

(19)  
(12)

(KR)  
(A)

(51) 。 Int. Cl. 7  
G02F 1/13

(11)  
(43)

2003 - 0011728  
2003 02 11

(21) 10 - 2002 - 0067649  
(22) 2002 11 02

(71) 641 - 1 102 - 1102  
506 7 - 504

(72) 641 - 1 102 - 1102  
506 7 - 504

(74)  
:

(54)

3

3

3

가

3

1

, , , , ,

1

2

3

4

5

6

,

7

8

9

10

olor filter)  
가

(c

가  
nge - field switching) , VA(vertical alignment)

IPS(in - plane switching) , FFS(fri

가

가

3

3

3

1 10

1

1 , ( S110),  
( S120),  
( S130).

( S140), ( S150)

2  
(210) . 2 , 2 2 (220) 3 1 1 (230)  
, 3 4 (240)  
(250)

3  
(310) , 1 1 (210)  
(310) 1 3 (320)  
(250) (310)  
, 2 2 (220) 3 3 (230) 3 3  
(340) (330)

, 2 3 3 4 4  
(240) 4 3  
(350) , (250) 2

, (250) 4

(250)

5 3 (360)

(250) 5 3 (370)

4

4 (210) 2 (220)가 (410, 412) (411, 414) 1 (420, 421)

(210) 3 (230)가 (413)

(430)

(240) 4 (240)

(250) 1 4 (210 240)

(450 454)

5

5 (510) (250) (410 454)

(520)

6

6 (250) (520)

가 (520) (610) (310)

XY

가 (620)

1 3 (320) (520)

1 3

, 2 4  
 , , 5 1  
 , .  
 , .  
 7 7  
 , (710)  
 (720) ,  
 (730) ,  
 (740) .  
 8 8 , (720)  
 (721) ,  
 (722) ,  
 (723) .  
 9 9 , (730)  
 (731) , (732)  
 ,  
 (733) .  
 10 10 ,  
 (740)  
 (741) , (742)  
 , (743) ,

(744)

가

가

가  
가

3

가

3

(57)

1.

(a)

;

(b)

;

(c)

;

(d)

2.

1

,

(A)

,

3.

1 , (b)

4.

1 , (c)

5.

1 , (d)

가

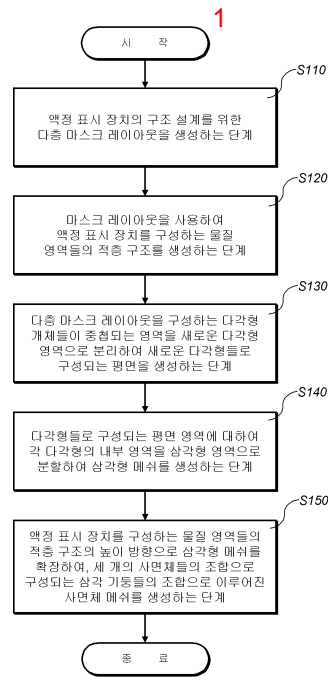
6.

7.

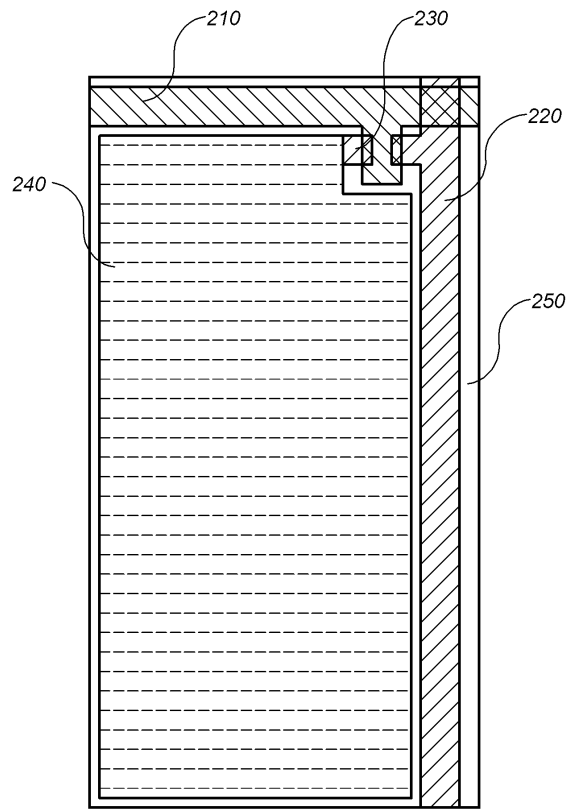
6 ,

8.

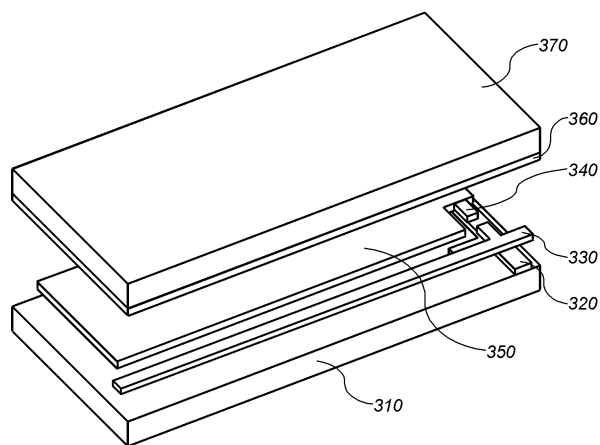
6  
가



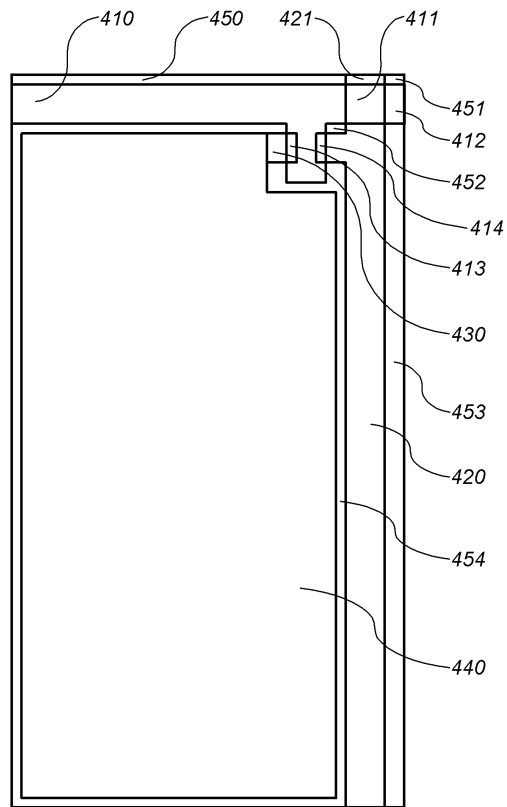
2



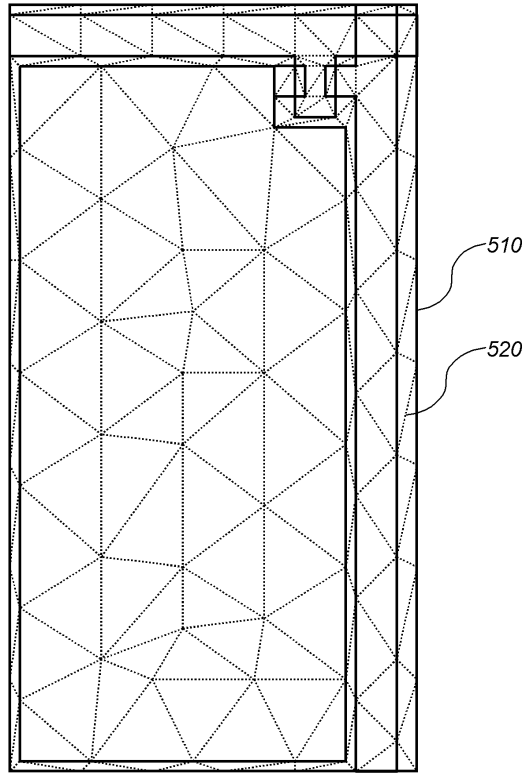
3



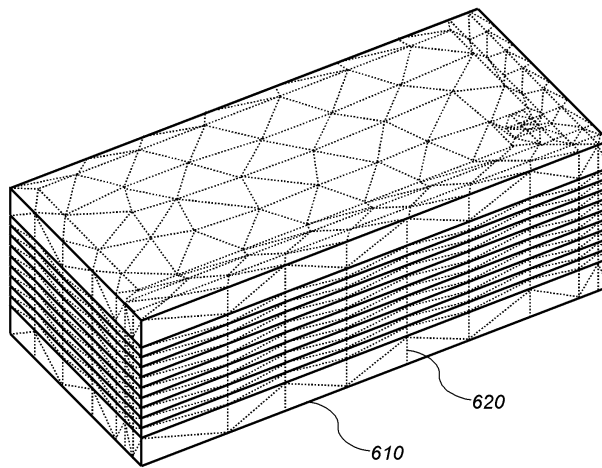
4



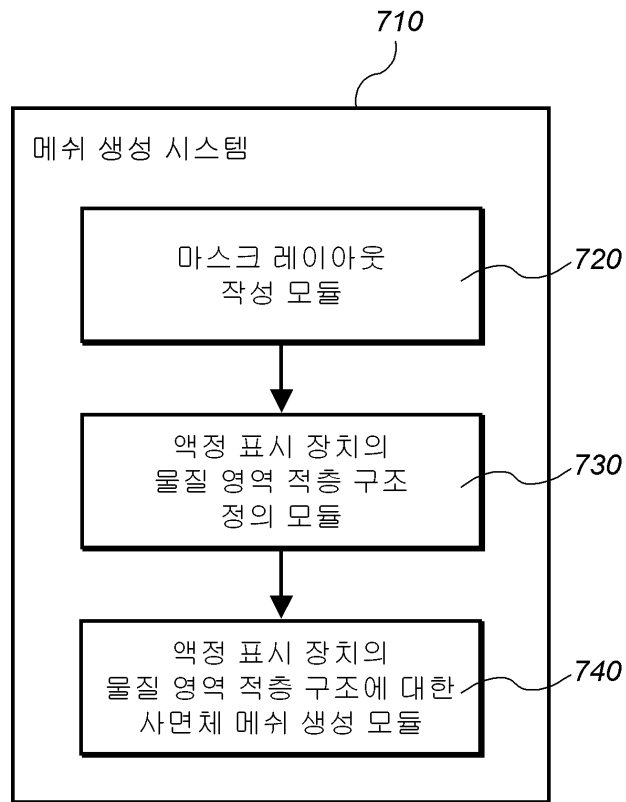
5



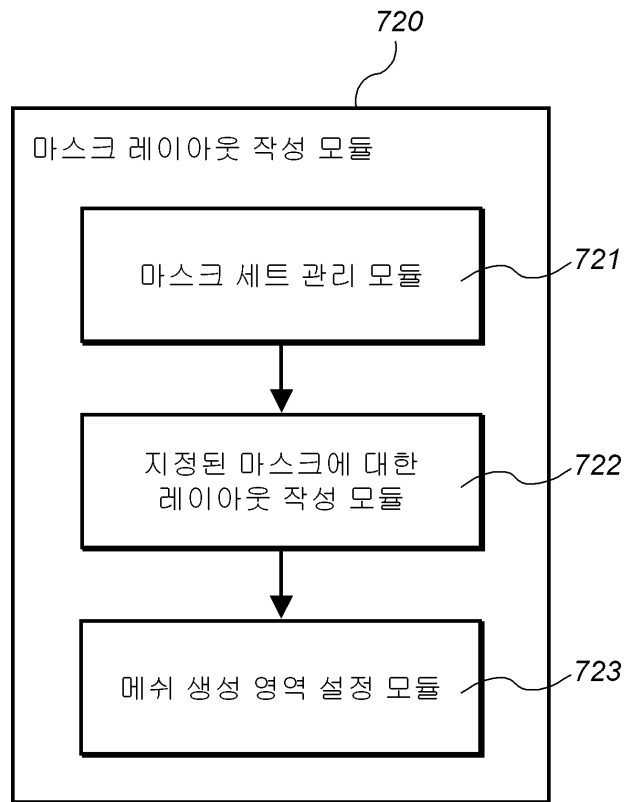
6



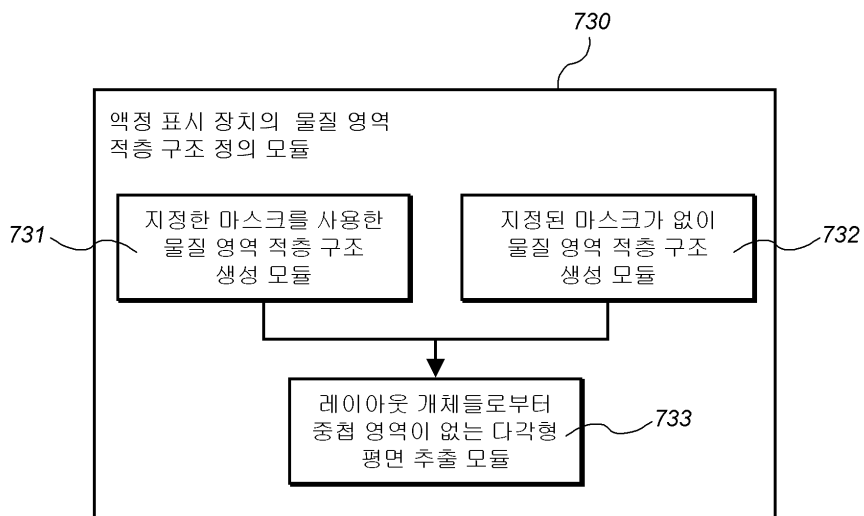
7



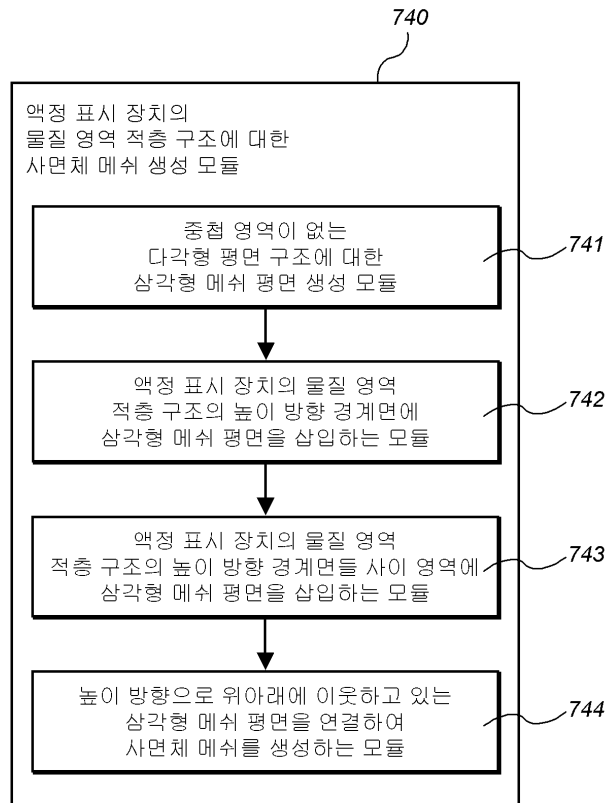
8



9



10



专利名称(译)	液晶显示器数值分析的网格生成方法和系统		
公开(公告)号	<a href="#">KR1020030011728A</a>	公开(公告)日	2003-02-11
申请号	KR1020020067649	申请日	2002-11-02
[标]申请(专利权)人(译)	尹相HO Yunsangho 元泰YOUNG 赢了, 太 - 杨		
申请(专利权)人(译)	Yunsangho 赢了, 太 - 杨		
当前申请(专利权)人(译)	Yunsangho 赢了, 太 - 杨		
[标]发明人	YOON SANG HO 윤상호 WON TAE YOUNG 원태영		
发明人	윤상호 원태영		
IPC分类号	G02F1/13		
CPC分类号	B32B2457/202 G02F1/13 G05B19/18 G06F30/00		
代理人(译)	WON, TAE YOUNG		
外部链接	<a href="#">Espacenet</a>		

摘要(译)

本发明涉及用于执行液晶显示器的计算机模拟的网格生成方法和系统，提供定义液晶显示器的三维结构的技术，以便特别地执行对液晶的三维结构的数值分析。显示并创建四面体网格。用于液晶显示器的建筑设计的四面体网格生产具有3D结构定义方法和随机结构四面体网格生产方法提供液晶显示器，其中本发明对液晶显示器的三维结构进行数值分析并且可以执行数值分析性能。此外，由于产生的四面体网格层叠了三角形网格平面，该三角形网格平面与液晶显示器的层叠结构相同，因此产生了四面体网格层。因此，关于液晶显示器的数值分析性能，它不仅可以用于液晶分子行为分析的数值分析，而且可以用于光学渗透特性解释。液晶显示器，数值分析，网格，布局，三角网格，四面体网格。

