



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 108499101 A

(43)申请公布日 2018.09.07

(21)申请号 201810213659.3

(22)申请日 2018.03.15

(71)申请人 柳州康云互联科技有限公司

地址 545000 广西壮族自治区柳州市柳东
新区初阳路19号A区厂房3栋204号

(72)发明人 吴凡

(74)专利代理机构 深圳市科吉华烽知识产权事
务所(普通合伙) 44248

代理人 胡吉科

(51)Int.Cl.

A63F 13/42(2014.01)

A61B 5/0205(2006.01)

A61B 5/00(2006.01)

G16H 10/60(2018.01)

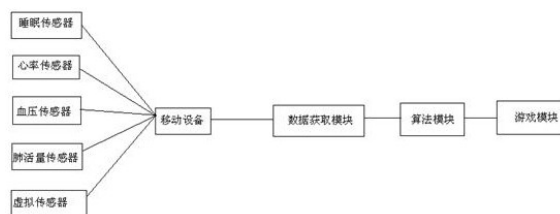
权利要求书1页 说明书2页 附图1页

(54)发明名称

一种基于体检数据信息的游戏系统

(57)摘要

一种基于体检数据信息的游戏系统,包括数据获取模块,该数据获取模块包括移动设备,移动设备上具有多种传感器,包括睡眠传感器,用于获取用户的睡眠信息;心率传感器,用于获取用户的心率信息;还包括血压传感器,用于获取用户的血压信息;还包括肺活量传感器,用于获取用户的肺活量信息;还包括算法模块,算法模块用于将上述传感器获得的信息量化为参数信息;还包括游戏模块,游戏模块实时采集算法模块的信号,根据参数信息生成相应的游戏参数,并根据游戏参数提供相应的游戏资源。采用本发明的系统,用户在游戏的同时又得获取到自己的身体健康数据方便用户进行健康管理,了解自己的身体状况并能获得游戏的满足感。



1. 一种基于体检数据信息的游戏系统,其特征在于,包括数据获取模块,该数据获取模块包括移动设备,所述移动设备上具有多种传感器,包括睡眠传感器,用于获取用户的睡眠信息;心率传感器,用于获取用户的心率信息;还包括血压传感器,用于获取用户的血压信息;还包括肺活量传感器,用于获取用户的肺活量信息;

还包括算法模块,所述算法模块用于将上述传感器获得的信息量化为参数信息;

还包括游戏模块,所述游戏模块实时采集所述算法模块的信号,根据所述参数信息生成相应的游戏参数,并根据所述游戏参数提供相应的游戏资源;用户在游戏角色将根据上述参数信息获得成长加成或虚弱加成。

2. 根据权利要求1所述基于体检数据信息的游戏系统,其特征在于,所述游戏模块还包括交互模块,用户角色之间可以进行交互互动。

3. 根据权利要求2所述基于体检数据信息的游戏系统,其特征在于,所述游戏模块还包括社交模块,所述社交模块允许用户上传自己的角色信息,并且所述社交模块对所述角色信息进行排名。

一种基于体检数据信息的游戏系统

技术领域

[0001] 本发明涉及本发明涉及健康体检领域及对应游戏领域,更具体的,涉及一种利用各种传感器获取用户的健康体检数据并将这些数据进行量化作为一种游戏方法、系统及装置。

背景技术

[0002] 传统的健康检测APP用户使用频率低且留存率低不利于用户进行健康管理,用户在游戏的时候又注意力比较集中,玩的时间又比较长,很难从游戏的场景中脱离并进行相应的健康体检,将游戏与健康体测关联起来,实现高效地健康管理是当下的热点研究领域。

[0003] 然而现有技术中并不存在这种高效的管理系统。

发明内容

[0004] 为了解决现有技术中存在的问题,本发明由此提供了一种基于体检数据信息的游戏系统,其特征在于,包括数据获取模块,该数据获取模块包括移动设备,所述移动设备上具有多种传感器,包括睡眠传感器,用于获取用户的睡眠信息;心率传感器,用于获取用户的心率信息;还包括血压传感器,用于获取用户的血压信息;还包括肺活量传感器,用于获取用户的肺活量信息;

还包括算法模块,所述算法模块用于将上述传感器获得的信息量化为参数信息;

还包括游戏模块,所述游戏模块实时采集所述算法模块的信号,根据所述参数信息生成相应的游戏参数,并根据所述游戏参数提供相应的游戏资源;用户在游戏角色将根据上述参数信息获得成长加成或虚弱加成。

[0005] 进一步的,所述游戏模块还包括交互模块,用户的角色之间可以进行交互互动。

[0006] 进一步的,所述游戏模块还包括社交模块,所述社交模块允许用户上传自己的角色信息,并且所述社交模块对所述角色信息进行排名。

[0007] 通过手机中不同的传感器获取用户在不同情况下的相应身体体检数据,例如(睡眠数据、心率、血压、肺活量、视力等)然后把这些数据进行量化利用接口传入至游戏获取相应的游戏资源,增加游戏的互动性,用户在游戏的同时又得获取到自己的身体健康数据方便用户进行健康管理,了解自己的身体状况并能获得游戏的满足感。

附图说明

[0008] 当结合附图考虑时,参考下面的描述能够很好的理解本发明的结构、原理、工作特点和优点,但此处说明的附图用来对本发明的进一步解释,所附示意图只是为了更好的对本发明进行说明,并不对本发明构成不当限定,其中:

图1为本发明游戏系统的组成示意图。

具体实施方式

[0009] 下面结合实例和附图对本发明作进一步的描述,应当指出的是,以下实施例仅仅为示意性的,其并非意图限制本发明。

[0010] 本发明的基于体检数据信息的游戏系统包括数据获取模块,该数据获取模块包括移动设备,所述移动设备上具有多种传感器,包括睡眠传感器,用于获取用户的睡眠信息;心率传感器,用于获取用户的心率信息;还包括血压传感器,用于获取用户的血压信息;还包括肺活量传感器,用于获取用户的肺活量信息。

[0011] 上述传感器仅仅是举例性的,并且上市传感器还可以包括虚拟传感器,例如利用该虚拟传感器可以获得用户的运动时间长度、阅读时间长度等信息。

[0012] 还包括算法模块,所述算法模块用于将上述传感器获得的信息量化为参数信息。

[0013] 还包括游戏模块,所述游戏模块实时采集所述算法模块的信号,根据所述参数信息生成相应的游戏参数,并根据所述游戏参数提供相应的游戏资源。

[0014] 例如,当用户的运动时间达到每日一小时时,用户在游戏角色将获得成长加成,当用户的心率超出了预定范围时,用户在游戏角色将会受到虚弱加成。

[0015] 所述游戏模块还包括交互模块,用户的角色之间可以进行交互互动。

[0016] 还包括社交模块,所述社交模块允许用户上传自己的角色信息,并且所述社交模块对所述角色信息进行排名。

[0017] 尽管已经结合实施例对本发明进行了详细地描述,但是本领域技术人员应当理解地是,本发明并非仅限于特定实施例,相反,在没有超出本申请精神和实质的各种修正,变形和替换都落入到本申请的保护范围之内。

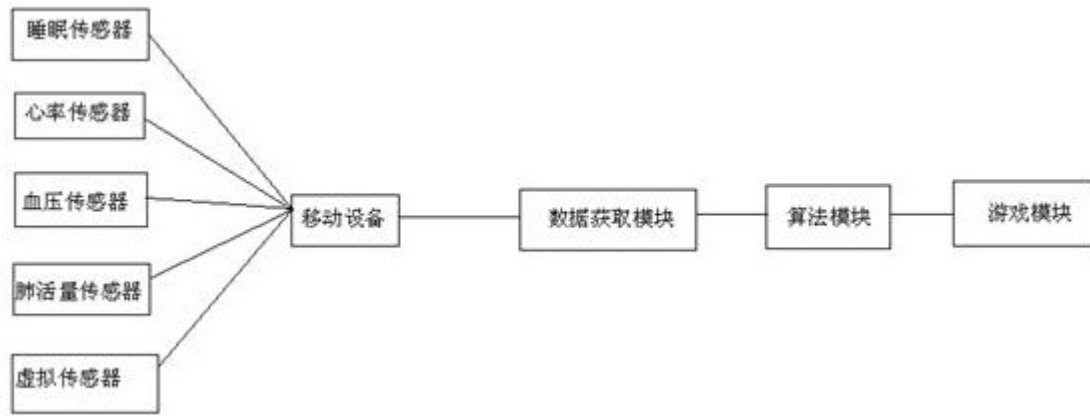


图1

专利名称(译)	一种基于体检数据信息的游戏系统		
公开(公告)号	CN108499101A	公开(公告)日	2018-09-07
申请号	CN201810213659.3	申请日	2018-03-15
[标]申请(专利权)人(译)	柳州康云互联科技有限公司		
申请(专利权)人(译)	柳州康云互联科技有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	柳州康云互联科技有限公司		
[标]发明人	吴凡		
发明人	吴凡		
IPC分类号	A63F13/42 A61B5/0205 A61B5/00 G16H10/60		
CPC分类号	A63F13/42 A61B5/0205 A61B5/021 A61B5/024 A61B5/091 A61B5/4806 A63F2300/10 A63F2300/55 G16H10/60		
外部链接	Espacenet SIPO		

摘要(译)

一种基于体检数据信息的游戏系统，包括数据获取模块，该数据获取模块包括移动设备，移动设备上具有多种传感器，包括睡眠传感器，用于获取用户的睡眠信息；心率传感器，用于获取用户的心率信息；还包括血压传感器，用于获取用户的血压信息；还包括肺活量传感器，用于获取用户的肺活量信息；还包括算法模块，算法模块用于将上述传感器获得的信息量化为参数信息；还包括游戏模块，游戏模块实时采集算法模块的信号，根据参数信息生成相应的游戏参数，并根据游戏参数提供相应的游戏资源。采用本发明的系统，用户在游戏的同时又得获取到自己的身体健康数据方便用户进行健康管理，了解自己的身体状况并能获得游戏的满足感。

