



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 106683614 A

(43)申请公布日 2017.05.17

(21)申请号 201710087095.9

(22)申请日 2017.02.17

(71)申请人 广东欧珀移动通信有限公司

地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙海
滨路18号

(72)发明人 靳勇

(74)专利代理机构 广州三环专利代理有限公司

44202

代理人 郝传鑫 熊永强

(51)Int.Cl.

G09G 3/3208(2016.01)

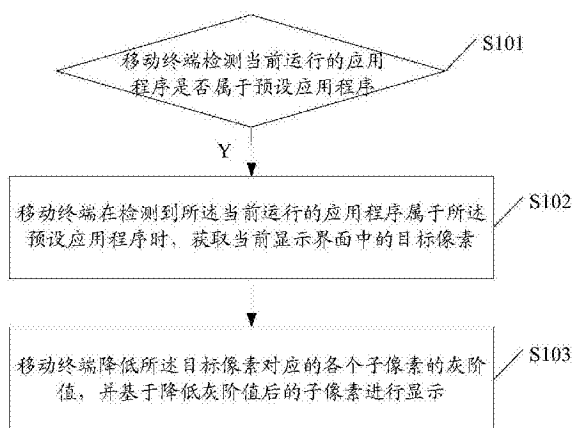
权利要求书2页 说明书11页 附图4页

(54)发明名称

有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端

(57)摘要

本发明实施例公开了一种有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端,其中的方法包括:检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。本发明实施例还公开了相应的移动终端。本发明实施例有利于延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。



1. 一种有机发光二极管OLED的显示控制方法,其特征在于,包括:

检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

2. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序包括:

获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;

检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;

在检测到所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序;

或者,获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;

检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;

在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

3. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序包括:

建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;

检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;

在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

4. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值包括:

降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压;

或者降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电流。

5. 如权利要求1至4任一项所述的方法,其特征在于,所述降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值包括:

降低所述目标像素对应的红色子像素的灰阶值为第一灰阶值;

降低所述目标像素对应的蓝色子像素的灰阶值为第二灰阶值;

降低所述目标像素对应的绿色子像素的灰阶值为第三灰阶值;

所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同。

6. 一种移动终端,其特征在于,包括:

检测单元,用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

获取单元,用于在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

显示单元,用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

7.如权利要求6所述的移动终端,其特征在于,

所述检测单元,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;在检测到所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序;

或者,所述检测单元,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

8.如权利要求6所述的移动终端,其特征在于,

所述检测单元,具体用于建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

9.如权利要求6所述的移动终端,其特征在于,

所述显示单元,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压;或者降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电流。

10.如权利要求6至9任一项所述的移动终端,其特征在于,

所述显示单元,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的红色子像素的灰阶值为第一灰阶值;降低所述目标像素对应的蓝色子像素的灰阶值为第二灰阶值;降低所述目标像素对应的绿色子像素的灰阶值为第三灰阶值;所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同。

11.一种移动终端,其特征在于,包括:

处理器、存储器、通信接口和通信总线,所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述通信总线连接并完成相互间的通信;

所述存储器存储有可执行程序代码,所述通信接口用于无线通信;

所述处理器用于调用所述存储器中的所述可执行程序代码,执行如权利要求1-5任一项所描述的方法。

有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端

技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端技术领域,具体涉及一种有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端。

背景技术

[0002] 目前,有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)作为平面显示器新兴应用技术,由于具有自发光特性,不需背光源,能够节省电能,可视角度大等优势,已在手机、数码摄像机、平板电脑及电视机等终端中得到广泛应用。

[0003] 其中,OLED发光材料由三基色组成,包括红、绿、蓝三种发光材料。OLED的红、绿、蓝三种发光材料是由电流驱动,控制其亮度的和显示色彩的。举例来说,OLED三基色(红/绿/蓝)的驱动电流由最低到最高,可以分出256阶,每一阶对应一个驱动电流,其中第255阶对应最高电流,第0阶对应最小电流,由于OLED是自发光的,因此,OLED的发光过程就是OLED发光材料不断消耗的过程,如果发光材料长期处于最高电流下发光,即最高灰阶条件下,OLED发光材料消耗速度会加快,久而久之,显示会出现残影,偏色等问题。

发明内容

[0004] 本发明实施例提供了一种有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端,以期延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0005] 第一方面,本发明实施例提供一种有机发光二极管OLED的显示控制方法,包括:

[0006] 检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

[0007] 在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0008] 降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0009] 第二方面,本发明实施例提供了一种移动终端,包括:

[0010] 检测单元,用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

[0011] 获取单元,用于在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0012] 显示单元,用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0013] 第三方面,本发明实施例提供了一种移动终端,包括:

[0014] 处理器、存储器、通信接口和通信总线,所述处理器、所述存储器和所述通信接口通过所述通信总线连接并完成相互间的通信;

[0015] 所述存储器存储有可执行程序代码,所述通信接口用于无线通信;

[0016] 所述处理器用于调用所述存储器中的所述可执行程序代码,执行本发明实施例第一方面任一方法中所描述的部分或全部步骤。

[0017] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

附图说明

[0018] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0019] 图1是本发明实施例公开的一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图;

[0020] 图2是本发明实施例公开的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图;

[0021] 图3是本发明实施例公开的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图;

[0022] 图4是本发明实施例公开的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图;

[0023] 图5是本发明实施例公开的一种移动终端的单元组成框图;

[0024] 图6是本发明实施例公开的一种移动终端的结构示意图;

[0025] 图7是本发明实施例公开的另一种移动终端的结构示意图。

具体实施方式

[0026] 为了使本技术领域的人员更好地理解本发明方案,下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0027] 本发明的说明书和权利要求书及上述附图中的术语“第一”、“第二”等是用于区别不同对象,而不是用于描述特定顺序。此外,术语“包括”和“具有”以及它们任何变形,意图在于覆盖不排他的包含。例如包含了一系列步骤或单元的过程、方法、系统、产品或设备没有限定于已列出的步骤或单元,而是可选地还包括没有列出的步骤或单元,或可选地还包括对于这些过程、方法、产品或设备固有的其他步骤或单元。

[0028] 在本文中提及“实施例”意味着,结合实施例描述的特定特征、结构或特性可以包含在本发明的至少一个实施例中。在说明书中的各个位置出现该短语并不一定均是指相同

的实施例,也不是与其它实施例互斥的独立的或备选的实施例。本领域技术人员显式地和隐式地理解的是,本文所描述的实施例可以与其它实施例相结合。

[0029] 应理解,本发明实施例的技术方案可具体应用于手机(如Android手机、iOS手机等)、电视机、平板电脑、移动互联网设备(Mobile Internet Devices,简称“MID”)、个人数字助理(Personal Digital Assistant,简称“PDA”)等配置有OLED显示屏的终端(Terminal)中。该终端还可称为用户设备(User Equipment,简称为“UE”)、移动终端、无线终端或移动台(Mobile Station,简称为“MS”)等等,本发明实施例不做限定。

[0030] 为了更好地理解本发明实施例公开的一种有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端,下面对本发明实施例进行详细介绍。

[0031] 请参阅图1,图1是本发明实施例提供的一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图,如图1所示,本发明实施例中的有机发光二极管OLED的显示控制方法包括以下步骤:

[0032] S101、移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

[0033] 用户在使用过程中,遇到高灰阶的场景非常多,例如,现在绝大部分应用程序都是以白色为主要背景的。或者应用程序的内容白色显示居多,白色就是一种R/G/B都处于高灰阶值的颜色。这种场景下,发光材料衰减速度会非常快。这里,预设应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序。所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素。或者,所述目标像素也可以为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为大于预设灰阶值的像素。子像素为显示界面像素中的红色子像素(R)、绿色子像素(G)和蓝色子像素(B)。

[0034] 需要说明的是,我们看到显示界面上的每一个点,即一个像素,它都是由红、绿、蓝(R、G、B)三个子像素组成的,要实现画面色彩的变化,就必须对R、G、B三个子像素分别作出不同的明暗度的控制,以“调配”出不同的色彩。在这里,针对R、G、B具体的明暗程度就是灰阶。通过让每个R、G、B子像素表现出不同的灰阶值,就可以搭配出不同的色彩,屏幕也就可以表现出浓墨重彩、逼真传神的图像了。我们日常在显示器上看到的所有图像,也都是R、G、B子像素的灰阶值变化的结果。

[0035] 其中,所述检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序的具体实现方式可以是:

[0036] 获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;

[0037] 检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;

[0038] 在检测到所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序;

[0039] 或者,获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;

[0040] 检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;

[0041] 在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0042] 其中,所述检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序的具体实现方式还可以是:

[0043] 建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;

[0044] 检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;

[0045] 在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0046] 这里,移动终端的用户遍历移动终端安装的至少一个应用程序,将目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序手动添加至预设应用程序列表。

[0047] S102、移动终端在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0048] 这里,以256灰阶为例,256灰阶为从0阶到255阶,所述目标像素为构成所述目标像素的红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素的灰阶值均为255的像素。

[0049] S103、移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0050] 其中,所述移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值的具体实现方式可以是:降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压;或者降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电流。

[0051] 这里,移动终端的显示界面的每一个像素对应的各个子像素均有相应的驱动电流或驱动电压驱动,以驱动电流为例,驱动电流越大,子像素的灰阶值越高,驱动电流越小,子像素的灰阶值越小,以256灰阶为例,每一阶对应一个电流,其中第255阶对应最高电流,第0阶对应最小电流。

[0052] 其中,所述移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值的具体实现方式可以是:

[0053] 降低所述目标像素对应的红色子像素的灰阶值为第一灰阶值;

[0054] 降低所述目标像素对应的蓝色子像素的灰阶值为第二灰阶值;

[0055] 降低所述目标像素对应的绿色子像素的灰阶值为第三灰阶值;

[0056] 所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同。

[0057] 这里,只有当R、G、B三色灰阶值数值相同时为无色彩的灰度色,而三色都为255时为最亮的白色,都为0时为黑色。因此,为了不影响应用程序的显示效果,降低灰阶值后的各个子像素的灰阶值仍然保证相同。

[0058] 可选的,为了不影响应用程序的显示效果,所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同,且均大于预设灰阶值。

[0059] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任

何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0060] 与上述图1所示的实施例一致的,请参阅图2,图2是本发明实施例提供的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图。如图2所示,本发明实施例中的有机发光二极管OLED的显示控制方法包括以下步骤:

[0061] S201、移动终端获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;

[0062] S202、移动终端检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;

[0063] S203、移动终端在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0064] S204、移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压和/或驱动电流,以降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0065] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0066] 与上述图1所示的实施例一致的,请参阅图3,图3是本发明实施例提供的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图。如图3所示,本发明实施例中的有机发光二极管OLED的显示控制方法包括以下步骤:

[0067] S301、移动终端获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;

[0068] S302、移动终端检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;

[0069] S303、移动终端在检测到所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0070] S304、移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压和/或驱动电流,以降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0071] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0072] 与上述图1所示的实施例一致的,请参阅图4,图4是本发明实施例提供的另一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的流程示意图。如图4所示,本发明实施例中的有机发光二极管OLED的显示控制方法包括以下步骤:

[0073] S401、移动终端建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;

[0074] S402、移动终端检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;

[0075] S403、移动终端在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0076] S404、移动终端降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压和/或驱动电流,以降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0077] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0078] 下面为本发明装置实施例,本发明装置实施例用于执行本发明方法实施例所实现的方法。请参阅图5,图5是本发明实施例公开的一种移动终端的单元组成框图,如图5所示,该移动终端可以包括检测单元501、获取单元502以及显示单元503,其中:

[0079] 所述检测单元501,用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;

[0080] 所述获取单元502,用于在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;

[0081] 所述显示单元503,用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0082] 可选的,所述检测单元501,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;在检测到

所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序;

[0083] 或者,所述检测单元501,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0084] 可选的,所述检测单元501,具体用于建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0085] 可选的,所述显示单元503,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压;或者降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电流。

[0086] 可选的,所述显示单元503,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的红色子像素的灰阶值为第一灰阶值;降低所述目标像素对应的蓝色子像素的灰阶值为第二灰阶值;降低所述目标像素对应的绿色子像素的灰阶值为第三灰阶值;所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同。

[0087] 具体的,上述各个单元的具体实现可参考图1至图4对应实施例中相关步骤的描述,在此不赘述。

[0088] 需要注意的是,本发明装置实施例所描述的移动终端是以功能单元的形式呈现。这里所使用的术语“单元”应当理解为尽可能最宽的含义,用于实现各个“单元”所描述功能的对象例如可以是集成电路ASIC,单个电路,用于执行一个或多个软件或固件程序的处理器(共享的、专用的或芯片组)和存储器,组合逻辑电路,和/或提供实现上述功能的其他合适的组件。

[0089] 举例来说,上述检测单元501检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序的功能可以由图6所示的移动终端来实现,具体可以通过处理器101通过调用存储器102中的可执行程序代码,检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序。

[0090] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0091] 本发明实施例还提供了另一种移动终端,如图6所示,包括:处理器101,存储器102,通信接口103和通信总线104;其中,处理器101、存储器102和通信接口103通过通信总线104连接并完成相互间的通信;处理器101通过通信接口103控制与外部蜂窝网的无线通

信;通信接口103包括但不限于天线、放大器、收发信机、耦合器、LNA (Low Noise Amplifier,低噪声放大器)、双工器等。存储器102包括以下至少一种:随机存取存储器、非易失性存储器以及外部存储器,存储器102中存储有可执行程序代码,该可执行程序代码能够引导处理器101执行本发明方法实施例中具体披露的有机发光二极管OLED的显示控制方法。

[0092] 所述处理器101,用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序;在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素,所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素;降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。

[0093] 可选的,所述处理器101,在用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序时,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素的个数;检测所述当前显示界面中的所述目标像素的个数是否大于预设个数阈值;在检测到所述当前显示界面中的所述目标像素的个数大于预设阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序;

[0094] 或者,所述处理器101,在用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序时,具体用于获取所述当前显示界面中的所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例;检测所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例是否大于预设比例阈值;在检测到所述目标像素占所述当前显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0095] 可选的,所述处理器101,在用于检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序时具体用于建立预设应用程序列表,所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素的个数大于预设个数阈值的应用程序,或者所述预设应用程序列表中的应用程序为显示界面中的所述目标像素占显示界面中的所有像素的比例大于预设比例阈值的应用程序;检测当前运行的应用程序是否属于所述预设应用程序列表;在检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序列表时,则为检测到当前运行的应用程序属于所述预设应用程序。

[0096] 可选的,所述处理器101,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电压;或者降低所述目标像素对应的各个子像素的驱动电流。

[0097] 可选的,所述处理器101,在用于降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值时,具体用于降低所述目标像素对应的红色子像素的灰阶值为第一灰阶值;降低所述目标像素对应的蓝色子像素的灰阶值为第二灰阶值;降低所述目标像素对应的绿色子像素的灰阶值为第三灰阶值;所述第一灰阶值、第二灰阶值与第三灰阶值相同。

[0098] 具体的,上述各个单元的具体实现可参考图1至图4对应实施例中相关步骤的描述,在此不赘述。

[0099] 可以看出,相对于现有方案中移动终端对应用程序显示界面中白色像素点不作任何处理的方案,本发明实施例提供的有机发光二极管OLED的显示控制方法,移动终端检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序,在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时,获取当前显示界面中的目标像素,降低所述目标像素对应的各个子像素

的灰阶值,并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。可见,当移动终端在运行预设应用程序时,可以通过降低白色像素点对应的各个子像素的灰阶值,延缓OLED发光材料的消耗速度,同时降低移动终端功耗。

[0100] 本发明实施例还提供了另一种移动终端,如图6所示,为了便于说明,仅示出了与本发明实施例相关的部分,具体技术细节未揭示的,请参照本发明实施例方法部分。该移动终端可以为包括手机、平板电脑、PDA(Personal Digital Assistant,个人数字助理)、POS(Point of Sales,销售终端)、车载电脑等任意终端设备,以移动终端为手机为例:

[0101] 图7示出的是与本发明实施例提供的移动终端相关的手机的部分结构的框图。参考图7,手机包括:射频(Radio Frequency,RF)电路910、存储器920、输入单元930、显示单元940、传感器950、音频电路960、无线保真(wireless fidelity,WiFi)模块970、处理器980、以及电源990等部件。本领域技术人员可以理解,图7中示出的手机结构并不构成对手机的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。

[0102] 下面结合图7对手机的各个构成部件进行具体的介绍:

[0103] RF电路910可用于信息的接收和发送。通常,RF电路910包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器(Low Noise Amplifier,LNA)、双工器等。此外,RF电路910还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于全球移动通讯系统(Global System of Mobile communication,GSM)、通用分组无线服务(General Packet Radio Service,GPRS)、码分多址(Code Division Multiple Access,CDMA)、宽带码分多址(Wideband Code Division Multiple Access,WCDMA)、长期演进(Long Term Evolution,LTE)、电子邮件、短消息服务(Short Messaging Service,SMS)等。

[0104] 存储器920可用于存储软件程序以及模块,处理器980通过运行存储在存储器920的软件程序以及模块,从而执行手机的各种功能应用以及数据处理。存储器920可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序等;存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据等。此外,存储器920可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0105] 输入单元930可用于接收输入的数字或字符信息,以及生成与手机的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,输入单元930可包括指纹识别模组931以及其他输入设备932。指纹识别模组931,可采集用户在其上的指纹数据。可选的,指纹识别模组931可包括光学式指纹模块、电容式指纹模块以及射频式指纹模块。以指纹识别模组931为电容式指纹识别模组为例,具体包括感应电极(异常感应电极和正常感应电极)和与所述感应电极连接的信号处理电路(如放大电路、噪声抑制电路、模数转化电路,等等)。除了指纹识别模组931,输入单元930还可以包括其他输入设备932。具体地,其他输入设备932可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0106] 显示单元940可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及手机的各种菜单。显示单元940可包括显示屏941,可选的,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显

显示屏941。虽然在图7中,指纹识别模组931与显示屏941是作为两个独立的部件来实现手机的输入和输入功能,但是在某些实施例中,可以将指纹识别模组931与显示屏941集成而实现手机的输入和输出功能。

[0107] 手机还可包括至少一种传感器950,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器可包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示屏941的亮度,接近传感器可在手机移动到耳边时,关闭显示屏941和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0108] 音频电路960、扬声器961,传声器962可提供用户与手机之间的音频接口。音频电路960可将接收到的音频数据转换后的电信号,传输到扬声器961,由扬声器961转换为声音信号输出;另一方面,传声器962将收集的声音信号转换为电信号,由音频电路960接收后转换为音频数据,再将音频数据输出处理器980处理后,经RF电路910以发送给比如另一手机,或者将音频数据输出至存储器920以便进一步处理。

[0109] WiFi属于短距离无线传输技术,手机通过WiFi模块970可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图7示出了WiFi模块970,但是可以理解的是,其并不属于手机的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0110] 处理器980是手机的控制中心,利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分,通过运行或执行存储在存储器920内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器920内的数据,执行手机的各种功能和处理数据,从而对手机进行整体监控。可选的,处理器980可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器980可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器980中。

[0111] 手机还包括给各个部件供电的电源990(比如电池),优选的,电源可以通过电源管理系统与处理器980逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0112] 尽管未示出,手机还可以包括摄像头、蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0113] 前述图1、图2、图3和图4所示的实施例中,各步骤方法流程可以基于该手机的结构实现。

[0114] 前述图5所示的实施例中,各单元功能可以基于该手机的结构实现。

[0115] 本发明实施例还提供一种计算机存储介质,其中,该计算机存储介质可存储有程序,该程序执行时包括上述方法实施例中记载的任何一种有机发光二极管OLED的显示控制方法的部分或全部步骤。

[0116] 需要说明的是,对于前述的各方法实施例,为了简单描述,故将其都表述为一系列的动作组合,但是本领域技术人员应该知悉,本发明并不受所描述的动作顺序的限制,因为依据本发明,某些步骤可以采用其他顺序或者同时进行。其次,本领域技术人员也应该知悉,说明书中所描述的实施例均属于优选实施例,所涉及的动作和模块并不一定是本发明

所必须的。

[0117] 在上述实施例中,对各个实施例的描述都各有侧重,某个实施例中未详述的部分,可以参见其他实施例的相关描述。

[0118] 在本申请所提供的几个实施例中,应该理解到,所揭露的装置,可通过其它的方式实现。例如,以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的,例如所述单元的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式,例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个系统,或一些特征可以忽略,或不执行。另一点,所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通信连接可以是通过一些接口,装置或单元的间接耦合或通信连接,可以是电性或其它的形式。

[0119] 所述作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的,作为单元显示的部件可以是或者也可以不是物理单元,即可以位于一个地方,或者也可以分布到多个网络单元上。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目的。

[0120] 另外,在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能单元的形式实现。

[0121] 所述集成的单元如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用时,可以存储在一个计算机可读取存储器中。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分或者该技术方案的全部或部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储器中,包括若干指令用以使得一台计算机设备(可为个人计算机、服务器或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述方法的全部或部分步骤。而前述的存储器包括:U盘、只读存储器(ROM,Read-Only Memory)、随机存取存储器(RAM,Random Access Memory)、移动硬盘、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0122] 本领域普通技术人员可以理解上述实施例的各种方法中的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件来完成,该程序可以存储于一计算机可读取存储器中,存储器可以包括:闪存盘、只读存储器(英文:Read-Only Memory,简称:ROM)、随机存取器(英文:Random Access Memory,简称:RAM)、磁盘或光盘等。

[0123] 以上对本发明实施例进行了详细介绍,本文中应用了具体个例对本发明的原理及实施方式进行了阐述,以上实施例的说明只是用于帮助理解本发明的方法及其核心思想;同时,对于本领域的一般技术人员,依据本发明的思想,在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处,综上所述,本说明书内容不应理解为对本发明的限制。

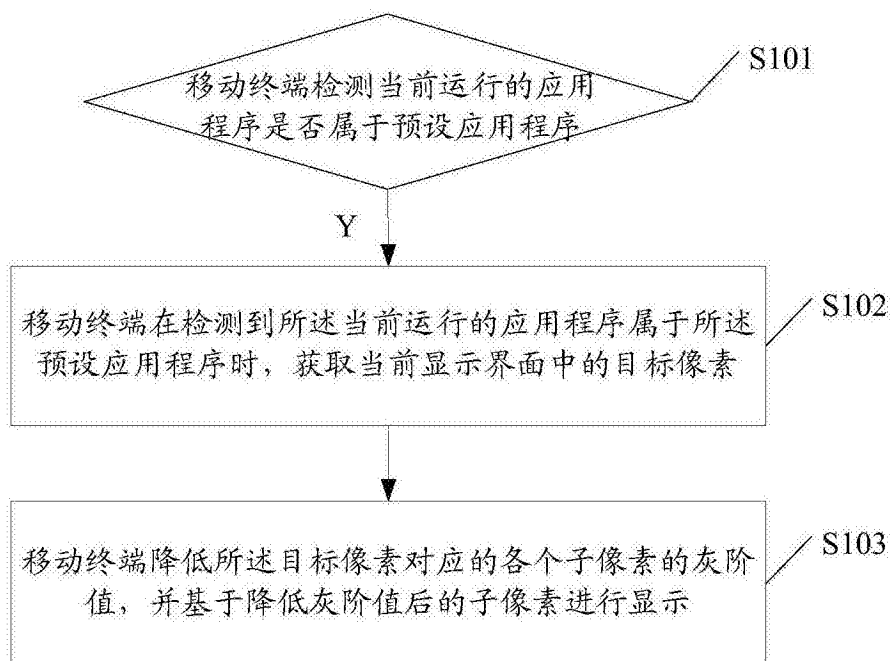


图1

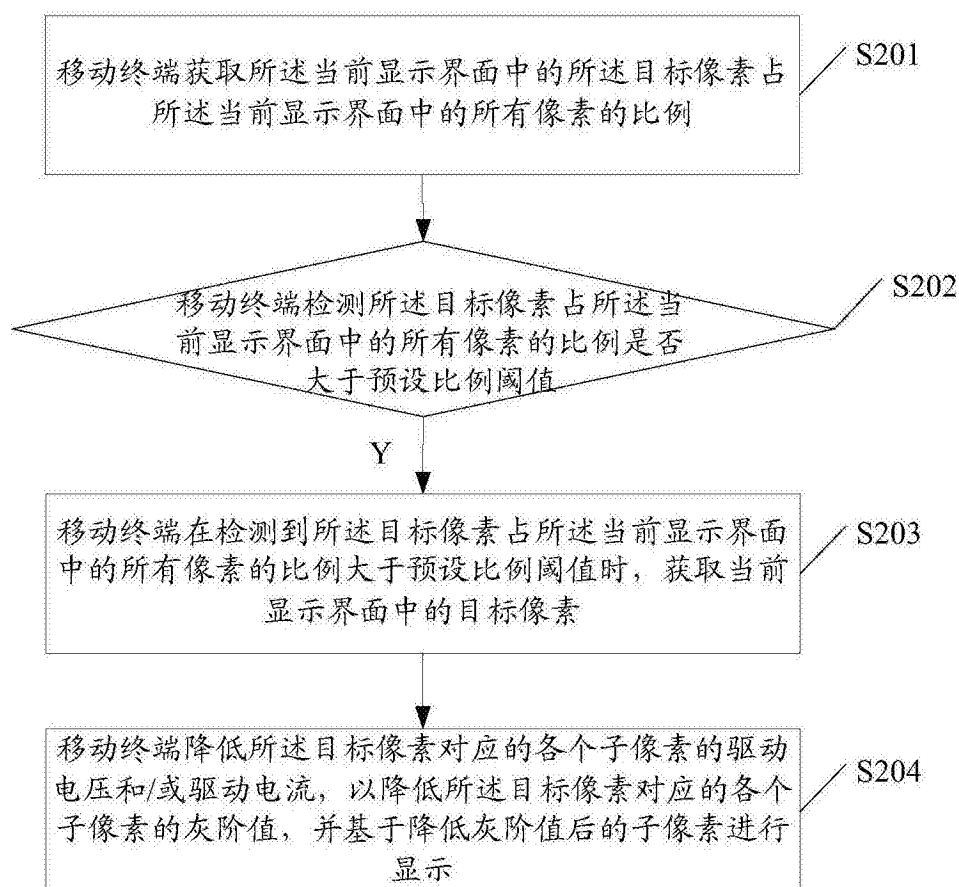


图2

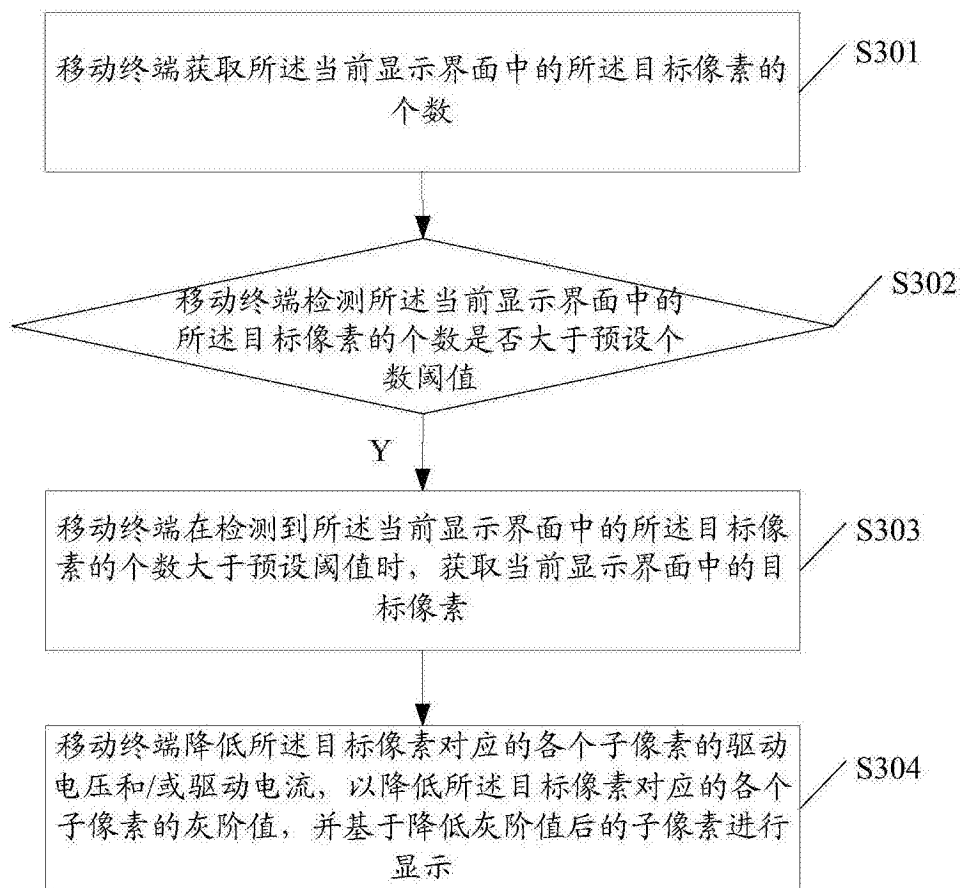


图3

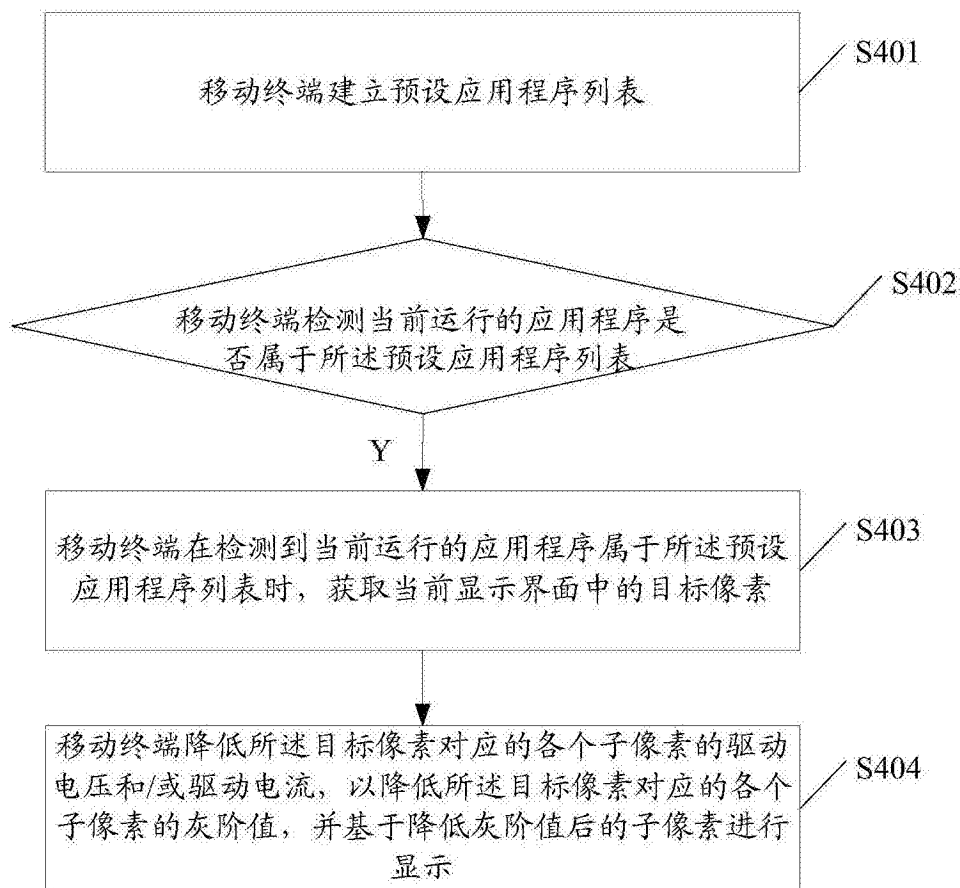


图4

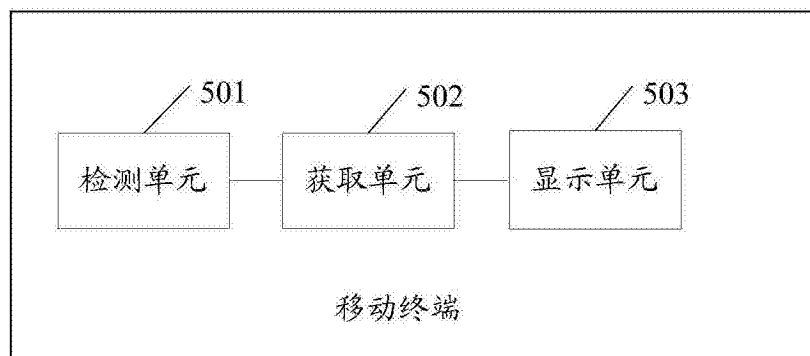


图5

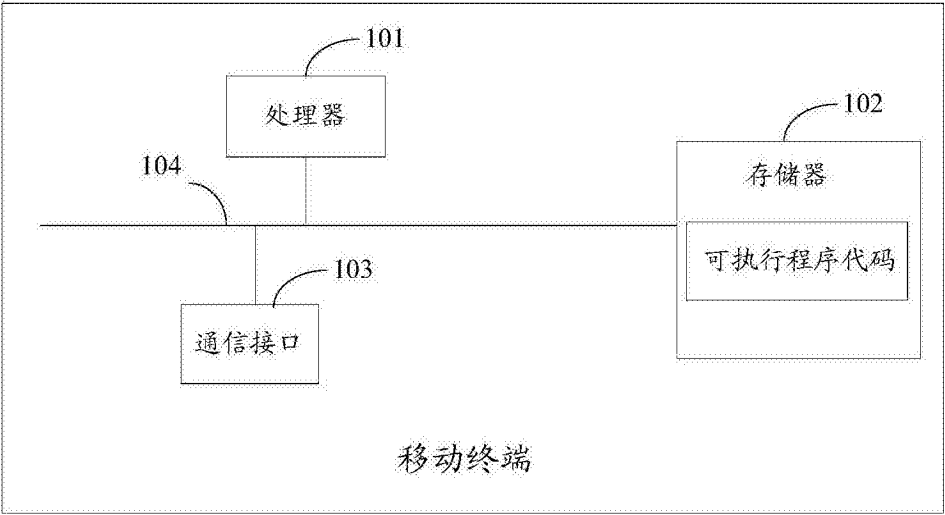


图6

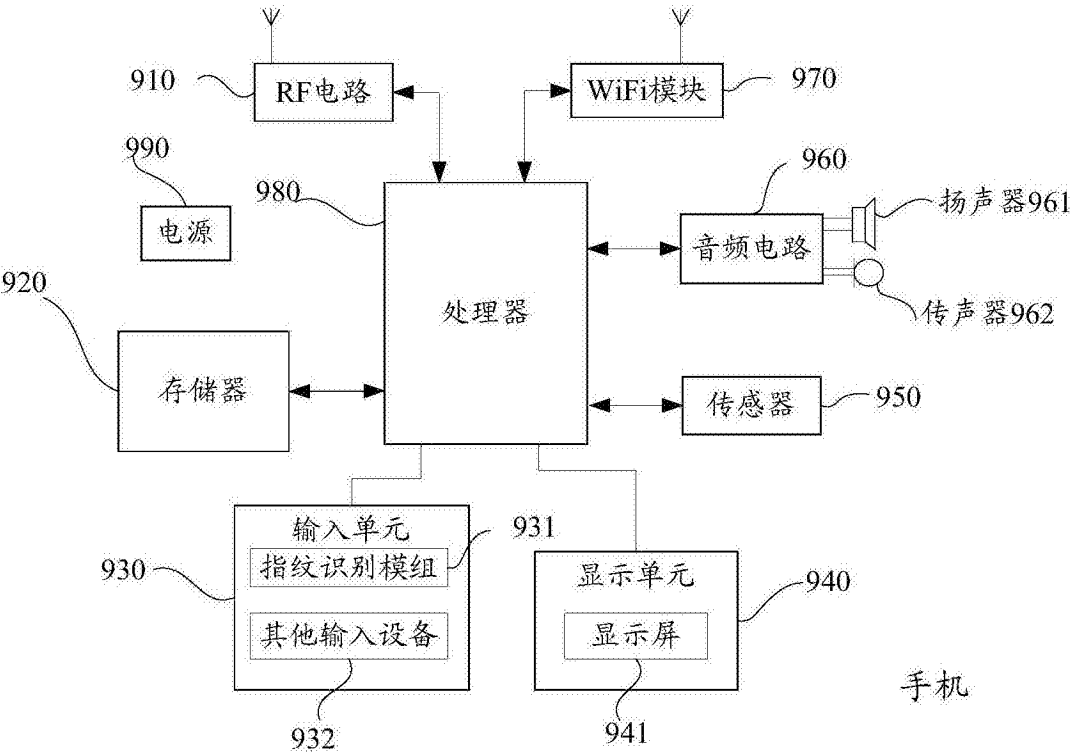


图7

专利名称(译)	有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端		
公开(公告)号	CN106683614A	公开(公告)日	2017-05-17
申请号	CN201710087095.9	申请日	2017-02-17
[标]申请(专利权)人(译)	广东欧珀移动通信有限公司		
申请(专利权)人(译)	广东欧珀移动通信有限公司		
当前申请(专利权)人(译)	广东欧珀移动通信有限公司		
[标]发明人	靳勇		
发明人	靳勇		
IPC分类号	G09G3/3208		
CPC分类号	G09G3/3208		
代理人(译)	熊永强		
外部链接	Espacenet SIPO		

摘要(译)

本发明实施例公开了一种有机发光二极管OLED的显示控制方法及移动终端，其中的方法包括：检测当前运行的应用程序是否属于预设应用程序；在检测到所述当前运行的应用程序属于所述预设应用程序时，获取当前显示界面中的目标像素，所述目标像素为构成所述目标像素的子像素的灰阶值均为最高灰阶值的像素，所述子像素为红色子像素、绿色子像素和蓝色子像素；降低所述目标像素对应的各个子像素的灰阶值，并基于降低灰阶值后的子像素进行显示。本发明实施例还公开了相应的移动终端。本发明实施例有利于延缓OLED发光材料的消耗速度，同时降低移动终端功耗。

