

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2009-223101

(P2009-223101A)

(43) 公開日 平成21年10月1日(2009.10.1)

(51) Int.Cl.	F I	テーマコード (参考)
G09G 3/36 (2006.01)	G09G 3/36	2H093
G09G 3/20 (2006.01)	G09G 3/20 611Z	2H193
G02F 1/133 (2006.01)	G09G 3/20 612U	5C006
	G09G 3/20 632F	5C080
	G09G 3/20 670K	
審査請求 未請求 請求項の数 6 O L (全 12 頁) 最終頁に続く		

(21) 出願番号 特願2008-68938 (P2008-68938)
 (22) 出願日 平成20年3月18日 (2008.3.18)

(71) 出願人 304053854
 エプソンイメージングデバイス株式会社
 長野県安曇野市豊科田沢6925
 (74) 代理人 100095728
 弁理士 上柳 雅誉
 (74) 代理人 100107261
 弁理士 須澤 修
 (74) 代理人 100127661
 弁理士 宮坂 一彦
 (72) 発明者 須崎 剛
 長野県安曇野市豊科田沢6925 エプソ
 ンイメージングデバイス株式会社内
 (72) 発明者 佐野 寛
 長野県安曇野市豊科田沢6925 エプソ
 ンイメージングデバイス株式会社内
 最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 カラー表示画像の生成方法およびカラー表示画像の記憶手段

(57) 【要約】

【課題】 残像（焼付け）を低減する画像を生成する。

【解決手段】 赤色・緑色・青色の3つのサブ画素で1画素を構成する液晶パネルに表示

されるカラー表示画像を、文字・絵柄の画素の色とその背景の画素の色の差が前記3色の

うちいずれか1色の輝度の相違のみとなるようにし、および/または前記サブ画素の輝度

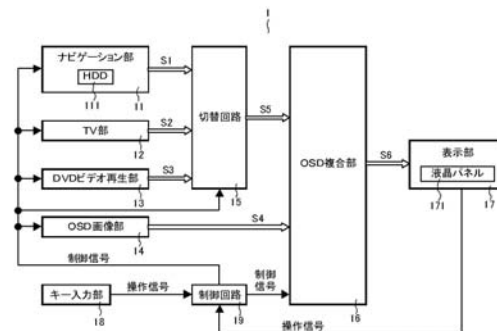
をN(Nは正整数)ビットの階調で設定し、前記相違する輝度の両方をN/2階調以上にし

、および/または前記輝度の差をN/4階調以内にし、

および/または文字・絵柄の緑色

の輝度とその背景の画素の緑色の輝度を同一にして画像を生成する。

【選択図】 図1



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

赤色・緑色・青色の 3 つのサブ画素で 1 画素を構成する液晶パネルに表示されるカラー表示画像を、文字・絵柄の画素の色とその背景の画素の色の差が前記 3 色のうちいずれか 1 色の輝度の相違のみとなるように画像を生成することを特徴とするカラー表示画像の生成方法。

【請求項 2】

前記サブ画素の輝度を N (N は正整数) ビットの階調で設定し、前記相違する輝度の両方を $N / 2$ 階調以上にすることを特徴とする請求項 1 に記載のカラー表示画像の生成方法。

10

【請求項 3】

前記サブ画素の輝度を N (N は正整数) ビットの階調で設定し、前記輝度の差を $N / 4$ 階調以内にすることを特徴とする請求項 1 に記載のカラー表示画像の生成方法。

【請求項 4】

前記文字・絵柄の緑色の輝度とその背景の画素の緑色の輝度を同一にすることを特徴とする請求項 1 に記載のカラー表示画像の生成方法。

【請求項 5】

前記文字・絵柄とその背景の画像は OSD に使用されることを特徴とする請求項 1 に記載のカラー表示画像の生成方法。

【請求項 6】

請求項 1 ~ 4 のいずれかのカラー表示画像の生成方法によって生成されたカラー表示画像を記憶することを特徴とするカラー表示画像の記憶手段。

20

【発明の詳細な説明】**【技術分野】****【0001】**

本発明は、液晶表示装置で表示されるカラー表示画像の生成方法、特に OSD (オンスクリーンディスプレイ) 用のカラー文字の生成方法、また、その生成されたカラー表示画像を記憶する記憶手段に関する。

【背景技術】**【0002】**

従来より、CRT は長時間同じ画像を表示させると蛍光体の部分劣化により残像 (焼付き) が生じることが知られている。また、液晶パネルでも残像が生じることが知られている (特許文献 1 参照)。その長期的な理由は、液晶パネルに印加している交流電圧の残留直流分が、画面上での暗い部分と明るい部分とでその大きさが異なっているため、液晶内に元々混じっていたイオン性不純物が偏在してしまい、イオン性不純物が多く集まった部分の特性が劣化するためであると考えられている。短期的な理由は、液晶パネルに印加している交流電圧の残留直流分によって液晶パネル内の配向膜に分極が生じるためであると考えられている。特に、横電界方式の液晶パネルでは残像が生じやすい (特許文献 2 参照)。

30

【0003】

この残像を回避する方法として、所定時間キー入力がないときは表示画像を変化させるスクリーンセーバが考えられた。

40

【特許文献 1】特開 2004 - 325853 公報

【特許文献 2】特開 2003 - 214983 公報

【発明の開示】**【発明が解決しようとする課題】****【0004】**

しかしながら、所望する画像の表示を継続したいとき、例えば、携帯電話装置やナビゲーション装置のキー表示、選択肢の文字を継続表示するときにはスクリーンセーバを使用することができず、残像が生じるという問題があった。

50

【 0 0 0 5 】

本発明は、係る問題に鑑みなされたもので、所望する画像の表示を継続したいとき、その残像を低減する画像の生成方法を提示するものである。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 6 】

上記課題を解決するために、本発明のカラー表示画像の生成方法は、赤色・緑色・青色の3つのサブ画素で1画素を構成する液晶パネルに表示されるカラー表示画像を、文字・絵柄の画素の色とその背景の画素の色の差が前記3色のうちいずれか1色の輝度の相違のみとなるように画像を生成することである。

【 0 0 0 7 】

10

これにより、変化するサブ画素が少なくなるために残像が低減する。

【 0 0 0 8 】

また、前記サブ画素の輝度を N (N は正整数)ビットの階調で設定し、前記相違する輝度の両方を $N/2$ 階調以上にする。

【 0 0 0 9 】

輝度が高い程、残像が生じにくい実験結果となったことから、高い輝度により残像が低減する。

【 0 0 1 0 】

また、サブ画素の輝度を N (N は正整数)ビットの階調で設定し、前記輝度の差を $N/4$ 階調以内にする。

20

【 0 0 1 1 】

輝度の変化が少ない程、残像が生じにくい実験結果となったことから、少ない輝度変化により残像が低減する。

【 0 0 1 2 】

また、前記文字・絵柄の緑色の輝度とその背景の画素の緑色の輝度を同一にする。

【 0 0 1 3 】

人が輝度を高く感じる緑色の輝度が変化しないようにするために残像が低減する。尚、緑色は人が輝度を高く感じる色であることから、通常、液晶パネルが明るく感じるように、同一階調において緑色の輝度が赤色、青色よりも高く設定される。

【 0 0 1 4 】

30

また、前記文字・絵柄とその背景の画像はOSDに使用される。

【 0 0 1 5 】

本発明を、スクリーンセーバを使用することができないOSD画像に適用することができる。

【 0 0 1 6 】

また、本発明の生成されたカラー表示画像を記憶する記憶手段は、上記カラー表示画像の生成方法によって生成されたカラー表示画像を記憶する。

【 0 0 1 7 】

メモリや記憶媒体などの記憶手段を有する表示装置に本発明を適用することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

40

【 0 0 1 8 】

以下、カラー表示画像の生成方法をナビゲーション装置に適用して本発明の最良の実施形態を説明する。但し、以下に示す実施形態は、本発明の技術思想を具体化するための生成方法を例示するものであって、本発明をこの生成方法に特定することを意図するものではなく、特許請求の範囲に含まれるその他の実施形態のものも等しく適応し得るものである。

【 0 0 1 9 】

図1は本発明のナビゲーション装置1を示すブロック図である。ナビゲーション装置1は画像を出力するものとして、ナビゲーション部11、TV(テレビジョン)部12、DVDビデオ再生部13、OSD(オンスクリーンディスプレイ)画像部14を有する。

50

【 0 0 2 0 】

ナビゲーション部 1 1 は内部の H D D 1 1 1 より地図情報を読み出して、内部の G P S (Global Positioning System) 受信部 (図示せず。) より受信した位置情報や登録された経路を重ねた地図画像を出力する。地図情報には道路地図の他、P O I 情報: Point of Interest (観光地や各種施設の情報) がある。また、ナビゲーション部 1 1 の H D D 1 1 1 は初期画面、種々の選択画面、種々のアイコンなども記憶しており、これらの画像も出力する。

【 0 0 2 1 】

T V 1 2 部は内部のアンテナ (図示せず。) より受信した放映画像を出力する。D V D ビデオ再生部 1 3 はビデオなどの画像が書き込まれた D V D よりビデオ画像を読み出して出力する。

10

【 0 0 2 2 】

O S D 画像部 1 4 は E E P R O M からなり、ナビゲーション部 1 1、T V 部 1 2、D V D ビデオ再生部 1 3 に対応した O S D 画像を記憶しており、これを O S D 複合部 1 6 に出力する。この O S D 画像は図 2 に示す如きタッチキー 1 7 a である。

【 0 0 2 3 】

ナビゲーション部 1 1、T V (テレビジョン) 部 1 2、D V D ビデオ再生部 1 3、O S D 画像部 1 4 の出力信号を夫々 S 1、S 2、S 3、S 4 とする。信号 S 1、S 2、S 3 は夫々の画像の同期信号と R G B データを有する。信号 S 1、S 2、S 3 が O S D 画像の R G B データを含んでいる場合は、その O S D 画像用の O S D イネーブル信号も有する。信号 S 4 は O S D 画像の同期信号と R G B データと O S D イネーブル信号を有している。

20

【 0 0 2 4 】

切替回路 1 5 はナビゲーション部 1 1 の出力信号 S 1 か T V 部 1 2 の出力信号 S 2 か D V D ビデオ再生部 1 3 の出力信号 S 3 のいずれか一つを後述の制御回路 1 9 の操作信号に基づいて選択し、選択された信号を出力する。

【 0 0 2 5 】

O S D 複合部 1 6 は制御回路 1 9 の操作信号に基づき、切替回路 1 5 からの出力信号 S 5 に O S D 画像部 1 4 の出力信号 S 4 を複合し、表示部 1 7 に出力する。この複合は前述の O S D イネーブル信号が “ H ” (H I G H) になったときに、O S D 複合部 1 6 の出力信号 S 4 を切替回路 1 5 からの出力信号 S 5 に重畳することによって行われる。

30

【 0 0 2 6 】

表示部 1 7 は横電界方式の液晶パネル 1 7 1 を有し、O S D 複合部 1 6 からの出力信号 S 6 を表示する。液晶パネル 1 7 1 はタッチパネルであり、タッチされた位置を示す操作信号を制御回路 1 9 に出力する。

【 0 0 2 7 】

キー入力部 1 8 はナビゲーション装置に係る操作行い、その操作信号を制御回路 1 9 に出力する。制御回路 1 9 は表示部 1 7 から入力される操作信号とキー入力部 1 9 から入力される操作信号に基づいた制御信号をナビゲーション部 1 1、T V 部 1 2、D V D ビデオ再生部 1 3、O S D 画像部 1 4、切替回路 1 5、画像編成部 1 6、O S D 複合部 1 6 に出力する。

40

【 0 0 2 8 】

上述の構成により、ナビゲーション部の出力信号 S 1、T V 部の出力信号 S 2、D V D ビデオ再生部 1 3 の出力信号 S 3 の内、キー入力部 1 8 によって選択された信号が切替回路 1 5 から O S D 複合部 1 6 に入力される。また、O S D 画像部 1 4 は選択された信号に対応する O S D 画像が O S D 複合部 1 6 に出力される。O S D 画像部 1 4 の出力信号 S 4 が O S D 複合部 1 6 によって切替回路 1 5 の出力信号 S 5 に複合され、表示部 1 7 に表示される。

【 0 0 2 9 】

図 2 は表示部 1 7 の表示例を示す図である。(a) はナビゲーション部 1 1 の出力信号 S 1 が選択された場合の表示であり、(b) は T V 部 1 2 の出力信号 S 2 が選択された場

50

合の表示であり、(c)はDVDビデオ再生部13の出力信号S3が選択された場合の表示である。図2に示す如く、ナビゲーションの表示、TVの表示、DVDビデオの表示、それぞれタッチキー17aの内容が異なる。

【0030】

次に表示について説明する。液晶パネル171はカラーのWVGAであり、ゲートライン方向(横方向)に800画素、ソースライン方向(縦方向)に480画素ある。1画素はRGBの3つのサブ画素から成る。夫々の画素の輝度は8ビットの階調で設定される。したがって、画像のRGBデータの階調の範囲は0階調~255階調(2進法で00000000階調~11111111階調)である。1画素の色はRGB3つのサブ画素の混合として設定される。RGB3つのサブ画素が全て0階調であれば1画素は黒色に見え、全て255階調であれば1画素は白色に見える。

10

【0031】

前述のとおり、液晶パネル171は同じ画像の継続表示により残像が生じる。そこで、残像低減に係る要因を検討するために、発明者は文字色の輝度とその文字の背景色の輝度についての図4に示す残像実験を行った。図4の円錐形の高さが高い程残像が大きいことを示す。これによると、文字色と背景色の輝度が共に127階調以上は残像が小さい。また、文字色と背景色の輝度の差が64階調のときは残像が小さい。

【0032】

その他の残像低減に係る要因として、緑色は人が輝度を高く感じる点がある。通常、液晶パネルが明るく感じるように、同一階調において緑色の輝度が赤色、青色よりも高く設定される。したがって、緑色が変わると残像が目立つ。また、輝度が異なるサブ画素が少ない程残像が小さい。

20

【0033】

そこで、残像の低減方法として、文字色と背景色の差異について、(1)RGBの3つのうち、階調が異なる色の数を少なくする。(2)階調の差を少なくする。(3)異なる色は両方とも明るい色にする。(4)G(緑色)は同じ階調にする。

【0034】

これらの方法を静止画像の生成に適用すれば、残像の低減となる。容易に適用することができる静止画像としては、テレビジョンやタッチパネルのOSD、ナビゲーション装置や携帯電話装置などの選択肢画像、ナビゲーション装置やパーソナルコンピュータなどのアイコン、エラーや注意などの標記などがある。図5~図7は残像を低減するナビゲーション装置の画像の例を示す図である。

30

【0035】

図5は図2のタッチキー171の画像の例を示す図である。文字色はR191, G127, B127であり、背景色はR127, G127, B127である。このように、階調が異なる色の数はRの1つであり、階調の差は191階調-127階調=64階調であり、異なる色の明るさは両方とも半分の127階調以上であり、Gは同じ階調である。

【0036】

図6は選択肢の画像の例を示す図である。図6は「案内中のルート」が選択され、カーソルが「帰り道へ変更」にある状態の表示である。全ての選択肢の文字色はR191, G191, B191であり、選択されている選択肢の背景色はR255, G191, B191であり、選択されていない選択肢の背景色はR191, G191, B255である。このように、階調が異なる色の数はRかBの1つであり、階調の差は255階調-191階調=64階調であり、異なる色の明るさは両方とも4分の3の191階調以上であり、Gは同じ階調である。

40

【0037】

図7は地図に重畳して表示されるガソリンスタンドのアイコンの画像の例を示す図である。アイコンの色はR191, G127, B127であり、背景色はR127, G127, B127である。このように、階調が異なる色の数はRの1つであり、階調の差は191階調-127階調=64階調であり、異なる色の明るさは両方とも半分の127階調以

50

上であり、Gは同じ階調である。

【0038】

図8は図5をグラデーションにした例を示す図である。文字のグラデーションの最も明るい部分の色はR255, G191, B191で、これに対応する背景色はR191, G191, B191である。文字のグラデーションの最も暗い部分の色はR63, G63, B127で、背景色はR63, G63, B63である。このように、本発明はグラデーションにも適用することができる。

【0039】

上述の如く、本発明は、文字色と背景色の差異について、(1)RGBの3つのうち、階調が異なる色の数を少なく、(2)階調の差を少なく、(3)異なる色は両方とも明るい色、(4)G(緑色)は同じ階調となる画像を生成にすることにより残像を低減することができる。そして、このようにして生成した画像をメモリや記憶媒体に保存すれば、容易に液晶パネルで残像を低減する画像を表示することができる。

10

【図面の簡単な説明】

【0040】

【図1】本発明の一実施形態に係るナビゲーション装置の要部を示すブロック図である。

【図2】表示の例を示す図である。

【図3】表示部のサブ画素の配列を示す図である。

【図4】文字色の階調 - 背景色の階調の残像測定を示す図である。

【図5】図2のタッチキー171の画像の例を示す図である。

20

【図6】選択肢の画像の例を示す図である。

【図7】地図に重畳して表示されるガソリンスタンドのアイコンの画像の例を示す図である。

【図8】図5をグラデーションにした例を示す図である。

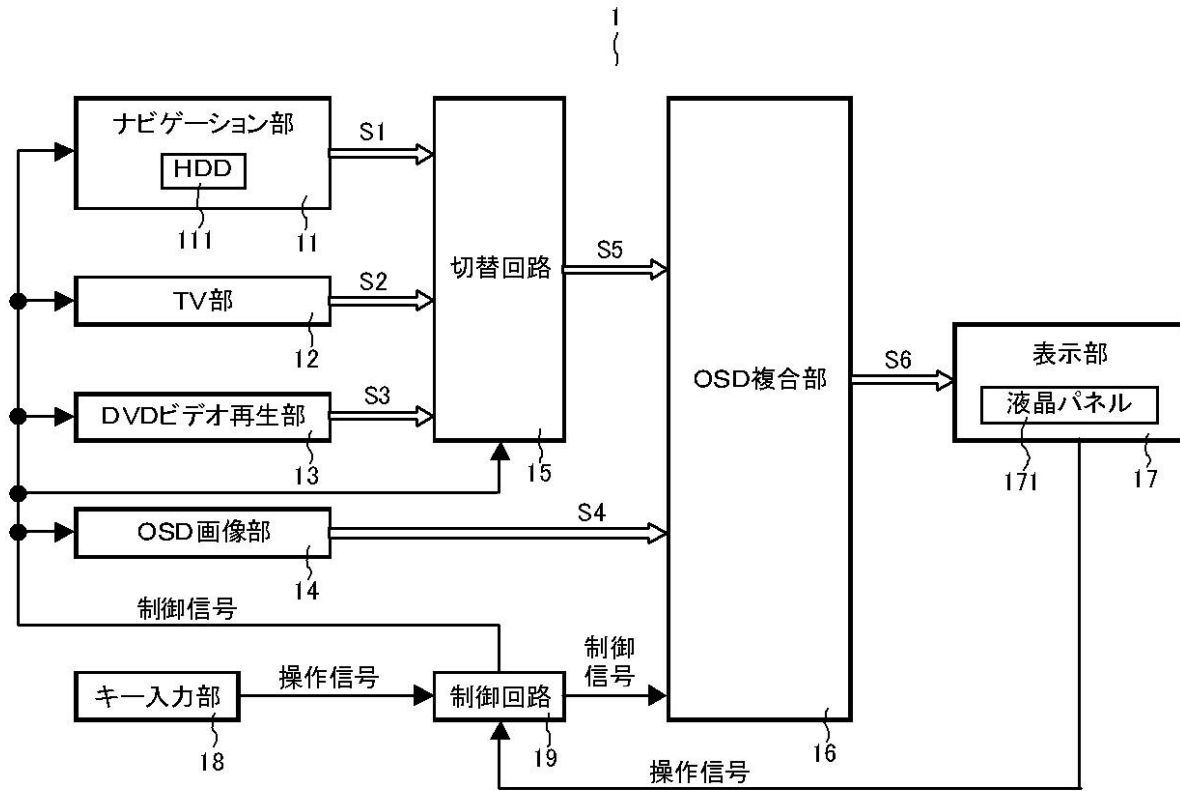
【符号の説明】

【0041】

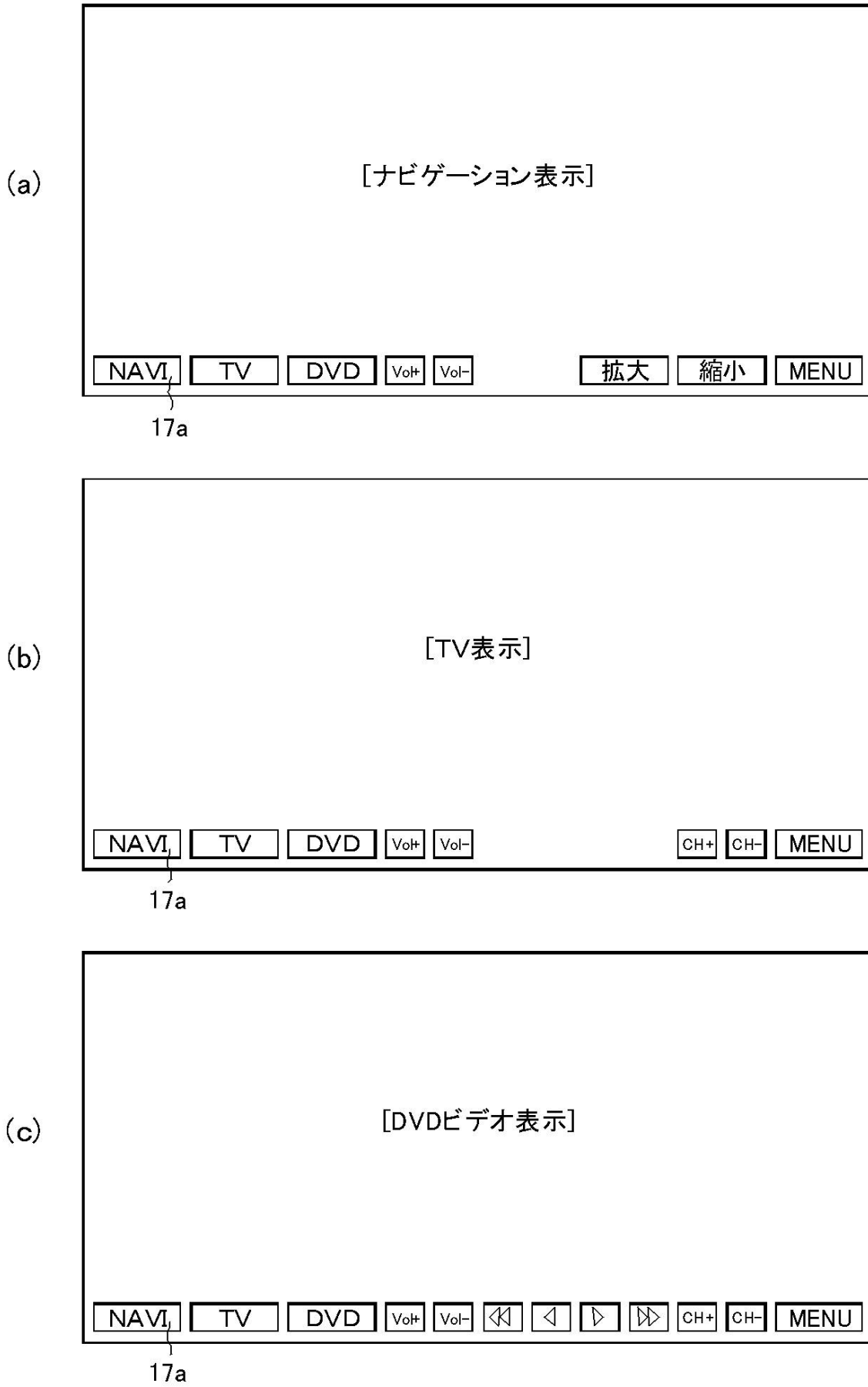
- 1 ナビゲーション装置
- 11 ナビゲーション部
- 111 HDD
- 12 TV部
- 13 DVDビデオ再生部
- 14 OSD画像部
- 15 切替回路
- 16 OSD複合部
- 17 表示部
- 171 液晶パネル
- 18 キー入力部
- 19 制御回路

30

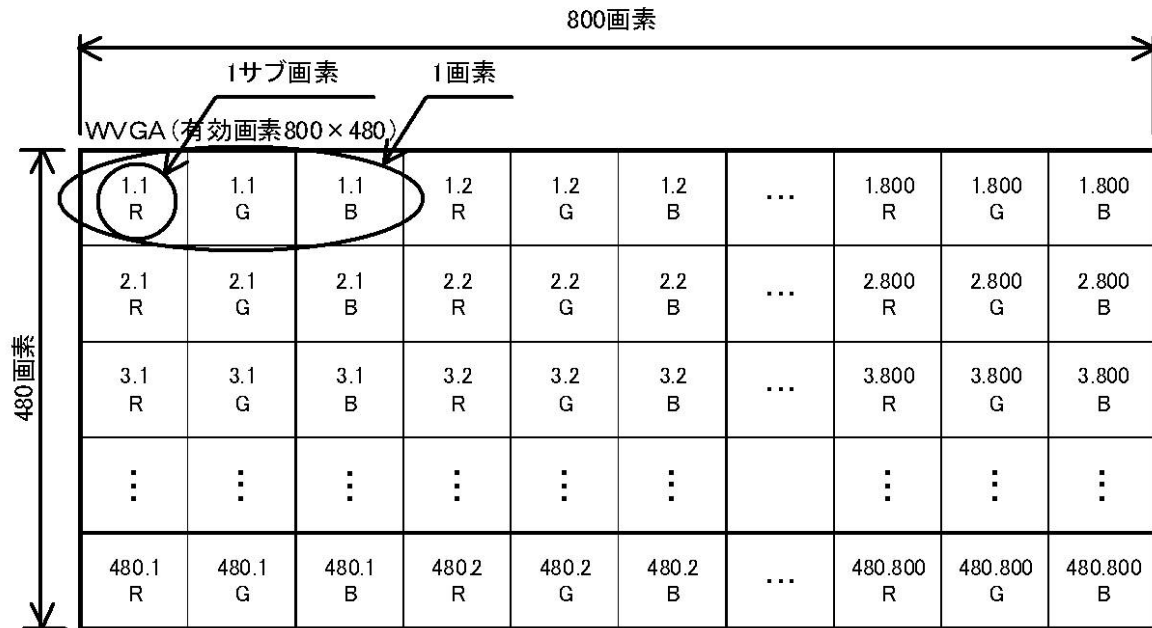
【図 1】



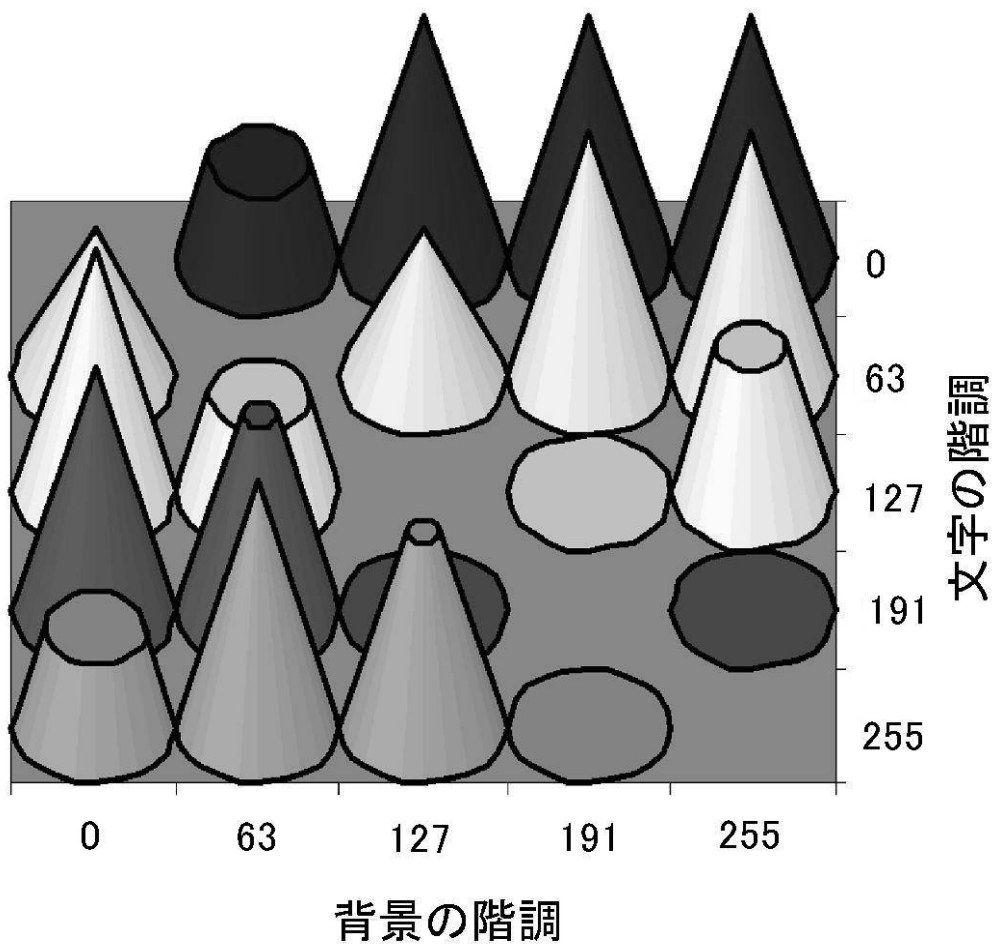
【図 2】



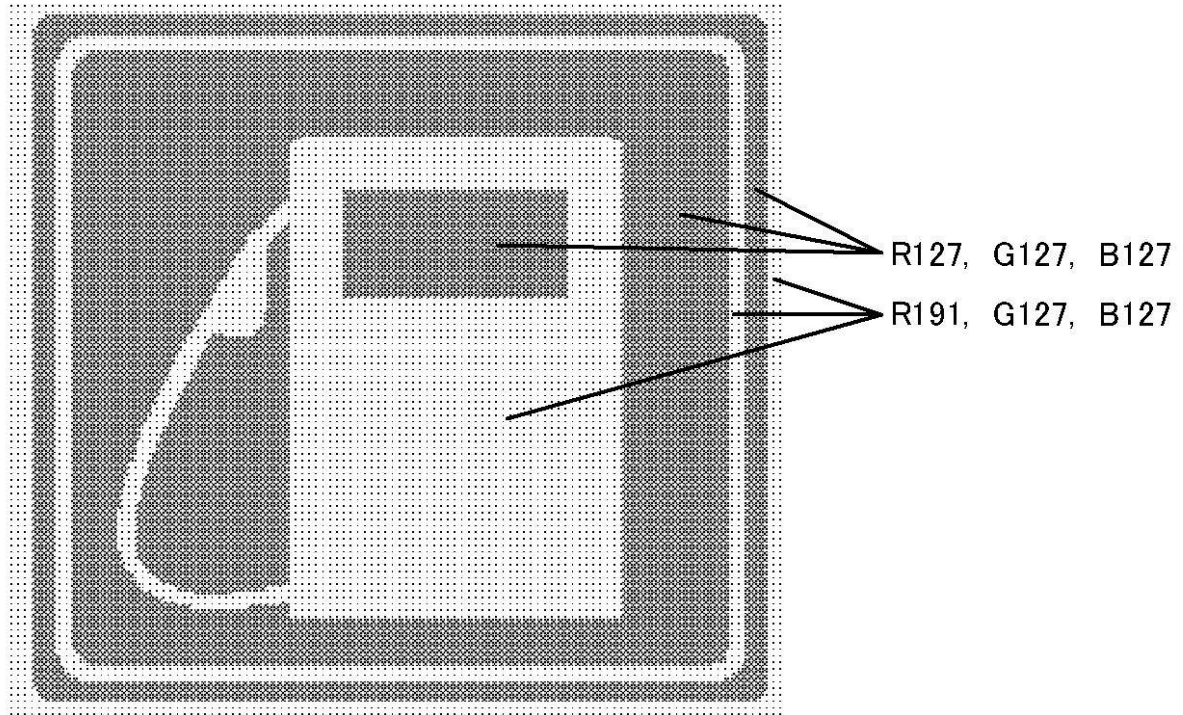
【図 3】



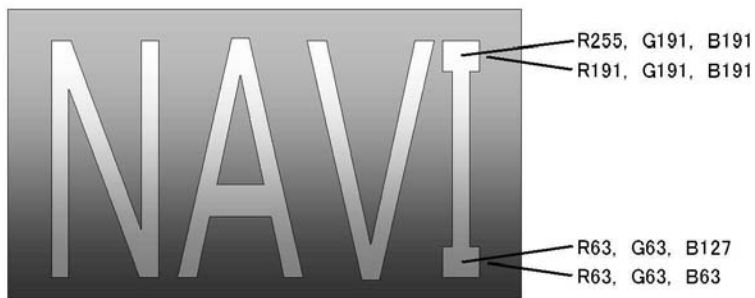
【図 4】



【 図 7 】



【 図 8 】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.

F I

テーマコード(参考)

G 0 9 G	3/20	6 4 2 J
G 0 2 F	1/133	5 1 0

F ターム(参考) 2H093 NA51 NA61 NC14 ND12 ND47 ND48 ND60

2H193 ZD21

5C006 AA22 AF85 BB11 EC09 FA34

5C080 AA10 BB05 CC03 DD01 DD18 EE29 EE30 JJ01 JJ02 KK02

KK23 KK43 KK47

专利名称(译)	产生彩色显示图像的方法和用于彩色显示图像的存储装置		
公开(公告)号	JP2009223101A	公开(公告)日	2009-10-01
申请号	JP2008068938	申请日	2008-03-18
[标]申请(专利权)人(译)	爱普生映像元器件有限公司		
申请(专利权)人(译)	爱普生影像设备公司		
[标]发明人	須崎剛 佐野寛		
发明人	須崎 剛 佐野 寛		
IPC分类号	G09G3/36 G09G3/20 G02F1/133		
FI分类号	G09G3/36 G09G3/20.611.Z G09G3/20.612.U G09G3/20.632.F G09G3/20.670.K G09G3/20.642.J G02F1/133.510		
F-TERM分类号	2H093/NA51 2H093/NA61 2H093/NC14 2H093/ND12 2H093/ND47 2H093/ND48 2H093/ND60 2H193/ZD21 5C006/AA22 5C006/AF85 5C006/BB11 5C006/EC09 5C006/FA34 5C080/AA10 5C080/BB05 5C080/CC03 5C080/DD01 5C080/DD18 5C080/EE29 5C080/EE30 5C080/JJ01 5C080/JJ02 5C080/KK02 5C080/KK23 5C080/KK43 5C080/KK47 2H193/ZD11 2H193/ZD23 2H193/ZF12 2H193/ZJ02 2H193/ZQ16 2H193/ZR07		
代理人(译)	须泽 修 宫坂和彦		
外部链接	Espacenet		

摘要(译)

解决的问题：生成减少了残像（打印）的图像。解决方案：显示在液晶面板上，其中一个像素由红色，绿色和蓝色的三个子像素组成。以字符/图案的像素的颜色与上述三种颜色的背景的像素的颜色之间的差异显示彩色显示图像。它们中只有一个在亮度和/或子像素的亮度上有差异用N（N为正整数）位灰度设置，并且两个不同的亮度都设置为N/2灰度或更高。，和/或亮度差异在N/4级以内，和/或字母和图片的绿色并且使背景像素的绿色亮度相同以生成图像。[选型图]图1

