

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2007-98143
(P2007-98143A)

(43) 公開日 平成19年4月19日(2007.4.19)

(51) Int.CI.	F 1	テーマコード (参考)	
A 6 1 B 8/00 G 0 6 T 1/00	(2006.01) (2006.01)	A 6 1 B 8/00 G 0 6 T 1/00 2 9 O D	4 C 6 O 1 5 B 0 5 7

審査請求 未請求 請求項の数 10 O L (全 16 頁)

(21) 出願番号	特願2006-274230 (P2006-274230)	(71) 出願人	597096909 株式会社 メディソン 大韓民国 250-870 江原道 洪川 郡 南面陽▲德▼院里 114
(22) 出願日	平成18年10月5日 (2006.10.5)	(74) 代理人	100082175 弁理士 高田 守
(31) 優先権主張番号	10-2005-0094318	(74) 代理人	100106150 弁理士 高橋 英樹
(32) 優先日	平成17年10月7日 (2005.10.7)	(72) 発明者	キム ナム チョル 大韓民国 テグ クアンヨクシ スソング ボンムルトン 670 ウパンミジンア パート 104-1103
(33) 優先権主張国	韓国 (KR)	(72) 発明者	オ ジョン ファン 大韓民国 キョンサン プクドグミシ シ ンピョン 1ドン 45-3

最終頁に続く

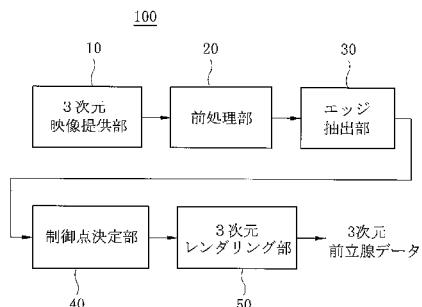
(54) 【発明の名称】超音波映像システム及び超音波映像処理方法

(57) 【要約】

【課題】前立腺の超音波映像から前立腺のボリュームを自動で抽出する超音波映像システム及び超音波映像処理方法を得る。

【解決手段】本発明に係る超音波映像システムは、対象体の3次元超音波映像提供部、前記3次元映像から複数の2次元映像を得て、各2次元映像を正規化して正規化された2次元映像を複数のスケールでウェーブレット変換してウェーブレット変換映像を形成し、前記複数のスケールのウェーブレット変換映像を平均してエッジ映像を形成し、前記エッジ映像をしきい値化するエッジ抽出部、前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像に基づいて SVMを用いて制御点を決定する制御点決定部及び前記制御点に基づいた3次元レンダリングを実施して前記対象体の3次元ボリュームデータを形成するレンダリング部を備える。

【選択図】図1



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

対象体の3次元超音波映像を提供する3次元映像提供部と、
前記3次元超音波映像から複数の2次元映像を得て、各2次元映像を正規化して正規化された2次元映像を形成する前処理部と、
前記正規化された2次元映像を複数のスケールでウェーブレット変換してウェーブレット変換映像を形成し、前記複数のスケールのウェーブレット変換映像を平均してエッジ(edge)映像を形成し、前記エッジ映像をしきい値化するエッジ抽出部と、
前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像に基づいてSVM(support vector machine)を用いて制御点を決定する制御点決定部と、

前記制御点に基づいた3次元レンダリングを実施して前記対象体の3次元ボリュームデータを形成するレンダリング部と
を備えることを特徴とする超音波映像システム。

【請求項 2】

前記対象体は前立腺であることを特徴とする請求項1に記載の超音波映像システム。

【請求項 3】

前記前処理部は、前記2次元映像の平均及び標準偏差を正規化して前記正規化された2次元映像を形成することを特徴とする請求項1に記載の超音波映像システム。

【請求項 4】

前記レンダリング部は、前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像のうち少なくとも一つをレンダリングすることを特徴とする請求項3に記載の超音波映像システム。

【請求項 5】

前記制御点決定部は、
前記しきい値化されたエッジ映像で前記対象体を中心に複数の放射線を設定し、
前記各放射線上で明るさが0より大きい点を1次候補点に選定し、
前記各1次候補点を基準に内部窓と外部窓を設定し、
予め指定されたスケールのウェーブレット変換映像で前記内部窓と外部窓における明るさ平均を比較し、
前記各放射線上で前記1次候補点のうち内部窓でよりも外部窓での明るさ平均がより大きい点を2次候補点に選定し、

前記正規化された2次元映像で前記2次候補点の特徴ベクトル(feature vector)を形成した後、前記特徴ベクトルの成分を正規化し、

正規化された特徴ベクトルを用いて前記SVMを訓練させ、
前記訓練されたSVMを用いて前記しきい値化されたエッジ映像の各放射線上で前記2次候補点のうち、最も明るい点を3次候補点に選定し、
前記対象体の基本外形を考慮して前記3次候補点の位置を再調整し、
前記再調整された3次候補点のうち、一定距離内で最も明るい点である対象体のエッジに対応する点を前記制御点に決定することを特徴とする請求項3に記載の超音波映像システム。

【請求項 6】

対象体の3次元ボリュームデータを抽出する方法において、
3次元映像から複数の2次元映像を得る段階と、
前記2次元映像をそれぞれ正規化して正規化された2次元映像を形成する段階と、
前記正規化された2次元映像を複数のスケールでウェーブレット変換してウェーブレット変換映像を形成する段階と、
前記複数のスケールのウェーブレット変換映像を平均してエッジ映像を形成する段階と、
前記エッジ映像をしきい値化する段階と、

10

20

30

40

50

前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像に基づいてSVMを用いて制御点を決定する段階と、

前記制御点に基づいた3次元レンダリングを実施して前記対象体の3次元ボリュームデータを形成する段階と

を備えることを特徴とする超音波映像処理方法。

【請求項7】

前記対象体は前立腺であることを特徴とする請求項6に記載の超音波映像処理方法。

【請求項8】

前記2次元映像を正規化する段階は、前記2次元映像で明るさの平均及び標準偏差を正規化する段階を備えることを特徴とする請求項6に記載の超音波映像処理方法。 10

【請求項9】

前記3次元ボリュームデータは、前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像のうち少なくとも一つをレンダリングして形成することを特徴とする請求項8に記載の超音波映像処理方法。

【請求項10】

前記制御点を決定する段階は、

前記しきい値化されたエッジ映像で前記対象体を中心に複数の放射線を設定する段階と

、前記各放射線上で明るさが0より大きい点を1次候補点に選定する段階と、

前記各1次候補点を基準に内部窓と外部窓を設定する段階と、

予め指定されたスケールのウェーブレット変換映像で前記内部窓と外部窓における明るさ平均を比較する段階と、

前記各放射線上で前記1次候補点のうち内部窓でよりも外部窓での明るさ平均がより大きい点を2次候補点に選定する段階と、

前記正規化された2次元映像で前記2次候補点の特徴ベクトルを形成した後に前記特徴ベクトルの成分を正規化する段階と、

前記正規化された特徴ベクトルを用いて前記SVMを訓練させる段階と、

前記訓練されたSVMを用いて前記しきい値化されたエッジ映像の各放射線上で前記2次候補点のうち最も明るい点を3次候補点に選定する段階と、

前記対象体の基本外形を考慮して前記3次候補点の位置を再調整する段階と、

前記再調整された3次候補点のうち一定距離内で最も明るい点である対象体のエッジに対応する点を前記制御点に決定する段階を備えることを特徴とする請求項9に記載の超音波映像処理方法。 30

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、超音波映像システム及び超音波映像処理方法に関し、特に超音波映像から対象体のボリュームデータを自動で抽出する超音波映像システム及び超音波映像処理方法に関するものである。 40

【背景技術】

【0002】

超音波診断装置は多様に応用されている重要な診断装置の中の一つである。特に、超音波診断装置は対象体に対して無進入及び非破壊特性を有するため、医療分野に広く利用されている。近来の高性能超音波診断システム及び技術は対象体の内部形状の2次元または3次元診断映像を生成することに利用されている。超音波診断装置は、超音波信号を送信及び受信するために広帯域の変換素子を一般に使用する。超音波診断装置は音響変換素子や音響変換素子アレイを電気的に刺激して対象体に伝達される超音波信号を生成して内部組織の映像を形成する。超音波信号が伝搬される方向に不連続的な内部組織から超音波信 50

号が反射されて超音波エコー信号が生成される。多様な超音波エコー信号は変換素子に伝達されて電気的信号に変換される。変換された電気的信号を増幅及び信号処理して内部組織の映像のための超音波映像データを生成する。

【0003】

前立腺は男性にのみ存在するチェスナット(chestnut)サイズの分泌器官として膀胱の下に位置し、その中心を射精管と尿道が貫通する。従って、前立腺に炎症が生じたり肥大化したりすると様々な泌尿器的な問題を引き起こすことがある。前立腺関連の病気は60才以上の男性によく発生することが知られており、実例として米国の場合、前立腺癌による死亡者の数が全体癌患者の中で2番目に多いと集計されている。国内でも人口の老齢化と食生活の欧米化及び経済水準の向上などを考慮する時、今後持続的な前立腺関連疾病患者の増加が予想される。しかし、前立腺癌は早期に発見される場合、治療が可能であるため、早期診断が何よりも重要である。

【0004】

安価、移動性、そしてリアルタイムでのイメージングなどの長所のため、前立腺癌の早期診断と治療のために超音波映像装備が主に使われる。現在殆どの病院ではそれぞれの前立腺断面映像に対して超音波映像装備の画面上から手動で輪郭を抽出し、これに基づいて体積情報を得る。このように手動で輪郭を抽出する場合、かなり時間の消耗されただけなく、同一のユーザーが同じ断面映像から繰り返して輪郭を抽出する場合に、または複数のユーザーが同一の断面から輪郭を抽出する場合に、相違した結果を得るようになる短所がある。

【0005】

現在ユーザーの介入を最小化すると共に、自動または半自動で超音波前立腺客体を抽出しようとする研究が活発に進められている。

【0006】

以下、従来のウェーブレット変換と、スネークアルゴリズム(snakes algorithm)を用いて超音波断面映像から前立腺客体を抽出する方法を説明する。

【0007】

まず、低帯域フィルタと高帯域フィルタを水平、垂直に多数回適用させるウェーブレット変換を通じて各周波数の映像を得、その中からスペックル(speckle)雑音に比べて前立腺の輪郭が優勢に示される特定周波数の映像に手動で初期輪郭を描く。その後に初期輪郭が描かれた映像より一段階小さな周波数の映像から初期輪郭に基づいてスネークアルゴリズムを利用して輪郭を見出す。このような過程を最小周波数まで繰り返すことによって漸進的かつ詳細に前立腺の輪郭を見出す。

【0008】

このような従来の方法は、ウェーブレット変換過程で低帯域映像からスペックル雑音の影響を減らすことができ、ウェーブレット帯域間の相關度を用いて輪郭の妥当性を検討することができるという長所がある。反面、スネークアルゴリズムの特性上、3次元ボリュームから得た全ての2次元断面映像にユーザーが初期輪郭をいちいち直接設定しなければならず、輪郭抽出性能がスネークの変数値に非常に依存的であるという短所がある。

【0009】

これに対し、超音波断面映像から抽出されたエッジをユーザーが連結して前立腺の輪郭を抽出する方法が提案された。以下、このような従来技術を説明する。

【0010】

まず超音波断面映像で棒(stick)状のフィルタと、非等方性拡散フィルタ(anisotropic diffusion filter)を用いてスペックル雑音の影響を減らす。その後、前立腺の形状や反射形態(echo pattern)のように事前に入力された情報に基づいてエッジを自動で抽出した後、抽出したエッジをガイドにしてユーザーがその上に手動で前立腺の輪郭をスケッチする。

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

10

20

30

40

50

【 0 0 1 1 】

この従来の方法はユーザーに關係なくほぼ正確で、同一の結果を得られる長所があるが、棒状フィルタ及び入力映像のサイズによって遂行時間が非常に長くなることがあり、輪郭をスケッチする過程で全ての超音波断面映像に対してユーザーが介入しなければならないという短所がある。

【 0 0 1 2 】

本発明は、上述のような課題を解決するためになされたもので、その目的は、前立腺の超音波映像から前立腺のボリュームを自動で抽出する超音波映像システム及び超音波映像処理方法を得るものである。

【 課題を解決するための手段 】**【 0 0 1 3 】**

本発明に係る超音波映像システムは、対象体の3次元超音波映像提供部と、前記3次元映像から複数の2次元映像を得て、各2次元映像を正規化して正規化された2次元映像を形成する前処理部と、前記正規化された2次元映像を複数のスケールでウェーブレット変換してウェーブレット変換映像を形成し、前記複数のスケールのウェーブレット変換映像を平均してエッジ映像を形成し、前記エッジ映像をしきい値化するエッジ抽出部と、前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像に基づいてSVMを用いて制御点を決定する制御点決定部と、及び前記制御点に基づいた3次元レンダリングを実施して前記対象体の3次元ボリュームデータを形成するレンダリング部を備える。

【 0 0 1 4 】

本発明に係る超音波映像処理方法は、3次元映像から複数の2次元映像を得る段階と、前記2次元映像をそれぞれ正規化して正規化された2次元映像を形成する段階と、前記正規化された2次元映像を複数のスケールでウェーブレット変換してウェーブレット変換映像を形成する段階と、前記複数のスケールのウェーブレット変換映像を平均してエッジ(edge)映像を形成する段階と、前記エッジ映像をしきい値化する段階と、前記正規化された2次元映像、前記ウェーブレット変換映像及び前記しきい値化されたエッジ映像に基づいてSVMを用いて制御点を決定する段階と、及び前記制御点に基づいた3次元レンダリングを実施して前記対象体の3次元ボリュームデータを形成する段階を備える。本発明の他の特徴は以下に明らかにする。

【 発明の効果 】**【 0 0 1 5 】**

本発明は、前述したように本発明は3次元超音波映像からウェーブレット変換とSVMを用いて3次元前立腺ボリュームを抽出し、各周波数サイズのウェーブレット変換映像を平均することにより、エッジ映像で雑音を減らすと同時に明確な前立腺の境界を得ることができる。

【 発明を実施するための最良の形態 】**【 0 0 1 6 】**

以下、超音波映像から対象体、例えば前立腺のボリュームを抽出する本発明に係る超音波映像システム及び超音波映像処理方法を説明する。

【 0 0 1 7 】

図1に図示されるように、本発明による超音波映像システム100は、3次元映像提供部10、前処理部20、エッジ抽出部30、制御点決定部40及び3次元レンダリング部50を備える。3次元映像提供部10はメモリまたはプロープとして具現される。前処理部20、エッジ抽出部30、制御点決定部40及び3次元レンダリング部50は一つのプロセッサにより具現される。制御点決定部40はSVM(Support vector machine)を備える。

【 0 0 1 8 】

以下の説明で、エッジとは突然に明るさの変化が起きる点の総称であり、境界とは対象体、例えば前立腺の外郭をいう。

10

20

30

40

50

【0019】

1. 前処理過程

3次元映像から2次元断面映像を得る方法について図2を参照して説明する。前処理部20は3次元映像提供部10から入力される3次元映像VDに仮想の回転軸RXを設定し、回転軸RXを中心に一定の角度で回転しながら複数の2次元断面映像を得る。本発明の実施例では、一つの3次元映像から30度ずつ回転しながらサイズが200×200である6枚の2次元断面映像を得る。

【0020】

続いて、各断面映像の画素値、望ましくは明るさ(brightness)及び対比(contrast)の平均及び標準偏差を正規化して前処理映像を形成する。この時に超音波映像で背景領域、即ち、明るさが0である領域は正規化対象から除外する。本実施の形態では、平均と標準偏差をそれぞれ70と40に設定する。10

【0021】

図3a及び図3bは互いに異なる3次元映像から得た超音波断面映像を示す超音波写真であり、図4a及び図4bはそれぞれ図3a及び図3bの2次元断面映像データを正規化して得た超音波写真である。このように、正規化によって3D入力映像に関係なく均一の明るさ特性を得ることができる。

【0022】

2. エッジ抽出

エッジ抽出部30は2次元断面映像を複数のサブバンド映像に分解する。即ち、エッジ抽出部30は前処理部20から入力された正規化された2次元断面映像を数式1～数式3を用いて図5のようにウェーブレット分解する。20

【数1】

$$W_{2^j}^H f(m,n) = S_{2^{j-1}} f(m,n) * g(m/2^{j-1}) * \delta(n)$$

【数2】

$$W_{2^j}^V f(m,n) = S_{2^{j-1}} f(m,n) * \delta(m) * g(n/2^{j-1})$$

【数3】

$$S_{2^j} f(m,n) = S_{2^{j-1}} f(m,n) * h(m/2^{j-1}) * h(n/2^{j-1})$$

【0023】

前述した数式で、 $f(m,n)$ は前処理された映像を意味し、 $h(n)$ と $g(n)$ はウェーブレット変換のための低帯域フィルタと高帯域フィルタを示す。そして、添字HとVはそれぞれ水平、垂直方向へのフィルタリングを意味する。 $W_{2^j}^H f(m,n)$ と $W_{2^j}^V f(m,n)$ はそれ

ぞれ前処理された映像 $f(m,n)$ に対する 2^j スケールにおける垂直、水平エッジ情報が入

れられた高帯域映像を示し、 $S_{2^j} f(m,n)$ は 2^j スケールにおける低帯域映像を示し、40

$S_{2^0} f(m,n)$ は前処理された映像を示す。

【0024】

次に、 2^j スケールにおけるウェーブレット変換結果を次の数式4に適用して 2^j スケールの映像を形成する。

【数4】

$$M_{2^j}f(x,y) = \sqrt{|W_{2^j}^H f(m,n)|^2 + |W_{2^j}^V f(m,n)|^2}$$

【0025】

図6 aは前処理された前立腺の映像であり、図6 b～図6 dは前処理された前立腺の映像に対する 2^2 、 2^3 及び 2^4 スケールのウェーブレット変換映像、 $M_{2^2}f(m,n)$ 、 $M_{2^3}f(m,n)$ 及び $M_{2^4}f(m,n)$ を示す。図6 b～図6 dに示されるように、スケールが増加するによって雑音と前立腺の境界は明確に区分される長所がある反面、前立腺の境界自体の鮮明度は低下して境界の位置を正確に把握することができなくなる。

【0026】

続いてウェーブレット変換された映像で雑音を減らすと共に、前立腺の境界を明確に示すため、次の式5を用いて各スケールのウェーブレット変換映像を平均する。

【数5】

$$Mf(m,n) = \frac{1}{3} \sum_{j=2}^4 \frac{M_{2^j}f(m-d_{2^j}, n-d_{2^j})}{\max_{(m,n)} M_{2^j}f(m-d_{2^j}, n-d_{2^j})}$$

【0027】

ここで $\max_{(m,n)}(\cdot)$ は映像での最大画素値を見出す演算子であり、 $Mf(m,n)$ はウェーブレット変換映像を平均して得たエッジ映像を示す。一方、式1～式3のフィルタの中心は $1/2$ だけ遅れているので、平均をする前に各周波数の映像を $d_{2^j} = (1/2) \cdot \sum_{n=1}^j 2^{n-1}$ だけずつ水平、垂直に補償することによって前立腺境界の位置を周波数に関係なく同一にする。図7 a、図7 b、図8 a及び図8 bはウェーブレット変換映像を平均した時に得ることができる結果を示す。具体的には、図7 aは 2^3 スケールでウェーブレット変換された映像を示し、図7 bは図7 aに示された映像で115番目の水平線の波形を示す。また、図8 aは 2^2 、 2^3 及び 2^4 スケールでウェーブレット変換された映像を平均して得たエッジ映像を示し、図8 bは図8 aに示された映像で115番目の水平線の波形を示す。図7 aと図8 aの比較から、平均した場合の映像（図8 a）がウェーブレット変換のみをした映像（図7 a）に比べて雑音が少なく、前立腺の境界はより鮮明に示されることが分かる。

【0028】

続いて、平均して得たエッジ映像で雑音を減らすために次の式6によってエッジの明るさに対してしきい値化する。

【数6】

$$M_T f(m,n) = \begin{cases} Mf(m,n) & \text{if } Mf(m,n) > Th \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

【0029】

ここで、 $M_T f(m,n)$ は $Mf(m,n)$ のしきい値化されたエッジ映像を意味し、 Th はしきい値を示す。図9はしきい値化されたエッジ映像を示す。

【0030】

このようなエッジ抽出過程により、各2次元断面映像をウェーブレット変換して得た各スケールの映像の明るさを平均してしきい値化することによってスペックル雑音の影響が弱まったエッジ映像を得る。

【0031】

3. 制御点決定

超音波映像で前立腺の内部は外部に比べて暗く示されるという特性を用いて制御点を決定する。決定された制御点は後に3次元レンダリングを通じて前立腺ボリュームを得るために用いられる。制御点決定部40はエッジ抽出部30からしきい値化されたエッジ映像

10

$M_T f(m, n)$ とウェーブレット変換映像の入力を受けて、 $M_T f(m, n)$ を用いて前立腺の

境界と予め定められた方向線—望ましくは放射線（radial line）と合わさる点、即ち、複数の制御点を決定する。図10は前立腺中心を基準に設定された放射線を示している。

この時に放射線を引くための前立腺の中心点^①はユーザーによって与えられた2つの基

準点 v_1 と v_2 の中点と定めることができる。

【0032】

以下、制御点決定方法をより具体的に説明する。制御点決定部40はしきい値化されたエッジ映像 $M_T f(m, n)$ で各放射線方向に従って明るさが0でなく、1次候補点を見出す。

20

【0033】

続いて、予め指定されたスケールのウェーブレット変換低帯域映像から1次候補点を基準に $M \times N$ サイズの互いに隣接した内部窓と外部窓を設定し、2つの窓の明るさ平均を比較して外部がさらに明るい点を2次候補点に選定する。この時、制御点決定部40は予め定められたスケールのウェーブレット変換低帯域映像を用いることができる。本発明の実施例では 2^3 スケールのウェーブレット変換低帯域映像である $S_{2^3} f(m, n)$ を用いて2次候補点に選定する。

30

【0034】

次に、SVMを用いて2次候補点を制御点の特性を満たす点とそうでない点に分類するために2次候補点の特徴ベクトルを形成する。このためにまず、 $f(m, n)$ に各2次候補点

40

に対して放射線方向に点の内部と外部に $M \times N$ サイズの窓を被せる。その後、窓内

$f(m, n)$ の平均及び標準偏差、BDIP (block difference invert probabilities) 平均とBVLC (block variation of local correlation coefficients) の平均を求めて数式7のように表現される特徴ベクトルを次の通り形成する。

【数7】

$$\mathbf{h} = [\mu_{out}(f), \mu_{in}(f), \sigma_{out}(f), \sigma_{in}(f), \mu_{out}(D), \mu_{in}(D), \mu_{out}(V), \mu_{in}(V)]$$

【0035】

50

ここで $\mu_{out(in)}(\cdot)$ 及び $\sigma_{out(in)}(\cdot)$ は外部（内部）窓の⁽ⁱ⁾に対する平均及び標準偏差を示し、DとVは前処理された映像のBDIPとBVLCである。BDIPはブロック内最も大きな画素値からブロック内画素値を差し引いた値の和とブロック内最も大きな画素値の比で定義され、BVLCは画素を中心に四つの方向で求めた最大係数から最小係数を差し引いた値で定義される。BDIPとBVLCは既に広く知られた技術としてより詳細な内容は省略する。

【0036】

このような過程によって全ての2次候補点に対する特徴ベクトルを得た後に、特定の特徴ベクトル成分がSVMの分類に支配的な影響を与えることを防ぐために次の数式8のように各特徴ベクトル成分を正規化する。
10

【数8】

$$\mathbf{x} = \mathbf{h}/\mathbf{s}$$

ここで / は2つのベクトルの成分別（component-wise）割り演算を意味し、/ は h の各成分の列から計算した標準偏差からなるベクトルであり、×は正規化された特徴ベクトルを示す。

【0037】

次に、訓練されたSVMを用いて各放射線方向の2次候補点のうちしきい値化されたエッジ映像 $M_{\tau f}(m, n)$ から明るさを基準に制御点として最も妥当であると分類される点をその放射線方向の3次候補点みに決定する。同一放射線方向の全ての2次候補点が制御点として妥当でないと分類される場合には、その放射線方向の2次候補点の中からエッジ映像における明るさが最も大きな点を制御点みに選定する。
20

【0038】

一方、SVM訓練に使われたデータはユーザーが人為的に抽出した3次候補点の特性を満たす点とそうでない点で構成される。この2つの集団に属する点から数式8を用いて特徴ベクトルを抽出してSVMを訓練させる。本実施の形態ではSVM訓練のために前立腺の映像でなく映像から人為的に制御点特性を満たす点60個とそうでない点60個を抽出して訓練集団を構成し、制御点決定のために特徴ベクトルを抽出するために映像に被せたウインドウのサイズは 9×3 である。
30

【0039】

その後、前立腺の輪郭は滑らかに変わると仮定の下に、即ち対象体の基本外形を考慮して次の数式9のように3次候補点の位置を再調整する。

【数9】

$$\hat{P}_i = \frac{P_{i-1} + P_{i+1}}{2}, \quad \text{if } |P_i - P_{i-1}| > \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |P_i - P_{i-1}|$$

ここで P は i 番目の放射線方向の3次候補点の位置を示す。
40

【0040】

続いて、調整された3次候補点近くで放射線方向に沿って一定距離内で最も明るいエッジに対応する点を制御点に決定する。

【0041】

次に、3次元レンダリング部50は決定された制御点から多面体からなる診断客体、即ち前立腺の3次元鉄線フレーム（wire frame）を構成した後、表面基盤レンダリング技法を用いて超音波前立腺ボリュームを得る。即ち、3次元レンダリング部50は制御点に基づいて、正規化された2D映像、ウェーブレット変換映像及びしきい値化されたエッジ映像のうち、少なくとも一つをレンダリングして3次元ボリュームを得る。
50

【0042】

図11a～図11fは前述した本発明による3次元超音波前立腺抽出技法の段階別結果映像を示す。図11aは3次元超音波データから30°ずつ回転しながら得た2次元断面映像を示し、図11bは図11aの映像を正規化した結果を示す。図11aと図11bとの比較から、図11aに比べて明るさ正規化を経た図11bの映像から境界がさらに明確に区分されることが分かる。図11cは $\{M_{2^j}f(m,n)\}$ ($2 \leq j \leq 4$)を平均し、しきい値化して得た映像 $M_T f(m,n)$ である。図11dはSVMを用いて3次候補点を決定した結果を示し、図11eは先に得た3次候補点の位置を再調整したもので、この図では図11dに比べて輪郭が滑らかに変わっている。最後に図11fは制御点から表面基盤レンダリングを用いて3次元前立腺超音波映像を抽出した結果を示す。

【0043】

本発明による前立腺3次元データ抽出方法の効果は次の式10で定義される平均絶対距離を用いて評価することができる。

【数10】

$$e_M = \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} \min_j |b_j - a_i|$$

10

20

この時、 e_M は平均絶対距離を意味し、 a_i と b_j はそれぞれ手動で抽出した輪郭

$A = \{a_0, a_1, \dots, a_{N-1}\}$ と提案したアルゴリズムを用いて得た輪郭 $B = \{b_0, b_1, \dots, b_{N-1}\}$ の制

御点を示す。図12のグラフは各断面映像に対する e_M を示す。図12のグラフで見れば

各断面映像の e_M が約2.3～3.8画素程度に示され、6つ断面映像に対して平均的に2.8画素に示されるということが分かる。これは従来手動輪郭抽出方法が平均的に約2画素の e_M を示すのと類似の効果である。

30

【図面の簡単な説明】

【0044】

【図1】本発明の一実施例による超音波映像システムの構成を示すブロック図である。

【図2】3次元映像から2次元断面映像を得る方法を示す例示図である。

【図3a】3次元映像から得た2次元断面映像を示す超音波映像写真である。

【図3b】図3aとは異なる3次元映像から得た2次元断面映像を示す超音波映像写真である。

40

【図4a】図3aの2次元断面映像の画素値を正規化して得た超音波映像写真である。

【図4b】図3bの2次元断面映像の画素値を正規化して得た超音波映像写真である。

【図5】ウェーブレット変換過程を示す例示図である。

【図6a】前処理された前立腺の映像を示す超音波映像写真である。

【図6b】前処理された前立腺の映像に対して 2^2 スケールでウェーブレット変換された超音波映像写真である。

【図6c】前処理された前立腺の映像に対して 2^3 スケールでウェーブレット変換された超音波映像写真である。

【図6d】前処理された前立腺の映像に対して 2^4 スケールでウェーブレット変換された超音波映像写真である。

【図7a】 2^3 スケールでウェーブレット変換された超音波映像を示す写真である。

50

【図 7 b】図 7 a に示された超音波映像で 115 番目の水平線の波形を示すグラフである。

【図 8 a】 2^2 、 2^3 及び 2^4 スケールのウェーブレット変換映像を平均して得たエッジ映像写真である。

【図 8 b】図 7 a に示されたエッジ映像で 115 番目の水平線の波形を示すグラフである。

【図 9】しきい値化されたエッジ映像を示す超音波写真である。

【図 10】前立腺中心を基準に設定された放射線を示す例示図である。

【図 11 a】本発明の実施例によって 3 次元映像から得た 2 次元断面映像を示す超音波写真である。
10

【図 11 b】本発明の実施例によって図 11 a の映像を正規化した映像を示す超音波写真である。

【図 11 c】本発明の実施例によって図 11 b の映像を平均してしきい値化した映像を示す超音波写真である。

【図 11 d】本発明の実施例によって図 11 c の映像で 3 次候補点を決定した結果を示す超音波写真である。

【図 11 e】本発明の実施例によって映像で 3 次候補点の位置を再調整した結果を示す超音波写真である。

【図 11 f】本発明の実施例によって 3D レンダリングを用いて 3 次元ボリュームを抽出した結果を示す例示図である。
20

【図 12】各断面映像の平均絶対距離を示すグラフである。

【符号の説明】

【0045】

100 超音波映像システム

10 3 次元映像提供部

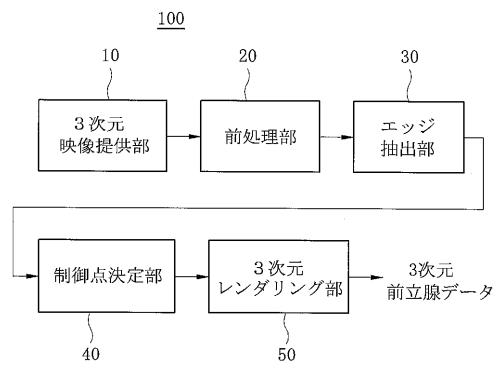
20 前処理部

30 エッジ抽出部

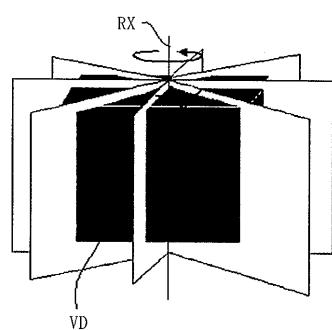
40 制御点決定部

50 3 次元レンダリング部

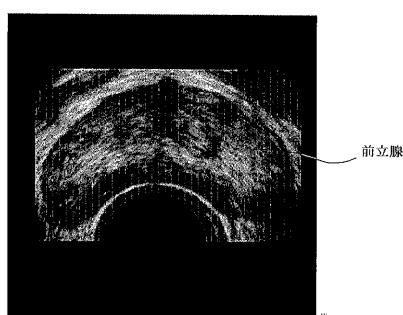
【図1】



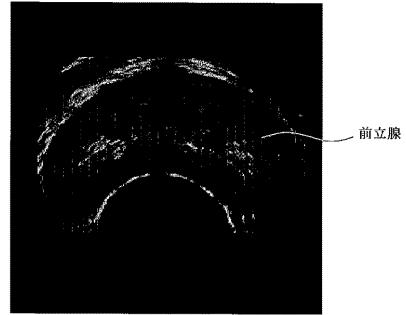
【図2】



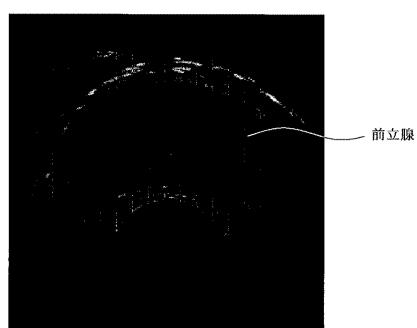
【図3 a】



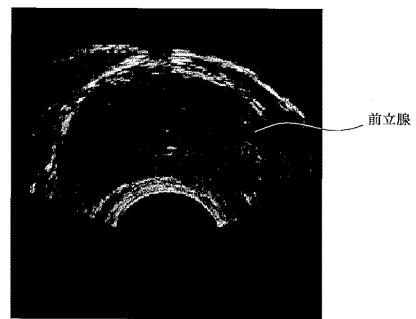
【図4 a】



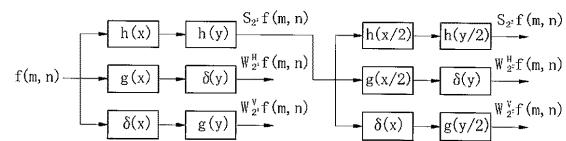
【図3 b】



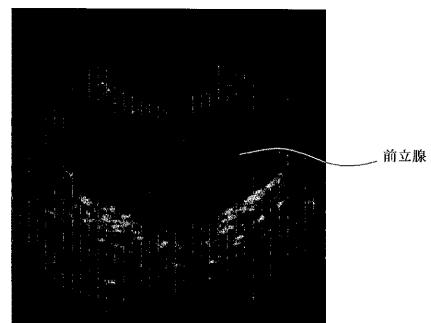
【図4 b】



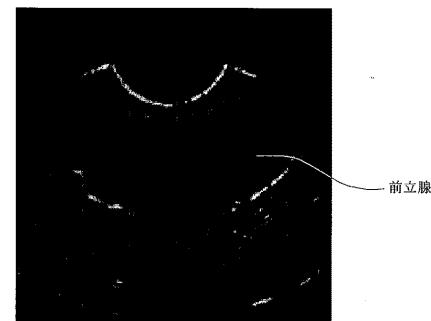
【図 5】



【図 6 a】



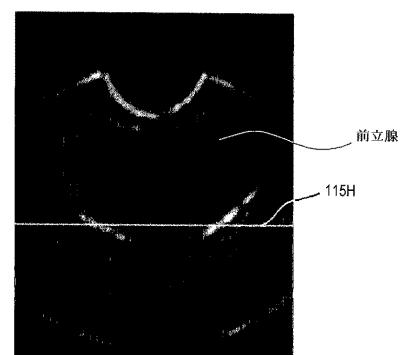
【図 6 b】



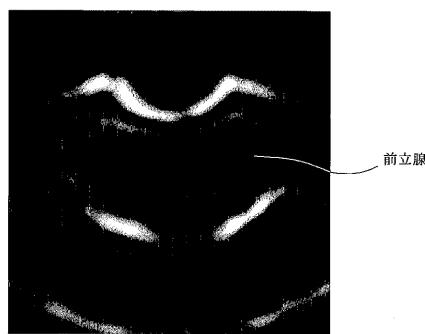
【図 6 c】



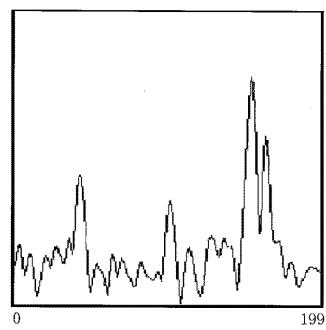
【図 7 a】



【図 6 d】



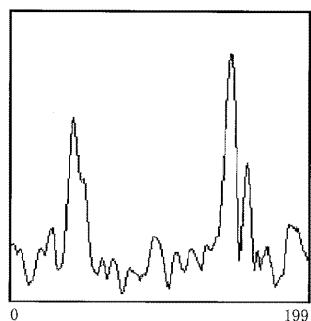
【図 7 b】



【図 8 a】



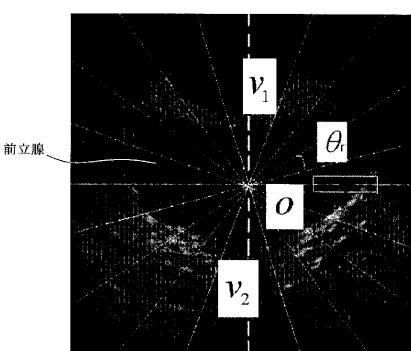
【図 8 b】



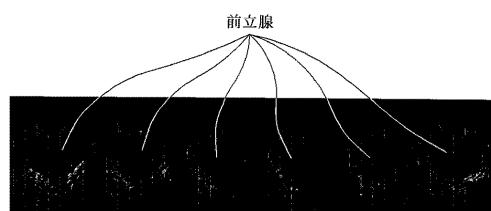
【図 9】



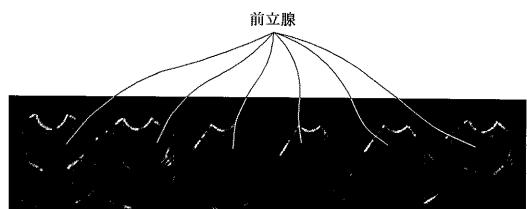
【図 10】



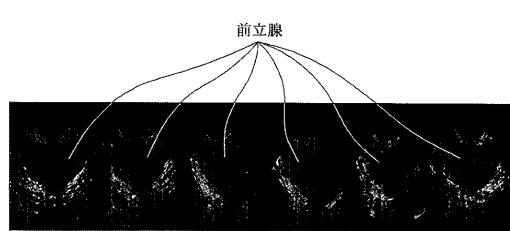
【図 11 a】



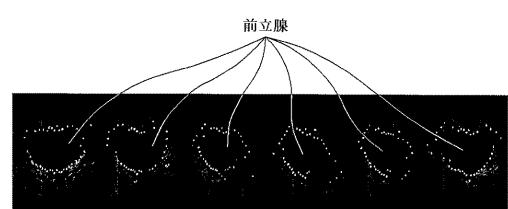
【図 11 c】



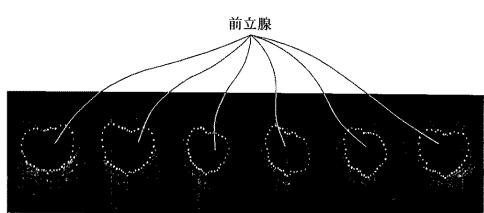
【図 11 b】



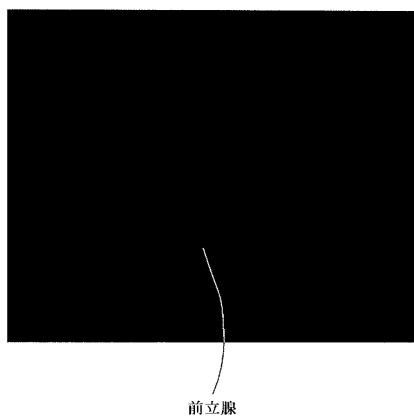
【図 11 d】



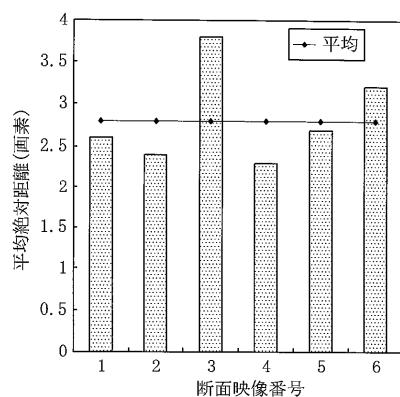
【図 1 1 e】



【図 1 1 f】



【図 1 2】



フロントページの続き

(72)発明者 キム サン ヒョン

大韓民国 プサン クァンヨクシ ヘウンデグ ジャドン 1412 東部アパート 103-6
03

(72)発明者 クァク ジヨン イン

大韓民国 テグ クァンヨクシ ソグ ビサンドン 93-25

(72)発明者 アン チ ヨン

大韓民国 ソウル特別市 カンナムグ デチドン 1003 ディスカサンドメディソンビル

F ターム(参考) 4C601 BB03 DD30 EE07 EE09 JC04 JC09 JC11 JC29 JC33 KK28

5B057 AA07 BA05 CA08 CA12 CA13 CA16 CB08 CB12 CB13 CB16
CC02 CE03 CE06 CG05 CH09 DA07 DB03 DB05 DB09 DC16

专利名称(译)	超声图像系统和超声图像处理方法		
公开(公告)号	JP2007098143A	公开(公告)日	2007-04-19
申请号	JP2006274230	申请日	2006-10-05
[标]申请(专利权)人(译)	三星麦迪森株式会社		
申请(专利权)人(译)	株式会社 メディソン		
[标]发明人	キムナムチヨル オジョンファン キムサンヒョン クアクジョンイン アンチヨン		
发明人	キムナムチヨル オジョンファン キムサンヒョン クアクジョンイン アンチヨン		
IPC分类号	A61B8/00 G06T1/00		
CPC分类号	G06K9/6254 A61B8/08 A61B8/483 G06K9/4609 G06K9/4671 G06K2209/05 G06T7/12 G06T7/168 G06T2207/10132 G06T2207/20064 G06T2207/30081		
F1分类号	A61B8/00 G06T1/00.290.D G06T7/00.612		
F-Term分类号	4C601/BB03 4C601/DD30 4C601/EE07 4C601/EE09 4C601/JC04 4C601/JC09 4C601/JC11 4C601/ JC29 4C601/JC33 4C601/KK28 5B057/AA07 5B057/BA05 5B057/CA08 5B057/CA12 5B057/CA13 5B057/CA16 5B057/CB08 5B057/CB12 5B057/CB13 5B057/CB16 5B057/CC02 5B057/CE03 5B057/ /CE06 5B057/CG05 5B057/CH09 5B057/DA07 5B057/DB03 5B057/DB05 5B057/DB09 5B057/DC16		
代理人(译)	高田 守 高桥秀树		
优先权	1020050094318 2005-10-07 KR		
其他公开文献	JP4888026B2		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

要解决的问题：获得超声成像系统和超声图像处理方法，用于从前列腺的超声图像中自动提取前列腺的体积。对象的三维超声图像提供单元从三维图像获取多个二维图像，对每个二维图像进行归一化，对二维图像进行归一化的2维图像的形成之前处理单元已经，归一化的2D图像然后小波在多尺度变换，以形成一个子波通过平均小波变换的图像变换的图像，边缘图像，所述多个刻度的形成，在确定边缘提取单元，其用于阈值化的边缘图像中，归一2D图像，基于使用SVM控制点上的小波变换的图像和所述阈值化的边缘图像以及渲染单元，其基于控制点执行三维渲染以形成对象的三维体数据。点域1

