531966A JP2012531966A5		
外部链接	<a href="#">Espacenet</a>		

## 摘要(译)

在将波束形成器应用于接收的超声信号样本以形成由波束形成的样本阵列表示的一个或多个波束的超声成像系统中，方法和装置独立于其他阵列压缩每个波束形成的样本阵列以形成压缩波束。多个模数转换器对由换能器阵列产生的多个模拟超声信号进行采样，以向波束形成器提供多个超声信号样本流。压缩光束通过数字接口传输到信号处理器。在信号处理器处，压缩的光束被解压缩以形成解压缩的光束。信号处理器进一步处理用于诊断成像的解压缩光束，例如用于B模式和多普勒成像，以及扫描转换，以准备产生的超声图像用于显示。该摘要不限制权利要求中描述的本发明的范围。

(21)出願番号	特願2012-518545 (P2012-518545)	(73)特許権者	500387722
(66) (22)出願日	平成22年6月17日 (2010.6.17)	アルテラ コーポレイション	
(65)公表番号	特表2012-531966 (P2012-531966A)	アメリカ合衆国 カリフォルニア州 95	
(43)公表日	平成24年12月13日 (2012.12.13)	134 サン ホセ イノベイション	
(86)国際出願番号	PCT/US2010/039081	ドライヴ 101	
(87)国際公開番号	W02011/008408	(74)代理人	100092093
(87)国際公開日	平成23年1月20日 (2011.1.20)	弁理士	辻居 幸一
	審査請求日	(74)代理人	100082005
(31)優先権主張番号	12/494,184	弁理士	熊倉 複男
(32)優先日	平成21年6月29日 (2009.6.29)	(74)代理人	100067013
(33)優先権主張国	米国(US)	弁理士	大塚 文昭
		(74)代理人	100086771
		弁理士	西島 孝喜
		(74)代理人	100109070
		弁理士	須田 洋之

最終頁に続く